

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN .....	jj
LEMBAR KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
ABSTRAK .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GRAFIK .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	11
C. Pembatasan Masalah .....	12
D. Rumusan Masalah.....	12
E. Kegunaan Penelitian.....	12
<b>BAB II DESKRIPSI TEORETIK, KERANGKA BERPIKIR, DAN HIPOTESIS PENELITIAN</b> .....	14
A. Deskripsi Teoretik .....	14
1. Game Online.....	14
2. Perilaku Agresif.....	32
3. Profil siswa SMP .....	40
B. Hasil Penelitian yang Relevan .....	47
C. Kerangka Berpikir .....	49
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	55
A. Tujuan Penelitian .....	55
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	55
C. Metode Penelitian .....	55

D. Populasi dan Sampel.....	56
1. Populasi.....	56
2. Sampel .....	56
E. Teknik Pengumpulan Data Game Online.....	56
F. Teknik Analisis Data.....	57
1. Definisi Konseptual.....	58
2. Definisi Operasional.....	58
3. Uji Instrumen.....	59
4. Instrumen Final.....	62
G. Teknik Analisis Data .....	62
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>64</b>
A. Deskripsi Variabel Penelitian .....	64
B. Pembahasan Penelitian .....	80
C. Keterbatasan Penelitian.....	83
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....</b>	<b>85</b>
A. Kesimpulan .....	85
B. Implikasi .....	85
C. Saran .....	85
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>86</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>90</b>