

## DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	i
ABSTRACT .....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Analisis Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	4
C. Ruang Lingkup .....	5
D. Tujuan Pengembangan .....	5
E. Kegunaan Pengembangan.....	5
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
A. Kajian Teori .....	7
1. Kajian Media Pembelajaran .....	7
2. Kajian Media Pembelajaran Sederhana .....	22
3. Kajian Prinsip Disain Pesan .....	30
4. Kajian Materi Content Wheel.....	34

5. Karakteristik Mahasiswa Program Studi Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Jakarta.....39

B. Model-Model Pengembangan.....41

1. Pengertian Pengembangan.....41

2. Klasifikasi Model Pengembangan.....42

3. Model Penelitian Pengembangan Orientasi Produk .....45

a. Model Pengembangan Borg and Gall.....47

b. Model Pengembangan Recursive, Reflective, Design and Development (R2D2).....49

c. Model Pengembangan ADDIE .....52

C. Penelitian Relevan.....54

**BAB III PROSEDUR PENGEMBANGAN .....57**

A. Tujuan Khusus Pengembangan .....57

B. Prosedur Pengembangan.....59

1. Penelitian Awal dan Pengumpulan Informasi .....59

2. Perencanaan.....60

3. Pengembangan Awal Produk.....60

4. Uji Lapangan Awal .....60

5. Revisi Ke-1.....66

6. Uji Lapangan.....66

7. Penyempurnaan Produk Hasil Uji Coba .....66

8. Uji Coba Lapangan Operasional .....67

9. Penyempurnaan Produk Akhir .....	67
10. Diseminasi dan Implementasi .....	67
<b>BAB IV HASIL PENGEMBANGAN .....</b>	<b>69</b>
A. Profil Produk .....	69
B. Deskripsi Hasil Pengembangan .....	69
1. Tahap Penelitian Awal dan Pengumpulan Informasi .....	69
2. Tahap Perencanaan .....	79
3. Tahap Pengembangan Awal Produk .....	83
4. Tahap Uji Lapangan Awal .....	100
5. Tahap Revisi Ke-1 .....	101
6. Tahap Uji Lapangan .....	102
C. Prosedur Pemanfaatan Produk .....	104
a. Nama Produk .....	104
b. Karakteristik Produk .....	105
c. Kelebihan dan Kekurangan Produk .....	105
D. Keterbatasan Pengembangan .....	105
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>107</b>
A. Kesimpulan .....	107
B. Saran .....	109
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>111</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>115</b>
1. Surat Izin Penelitian .....	116

2. Instrumen Penelitian..... 117

3. Lembar Validasi Instrumen Penelitian..... 128



## DAFTAR TABEL

	Halaman
<b>Tabel 3.1</b> Acuan Penilaian Ahli .....	61
<b>Tabel 3.2</b> Kisi-Kisi Instrumen.....	61
<b>Tabel 4.1</b> Respon Pertanyaan Butir 10 .....	72
<b>Tabel 4.2</b> Daftar materi Content Wheel .....	85
<b>Tabel 4.3</b> Tabulasi Penilaian Ahli Materi .....	99
<b>Tabel 4.4</b> Rekapitulasi Penilaian Ahli Media .....	100
<b>Tabel 4.5</b> Review Ahli Materi dan Ahli Media .....	100
<b>Tabel 4.6</b> Hasil Uji Coba Lapangan.....	102

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
<b>Gambar 2.1</b> Kerucut Pengalaman Dale .....	13
<b>Gambar 2.2</b> Model Borg and Gall.....	46
<b>Gambar 2.3</b> Model ADDIE .....	51
<b>Gambar 3.1</b> Tahapan Model Pengembangan Borg and Gall .....	56
<b>Gambar 4.1</b> Respon mahasiswa mengenai ketersediaan media pembelajaran di lorong Teknologi Pendidikan .....	70
<b>Gambar 4.2</b> Respon mahasiswa mengenai media pembelajaran yang terdapat di lorong Teknologi Pendidikan .....	70
<b>Gambar 4.3</b> Respon mahasiswa mengenai tingkat urgensi dilakukannya pengembangan media pembelajaran di lorong Teknologi Pendidikan...72	
<b>Gambar 4.4</b> Respon mahasiswa terkait kemampuan mengidentifikasi diri sendiri .....	79
<b>Gambar 4.5</b> Respon mahasiswa terkait gaya belajar yang dimilikinya .79	
<b>Gambar 4.6</b> Respon mahasiswa terkait kecerdasan jamak yang dimiliki .....	80
<b>Gambar 4.7</b> Respon mahasiswa terkait dominansi bagian otak yang dimiliki untuk belajar.....	80
<b>Gambar 4.8</b> Respon mahasiswa terkait strategi belajar yang dimiliki ...	81
<b>Gambar 4.9</b> Proses Disain Awal Lingkaran Pertama .....	82
<b>Gambar 4.10</b> Proses Disain Awal Lingkaran Kedua .....	82

<b>Gambar 4.11</b> Proses Disain Awal Lingkar Ketiga .....	82
<b>Gambar 4.12</b> Proses Disain Awal Lingkar Keempat .....	83
<b>Gambar 4.13</b> Proses Disain Awal Petunjuk Penggunaan .....	83
<b>Gambar 4.14</b> Disain Content Wheel .....	97
<b>Gambar 4.15</b> Proses Editing Video Cara Penggunaan .....	98
<b>Gambar 4.16</b> QR Code Video Cara Penggunaan .....	98

