

DAFTAR PUSTAKA

- Depdiknas. 2003. *Undang-Undang RI No. 20 tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta
- Lina Sugiyarti. 2018. *Pembelajaran Abad 21 di SD dalam Prosiding Seminar dan Diskusi Nasional Pendidikan Dasar*.
- Permendikbud Republik Indonesia. 2014. *Undang-Undang RI No. 160 tahun 2014 Tentang Pemberlakuan Kurikulum Tahun 2006 dan Kurikulum 2013*. Jakarta
- Rina Astuti, dkk. 2012. *Pembelajaran IPA dengan Pendekatan dan Keterampilan Proses Sains Menggunakan Metode Eksperimen Bebas Termodifikasi dan Eksperimen Terbimbing Ditinjau dari Sikap Ilmiah dan Motivasi Belajar Siswa*. Surakarta: Jurnal Pasca UNS Vol. 1 No. 1
- Susanto, Ahmad, 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana,
- Pemerintah Indonesia. 2002. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2002 Tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi*. Jakarta
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Suryani, Nunuk. 2008. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Pendajogja.
- Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta : PT Prestasi Pustakarya.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Tejo Nurseto. 2011. *Membuat Media Pembelajaran yang Menarik*. Yogyakarta : Jurnal Ekonomi dan Pendidikan Vol. 8 No. 1.
- Rohani, Ahmad. 2007. *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta : Rineka Cipta.

- Steffi Adam dan taufik Syastra. 2015. *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam*. Batam : CBIS Jurnal vol. 3 No. 2.
- Desty Triastuti, dkk. 2017. *Pengembangan Media Papan Permainan Panjat Pinang*. Malang : Jurnal Pendidikan, Vol. 2 No. 10. hlm. 1345
- Ramayulis. 2015. *Dasar-Dasar Kependidikan Suatu Pengantar Ilmu Pendidikan*, Jakarta: Kalam Mulia.
- Wati, Ega Rima. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta : Kata Pena.
- Sanaky, Hujair AH. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta : Kaukaba Dipantara.
- Sadiman, dkk. 2007. *Media Pendidikan*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- M. Taufiq dan Dewi Widiyatmoko. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran IPA Terpadu Berkarakter Peduli Lingkungan Tema "Konservasi" Berpendekatan Science-Edutainment*. Semarang : Jurnal Pendidikan IPA Indonesia, Vol. 3 No. 2.
- Lestari, Ika dan Dewi Hartanti. 2014. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Jakarta : Lembaga Pengembangan Pendidikan UNJ.
- Binti Muakhirin. 2014. *Peningkatan Hasil Belajar IPA Melalui Pendekatan Pembelajaran Inkuiri Pada Siswa SD*. Jurnal Ilmiah Guru "COPE", No. 01.
- Santi Wulandari dan Sutaryono. 2017. *Keeektifan Model Learning Cycle dan Inkuiri Terhadap Hasil Belajar IPA Kelas V*. Semarang : Joyful Learning Journal vol. 2 No. 6.
- Ni Kadek Desi Aristini, dkk. 2017. *Pengembangan Lembar Kerja Berbasis Inkuiri Untuk Pemahaman Konsep IPA Siswa Kelas V*. Singaraja : e-Journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha, vol. 5 No. 2.
- I Wayan Widiana. 2016. *Pengembangan Asesmen Proyek Dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Singaraja : Jurnal Pendidikan Indonesia, vol 5 No. 2.
- Samatowa, Usman. 2010. *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta : PT Indeks.
- Narni Lestari Dewi, dkk. 2013. *Pengaruh Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Terhadap Sikap Ilmiah dan Hasil Belajar IPA*. Singaraja : e-Journal Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha vol. 3.

Fransiska, dkk. 2017. *Buku Pedoman Guru Tema VIII Lingkungan Sahabat Kita Kelas V Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Edisi Revisi 2017*. Jakarta : Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2016. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 24 tahun 2016 Tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran pada Kurikulum 2013 pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah* Jakarta: Kemendikbud.

Mizan Nur Khasanah, dkk. 2016. *Klasifikasi Sel Darah Putih Berdasarkan Ciri Warna dan Bentuk Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor (K-NN)*. Yogyakarta : IJEIS Vol, 6 No. 2.

Fahrudin Afrianto. 2017. *Pengaruh Alat Peraga Tiga Dimensi Sistem Peredaran Darah Manusia Terhadap Peningkatan Keterampilan Proses Sains Siswa SMA*. Palangkaraya : Anterior Jurnal, Vol. 16 No. 2.

Subekti, Ari. 2017. *Buku Siswa kelas V Tema 4 Sehat itu Penting*. Jakarta : Kemendikbud.

Sulistyanto, Heri dan Edy Wiyono. 2008. *Ilmu Pengetahuan Alam Untuk SD/MI Kelas 5*. Jakarta : Depdiknas.

Buyung Aji Wijayanto dan Estiarto Wahyu Sumirat. 2009. *Pembuatan Media Pembelajaran Biologi Sekolah Menengah Tingkat Pertama*. Journal Speed Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, Vol. 1 No. 4.

Rohmayati, Maya, dkk. 2018. *Modul Tematik Sehat Itu Penting*. Depok : CV Bina Pustaka.

Evi, Fitri Andriani. 2019. *Peningkatan Motivasi Belajar IPA Menggunakan Metode Pembelajaran Discovery Learning*, Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Edisi ke-14.

Surna, I Nyoman dan Olga D .Pandeiro. 2014. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta : Erlangga.

Iskandar. 2012. *Psikologi Pendidikan Sebuah Orientasi Baru*. Jakarta : Referensi

Prastyaning Hidayah, dkk. 2018. "Pengembangan Media Sepeda (Sistem Peredaran Darah) dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar". Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan. Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Universitas PGRI Semarang. Semarang.

Badrus Sujarwo. 2018. "Pengembangan Media Torso Sistem Sistem Peredaran Darah Materi Organ Peredaran Darah Manusia Untuk Siswa Kelas V SDN Nglegok Kabupaten Blitar". Skripsi. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Universitas Nusantara PGRI Kediri. Kediri.

Tri Anita Sari. 2019. "Pengembangan Media Bongkar Pasang Tiga Dimensi Sistem Peredaran Darah Manusia Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar". Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan. Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Universitas Negeri Surabaya. Surabaya.

Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta. hlm. 407

Sanjaya, Wina. 2015. *Penelitian Pendidikan*. Jakarta : Pranamedia Group. hlm. 131

Sri Haryati. 2012. *Research and Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan*. Majalah Ilmiah Dinamika, Vol. 37 No. 1.

Tessa Qoriah Rasidi. 2016. *Implementasi Desain Pembelajaran ASSURE Model Pada Mata Pelajaran PAI dengan Materi Sejarah Perkembangan Ilmu Pengetahuan Umayyah dan Abbasiyah*. Jurnal Pasca Sarjana UIN, vol. 1 No. 2.

Smaldino, Sharon E., dkk. 2011. *Instructional Technology and Media for Learning: Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar, edisi kesembilan*. Jakarta : Kencana Pranada Media Group.

Muhson, Ali. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi dan Informasi*. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia Vol. VIII No. 2.

Heri Achmadi, dkk. 2014. *Penerapan Model Assure dengan Menggunakan Media Power Point dalam Pembelajaran Bahasa Inggris sebagai Usaha Peningkatan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa Kelas X Man Sukoharjo Tahun Pelajaran 2012/2013*. Jurnal Tekonologi Pendidikan dan Pembelajaran Vol.2, No.1.

Ray Watson, Davis. 2011. *Strategi Pengajaran Kreatif. edisi ke-2*. Jakarta: Esensi Erlangga Group.

Permadani, Karunia Galih. 2012. *Pengembangan Electric Torso Pada Pembelajaran Sistem Peredaran Darah Untuk SMP*. USEJ Vol.1 No.2

Pambudi, Bayu. 2018. *Pengembangan Alat Peraga IPA dari Barang Bekas untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Pemahaman Siswa Sekolah Dasar*. IJPE, Vol. 2 No. 2.

Imasnuna, Luluk. 2016. *Pengembangan Alat Peraga Circulatory Bottle untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Kelas VIII SMP Pada Materi Sistem Peredaran Darah Pada Manusia*. UNESA

