

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS AUGMENTED REALITY CARD PADA MUATAN IPA KELAS VI SEKOLAH DASAR

(Penelitian dan Pengembangan)

(2020)

Resi Miswanitri

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk memudahkan peserta didik dalam mengenal serta mengetahui ciri-ciri komponen Tata Surya dengan menggunakan teknologi terkini. Penggunaan media pembelajaran memberikan manfaat dalam proses pembelajaran. Pada materi Tata Surya, peserta didik tidak dapat mempelajari secara langsung, hal ini membuat peran media pembelajaran sangat dibutuhkan. Zaman yang terus berkembang mengharuskan peserta didik untuk dapat mengenal bahkan menggunakan teknologi terbaru. Peneliti mengembangkan suatu produk media pembelajaran menggunakan teknologi untuk pembelajaran IPA pada materi Tata Surya di Sekolah Dasar. Jenis metodologi yang digunakan ialah *Research and Development* dengan model ADDIE. Penelitian ini hanya sampai pada tahap uji validasi ahli untuk menguji kelayakan produk. Diawali dengan mencari referensi, mengumpulkan informasi melalui analisis kebutuhan dengan mewawancara serta memberikan kuisioner pada guru dan peserta didik kelas VI, kemudian dilanjutkan untuk mendesain produk. Tahapan terakhir uji validasi pada ahli media, ahli materi, dan ahli bahasa. Hasil yang diperoleh dari uji validasi ahli jika di rerata adalah 96,87% melebihi batas minimum kategori sangat baik. Rekomendasi pada penelitian ini adalah pembuatan media pembelajaran dengan teknologi sangat layak dijadikan untuk memfasilitasi pembelajaran di sekolah.

Kata Kunci : *Augmented Reality, Tata Surya, IPA*

**The Development of Augmented Reality Card Based Learning Media in
Science Class of 6th Grade Elementary School**

(Research and Development)

(2020)

Resi Miswanitri

ABSTRACT

This research aims to facilitate students in knowing and identifying the characteristics of the solar system components using the latest technology. The use of Learning Media provides benefits in the learning process. In Solar System subject material, students cannot learn directly which makes the role of learning media is very necessary. A growing age requires students to be able to know and even to use the latest technology. Researchers developed a learning media product using technology for Science learning on Solar System subject materials in elementary school. The type of methodology used in this research is Research and Development with ADDIE model. This research only reached the expert validation test stage until test product eligibility. Initiated by searching for references, collecting information through the needs of analysis by interviewing and giving the questionnaire to teachers and students of class VI, then proceed to design the product. The final stage of validation test is on media experts, material experts and linguists. The results obtained from expert validation tests if the average is 96.87% exceeding the minimum category limit is excellent. This research recommends the creation of learning media with the usage of a very decent technology to facilitate school learning.

Keyword : Augmented Reality, Solar System, Science