

Daftar Pustaka

- Grunwald, S., & K. R. (t.thn.). Concept guide on reusable learning objects with application to soil, water and environmental sciences. . *Gainesville*.
- Gustafson, K. (t.thn.). Survey of Instructional Development Models. *ERIC Clearnighouse on Information & Technology*.
- Kemp, J., & M. A. (1994). Proses Perancangan Pengajaran. *ITB*.
- L.Peck, M. (t.thn.). The Design, Development. And Evaluation of Instructional Software. *Macmilan Publishing Company*.
- Mudjiman, H. (2008). *Belajar Mandiri*. Surakarta: UNS Pers.
- Munir, D. (2009). *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Prawiradilaga, D. S. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Seels, B. B., & Richey, R. C. (1994). Teknologi pembelajaran: Definisi dan kawasannya. Penerjemah Dewi S. Prawiradilaga dkk. Jakarta: Kerjasama IPTPI LPTK UNJ.
- Siregar, E., & dkk. (2019). Pedoman Pelaksanaan Media Pembelajaran. Retrieved from <https://survey.teknoedu.id/>

Razaq, A., & Ispantora. (2011). *The Magic Of Movie Editing*. Jakarta: MediaKita.

Riyanto. (2011). *Teknologi Informasi Pendidikan*. Yogyakarta: Gava Media.

Rusman, & R., C. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.

Sukarno. (2014). Perancangan Motion Graphic Ilustratif Mengenai Majapahit Untuk Pemuda-Pemudi. *Tingkat Sarjana bidang Seni Rupa dan Desain*.

Sukmadinata, N. (2005). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Remaja Rosdakarya.

Walter, D. (2009). *The Systematic Design of Instruction -Seventh Edition*.

Wibawanto, w. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.

Yamin, M. M. (2005). *Metode Pembelajaran Yang BERhasil*. Jakarta: Nlmas Multimas.