

## **BAB V**

### **KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui hubungan antara *online disinhibition effect* dan *cyber-aggression*. Berdasarkan hasil penelitian, maka dapat disimpulkan terdapat hubungan yang signifikan antara *online disinhibition effect* dan *cyber-aggression* pada mahasiswa pengguna media sosial di Universitas Negeri Jakarta. Hubungan antara *online disinhibition effect* dan *cyber-aggression* adalah hubungan yang positif. Hubungan positif berarti semakin tinggi *online disinhibition effect* maka semakin tinggi pula *cyber-aggression*, begitu pula sebaliknya.

#### **5.2 Implikasi**

Berdasarkan hasil penelitian, maka penelitian ini dapat memberikan kontribusi terhadap teori *online disinhibition effect* dan *cyber-aggression*. Selain itu, penelitian ini dapat menjadi referensi penelitian selanjutnya. Kemudian, adanya hubungan antara *online disinhibition effect* dan *cyber-aggression* mengimplikasikan bahwa kondisi kita saat berada dunia maya dapat meningkatkan kemungkinan berperilaku negatif. Oleh karena itu, perlu adanya pengetahuan bagi pengguna internet atau media sosial mengenai penyalahgunaan internet dan apa konsekuensi ketika melakukannya.

#### **5.3 Saran**

##### **5.3.1 Bagi Mahasiswa Pengguna Media Sosial**

Berdasarkan hasil penelitian, maka terdapat saran terhadap mahasiswa pengguna media sosial, yaitu memiliki niat untuk berkomunikasi dengan benar di

media sosial. Selain itu, ingatkan diri bahwa, walaupun sedang berada di dunia maya, norma-norma di dunia nyata tetap berlaku. Perilaku negatif di dunia maya yang menyalahi hukum tetap akan dihukum, terlebih lagi saat ini terdapat Undang-undang Internet dan Transaksi Elektronik (UU ITE).

### **5.3.2 Bagi Peneliti Selanjutnya**

Bagi peneliti yang tertarik untuk meneliti mengenai *online disinhibiton effect* dan *cyber-aggression*, disarankan untuk menentukan kriteria sampel dan memilih teknik *sampling* yang lebih dapat membuat jumlah sampel porposional. Selain itu, untuk instrumen *online disinhibiton effect*, disarankan untuk mengubah atau memodifikasi butir-butir pada aspek *asynchronicity* dan *solipsistic introjection*. Peneliti juga dapat meneliti lebih jauh mengenai sebab akibat pada *online disinhibiton effect* dan *cyber-aggression*.

