

## DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, Rifki. 2013. "Integrasi Pendidikan Lingkungan Hidup Melalui Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar Sebagai Alternatif Menciptakan Sekolah Hijau". *Jurnal Pendidikan*. Vol. 2, No. 1
- Ahmad Susanto. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Perdana Media Group.
- Alwy, Susiati. 2011. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial*. Kediri: IAIT Press.
- AM, Sardiman. 2014. "Posisi IPS, Tantangan Masa Depan, dan Alternatif Baru". *Jurnal Ilmu-Ilmu Sosial*. Vol. 11, No. 2
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Ashari, Putriana Bunga. 2017. "Pengembangan Media Monopoli Game Untuk Peningkatan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas V SD Gugus Larasati Kecamatan Gunungpati Kota Semarang". *Skripsi*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Dokhi, Mohammad dkk. 2016. *Analisis Profil Kebudayaan Indonesia Tahun 2016*. Jakarta: Pusat Data dan Statistik Pendidikan dan Kebudayaan Kemdikbud RI.
- Edi, Fandi Rosi Sarwo. 2016. *Teori Wawancara Psikodiagnostik*. Yogyakarta: LeutikaPrio.
- Elfiadi. 2016. "Bermain dan Permainan Bagi Anak Usia Dini". *Jurnal Ilmu-Ilmu Kependidikan*. Vol. VII, No.1
- Erlinda, Yudie. 2020. "Penerapan Model Pembelajaran Picture and Picture Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS". *Jurnal Sekolah PGSD*. Vol. 3, No. 1
- Falahudin, Iwan. 2014. "Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran". *Jurnal Lingkar Widyaiswara*. Vol. 1, No. 4

- Farah, Monica. 2019. "Klaim Warisan Budaya Indonesia Oleh Negara Asing". Diakses dari <https://www.kompasiana.com/monicafarah/5d9c2ef8097f367251136ec3/klaim-warisan-budaya-indonesia-oleh-negara-asing?page=all> pada tanggal 15 Februari 2020 pukul 16.47
- Gumelar, Ginanjar Galih. 2015. "Pengembangan Media Monoprosesi Dalam Pembelajaran IPS Kelas III Materi Jenis-Jenis Pekerjaan di Sekolah Dasar". *Skripsi*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Irawan, Irsyad Wahyu. 2019. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Monopoli Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Pembelajaran Tematik Kelas V SD". *Skripsi*. Lampung: Universitas Lampung.
- Karo-Karo, Isran Rasyid. 2018. "Manfaat Media Dalam Pembelajaran". *Jurnal UIN-SU*. Vol. VII, No. 1
- Mumtahanah, Nurotun. "Penggunaan Media Visual Dalam Pembelajaran PAI". *Jurnal Studi Keislaman*. Vol. 4, No. 1
- Muryadi, Agustanico Dwi. 2017. "Model Evaluasi Program Dalam Penelitian Evaluasi". *Jurnal Ilmiah PENJAS*. Vol. 3, No.1
- Mustofa, Bisri. 2015. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: Dua Satria Offset.
- Poerwanti, Endang, dan Nur Widodo. 2005. *Perkembangan Peserta Didik*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Portal Informasi Indonesia. 2017. "Suku Bangsa". Diakses dari <https://www.indonesia.go.id/profil/suku-bangsa> pada tanggal 12 Desember 2019 pukul 15.16
- Prasetyo, Alvin A., Harlin, dan Darius. 2019. "Pengembangan Petunjuk Praktikum Pada Mata Kuliah Kinematika dan Dinamika Di Program Studi Pendidikan Teknik Mesin Universitas Sriwijaya". *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*. Vol. 6, No.1
- Pratama, Aswab Nanda. 2019. "Hari Ini dalam Sejarah: Permainan Monopoly Diperkenalkan". Diakses dari <https://internasional.kompas.com/read/2018/11/05/11044091/hari-ini->

dalam-sejarah-permainan-monopoly-diperkenalkan?page=all pada tanggal 1 Maret 2020 pukul 19.38

- Prayogo, Budi Adi. 2017. "Pengembangan Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Siswa Kelas II SDN Langensari 02 Kecamatan Ungaran Barat". *Skripsi*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Priansa, Donni Juni. 2017. Pengembangan Strategi dan Model Pembelajaran. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Rohani. 2015. "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Cooperative Script* Pada Pembelajaran IPS Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Kelas VB SD Negeri 06 Metro Barat". *Skripsi*. Lampung: Universitas Lampung.
- Sadiman, Arief S., dkk. 2011. *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Safitri, Siska Wahyuning. 2017. "Peningkatan Hasil Belajar IPS Dengan Menggunakan Model *Jigsaw* dan Strategi *Group Resume* Pada Materi Sejarah Peradaban di Indonesia Pada Siswa Kelas 5 SDN Torongrejo 1 Batu". *Skripsi*. Malang: Universitas Muhammadiyah.
- Sanjaya, Wina. 2016. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sari, Dwi Oktaviana., Ali Shodiqin, dan Ikha Listyarini. 2018. "Pengembangan Media Moonstar (Monopoli Super Pintar) Pada Mata Pelajaran IPS Materi Perkembangan Teknologi Produksi, Komunikasi, dan Transportasi Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Widya Wacana*. Vol. 13, No.2
- Satrianawati. 2017. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Septianingrum, Anisa., Henri Susanto, dan Sumargono. 2019. "Analisis Kepemimpinan Siswa Dalam Penerapan Media Permainan Monopoli Dan Simulasi Pada Pembelajaran Sejarah". *Jurnal Sejarah dan Budaya*. Vol. 13, No.1
- Siska, Yulia. 2016. *Pembelajaran IPS Di SD/MI*. Yogyakarta: Garudhawaca.

- Siskawati, Maya. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Untuk Meningkatkan Minat Belajar Geografi Siswa". *Tesis*. Lampung: Universitas Lampung.
- Smaldino, Sharon E., Deborah L. Lowther, dan James D. Russell. 2011. *Teknologi Pembelajaran dan Media Untuk Belajar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Suciati, Sri., Ika Septiana, dan Mei Fita Asri Untari. 2016. "Efektivitas Media Monopoli Berbahasa (MONOSA) Dalam Pembelajaran Tematik Integratif di SD Kelas IV". *Jurnal Mimbar Sekolah Dasar*. Vol. 3 No. 2
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Suryani, Nunuk., Achmad Setiawan, dan Aditin Putra. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Perdana Media Group.
- Tim Pusdiklat Pegawai. 2019. *Pemanfaatan Media Pembelajaran*. Depok: Pusdiklat Pegawai Kemendikbud.
- Trinovitasari, Ajeng. 2015. "Penggunaan Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial Siswa Sekolah Menengah Pertama". *Skripsi*. Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Wahidmurni, H. 2017. *Metodologi Pembelajaran IPS*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media.
- Widiastuti, Eko Heri. 2017. "Pemanfaatan Lingkungan Sebagai Sumber Pembelajaran Mata Pelajaran IPS". *Jurnal Satya Widya*. Vol. 33, No.1
- Winataputra, Udin Saripudin. 2011. "Dinamika Konseptual Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial (PIPS) Dan Pendidikan Kewarganegaraan (PKn) Pada Pendidikan Dasar dan Menengah". *Jurnal FKIP Universitas Terbuka*.

Yusuf, LN. Syamsu dan Nani M. Sugandhi. 2018. *Perkembangan Peserta Didik*. Depok: Rajawali Pers.

Yusuf, LN. Syamsu. 2013. *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Zafitri, Fatin. 2019. "Pengembangan Media Permainan Monopoli Bernuansa Islami Berbantu Ice Breaking Pada Peserta Didik Kelas IV". *Skripsi*. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.

