

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadiran Allah Yang Maha Kuasa yang telah memberikan rahmat dan hidahnya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul: “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN CARA MEMBUAT PERMAINAN VIDEO PADA MODEL TURN BASED ADVENTURE RPG DI SMKN 6 JAKARTA”.

Dalam merencanakan, menyusun dan menyelesaikan penulisan skripsi, penulis banyak menerima bantuan, bimbingan, dan motivasi serta dukungan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis bermaksud mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bambang Prasetya A, S. Pd, M.Kom selaku dosen pembimbing I.
2. Prasetyo Wibowo Yunanto, M.Eng selaku dosen pembimbing II.
3. Bapak Hamidillah Ajie,S.Si, M.T selaku dosen ahli materi.
4. Dr. Yuliatri Sastrawijaya, M.pd selaku dosen penguji sempro dan ahli instrumen
5. Orang tua saya yang memberikan dukungan

Penulis menyadari bahwa skripsi ini belum sempurna, untuk itu mohon maaf apabila terdapat kekurangan dan kesalahan baik dari isi maupun tulisan. Akhir kata penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca dan semua pihak yang terkait.

Jakarta, 10 Juli 2018