

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arifin, Zainal. 2011. *Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosdakarya.
- Baharuddin. 2010. *Pendidikan dan Psikologi Perkembangan*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Bahtiar, Reza S. 2013. "Penggunaan Media Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Tema Lingkungan Siswa Kelas II SD", *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Vol. 1
- Depdiknas. 2006. Permendiknas No. 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi. Jakarta: Depdiknas
- Devi, Vivin P. 2018. "Penerapan Metode Numbered Heads Together Berbantuan *Puzzle* untuk Meningkatkan Keterampilan Kolaborasi dan Hasil Belajar Tema 8 Daerah Tempat Tinggalku Siswa Kelas 4 SDN 3 Kuripan", *Jurnal Kalam Cendekia*, Vol. 6, No. 3.1
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2010. *Guru dan Anak Didik dalam Interaksi Edukasi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fajariya, Ela L. 2017. "*Penerapan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran IPS Kelas V SDN 01 Sumberrejo Kota Gajah Tahun Pelajaran 2016/2017*". Skripsi. Metro: Institut Agama Islam Negeri Metro.
- Hantono, Dedi. 2018. "Aspek Perilaku Manusia Sebagai Makhluk individu dan Sosial dalam Ruang Publik", *Nature*, Vol. 5, No. 2.
- Huda, Miftahul. 2016. *Cooperative Learning: Metode, Teknik, Struktur, dan Model Penerapan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Isjoni. 2016. *Cooperative Learning: Efektivitas Pembelajaran Kelompok*. Bandung: Penerbit Alfabeta
- Iskandar. 2012. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Referensi.
- Khasanah, Leviatun. 2018. "Pengaruh Metode Pembelajaran Course Review Horay Berbantuan Permainan *Puzzle* Terhadap Hasil Belajar Tematik Siswa Kelas IV SD Negeri Bendungan Semarang". *Jurnal Pesona Dasar*. Vol.6, No.1
- Jahja, Yudrik. 2011. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Junianto. 2018. *Model Pembelajaran IPS*. Surabaya: Pustaka Media Guru.

- Kustandi, Sutjipto. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Kusumah, Wijaya. 2010. *Mengenal Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT. Indeks.
- Khasanah, M. 2012. "Penggunaan Metode Permainan dalam Peningkatan Pembelajaran PKn Siswa Kelas IV SDN Jatimulyo", *Jurnal Kalam Cendikia*: Vol.1 No. 1.
- Khumayah. 2017. "Upaya Guru Dalam Meningkatkan Kemampuan Kerjasama Melalui Permainan Menyusun *Puzzle* Berkelompok Anak Kelompok A Di TK Mekar Jaya", *Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora*: Vol. 5 No. 1
- Kristina, Ni Luh T. dkk. 2016. "Penerapan Metode Bermain Berbantuan Media *Puzzle* untuk Meningkatkan Kemampuan Sosial pada Anak", *Journal Pendidikan Anak Usia Dini Universitas Pendidikan*: Vol. 4 No. 1 h. 3
- Lestari, Rizki. 2017. "*Peningkatan Pemahaman Materi IPS Melalui Media Game Puzzle pada Siswa Kelas V SD Negeri Klegen Tahun Pelajaran 2016/2017*", Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Manara, M. Untung. "*Hard Skill dan Soft Skill pada Bagian Sumber Daya Manusia*", *Jurnal Psikologi Tabularasa*: Vol. 9 No. 1, 2014.
- Margono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Megantoro, Dwi. 2015. "Pengaruh dari Pengalaman, Keterampilan, serta Kemampuan Sumber Daya Manusia", Artikel Ilmiah. Yogyakarta: Universitas PGRI Yogyakarta.
- Miftah. 2013. "Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Meningkatkan Kemampuan Belajar", *Jurnal Kwangsan*: Vol. 5 No. 2.
- Mudlofir, Ali. Fatimatur, Elvi. 2016. *Desain Pembelajaran Inovatif*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Mulyawati, Hanny. 2010. *Pembelajaran Studi Sosial*. Bandung: Alfabeta.
- Muswaroh, Siti. 2018 "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Think Pair Share Berbantuan Media *Puzzle* untuk Meningkatkan Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Kelas V SDN Soge Kandanghaur Indramayu", *Jurnal Kajian Pendidikan dan Hasil Penelitian*, Vol. 4, No. 2
- Nisak, Raisatun. 2012. *Lebih dari 50 Game Kreatif untuk Aktivitas Belajar-Mengajar*. Yogyakarta: DIVA PRESS.
- Nurfadhilah, Nita. 2019. "Meningkatkan Keterampilan Kerjasama dalam

Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) melalui Model *Cooperative Learning Tipe Team Games-Tournament (TGT)* pada Peserta Didik Kelas IV", Skripsi. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.

Nurhasanah, Nina. 2017. "Meningkatkan Sikap Kerjasama dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan (PKn) melalui Strategi *Active Learning Tipe Team Quiz* pada Siswa Kelas IV", Skripsi. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.

Oding. 2013. *Perkembangan Peserta Didik*. Yogyakarta: Kurnia Kalam Semesta.

Pratiwi, Ika A. 2018. "Pendidikan Multikultural Berbantuan Metode *Pictorial Riddle (Puzzle)* Untuk Meningkatkan Karakter Kreatif dan Bersahabat Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar". *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*: Vol. 8, No. 2.

\_\_\_\_\_. 2018a. "Peningkatan Kemampuan Kerjasama Melalui Model *Project Based Learning (PjBL)* Berbantuan Metode *Edutainment* pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial". *Jurnal Refleksi Edukatika*: Vol. 8, No. 2.

Purnama, Sigit. Dkk. 2019. *Pengembangan Alat Edukatif Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Rosdakarya.

Puwanti, Thamrin M. 2014. "Peningkatan Kemampuan Bekerjasama Melalui Kegiatan Bermain Balok Pada Anak Usia 4-5 Tahun di PAUD", *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*: Vol. 3 No.9

Rahayu, Puji. 2012. *Belajar Sejarah dari Lingkungan Permainan*. Surabaya: Pustaka Media Guru.

Rimawati, Ega. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena.

Sadiman, Arief S. 2010. *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajagrafindo Persada

Salim. 2019. *Penelitian Pendidikan: Metode, Pendekatan dan Jenis*. Jakarta: Kencana

Samani, M. Arikunto, H. 2012. *Pendidikan Karakter*. Malang: PT. Remaja Rosdakarya.

Sapriya. 2017. *Pendidikan IPS, Konsep dan Pembelajaran*. Bandung; PT. Remaja Rosdakarya.

Septika, R. Frasandy, Rendy N. "Keterampilan 4C Abad 21 dalam Pembelajaran Pendidikan Dasar". *Tarbiyah Al-Awlad*. Vol. VIII edisi 02, 2018, h.112-122.

- Setiarni, Okti. 2013 “*Peningkatan Kreativitas dan Prestasi Belajar Mata Pelajaran IPS Menggunakan Media Puzzle pada Siswa Kelas IV SDN Denggung Tahun Ajaran 2012/2013*”. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.
- Setiawaty, Putry E. 2017. “Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Peninggalan Sejarah Masa Islam di Indonesia Melalui Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif (*Jigsaw*) Berbantuan Media *Puzzle*”. *Jurnal Pena Ilmiah*: Vol. 2, No. 1.
- Siregar, Eveline. 2010. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Soekanto, Soerjono. 2012. *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Suhartika. 2018. *Meningkatkan Kemampuan Membaca Intensif dengan Penerapan Belajar Kelompok Pada Siswa Kelas II SDN Bedus*. *JIME*: Vol.4 No. 2
- Sumantri, M Syarif. 2016. *Strategi Pembelajaran: Teori dan Praktik di Tingkat Pendidikan Dasar*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Susanto, Ahmad. 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Suprijono, Agus. 2013. *Cooperative Learning: Teori dan Aplikasi Paikem*. Yogyakarta:Pustaka Pelajar.
- Suwarti. 2016. “Peningkatan Kemampuan Mengenal Binatang Melalui Permainan *Puzzle*” *Jurnal Pendidikan Profesional*: Vol. 5, No. 3.
- Sya’ban, Jamil. 2016. *Permainan Cerdas dan Kreatif*, Jakarta: Penebar Plus.
- Trianto. 2010. *Mengembangkan Model Pembelajaran Tematik*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Trianto. 2012. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif: Konsep, Landasan, dan Implementasinya pada Kurikulum Satuan Tingkat Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana.
- Ulum, Chafidatul. “Keterampilan Sosial Peserta Didik dalam Pembelajaran Tematik di Kelas V MI Muhammadiyah Selo Kulon Progo”, *Al-Bidayah: Jurnal Pendidikan Dasar Islam*: Vol. 10 No. 2, 2018.
- Wahidmurni. 2017. *Metodologi Pembelajaran IPS*. Yogyakarta: Ar-Ruzz.
- Yanti, Dominika. 2014. “Peningkatan Aktivitas Belajar Peserta Didik

Menggunakan Media *Puzzle* IPS Kelas IV di SD”. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*: Vol. 3, No. 4.

Yuliawati, Erni. 2020. “Pengaruh Model Pembelajaran Course Review Horay Berbantuan Media *Puzzle* Terhadap Keterampilan Kerjasama Siswa pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas IV MIN 3 Ponogoro Tahun 2019/2020”. Skripsi. Ponorogo: Institut Agama Islam Negeri Ponorogo.

Yusuf, Syamsu. 2011. *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Rajagrafindo.

Zed, Mestika, 2014. *Metode Penelitian Kepustakaan*, Jakarta : Yayasan Obor Indonesia.

