

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
<i>ABSTRACT</i>	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
I LATAR BELAKANG	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Batasan Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
II KAJIAN TEORI	5
2.1 Grafologi	5
2.1.1 Kemiringan Tulisan	6
2.2 Pengolahan Citra Digital	8
2.2.1 Citra Kontinu	8
2.2.2 Citra diskrit	8
2.2.3 Tahapan Digitalisasi Citra	11

2.3	Jaringan Syaraf Tiruan (JST)	12
2.3.1	Proses Pembelajaran Jaringan Syaraf Tiruan	13
2.4	<i>Learning Vector Quantization</i>	13
2.4.1	Contoh Implementasi <i>Learning Vector Quantization</i>	15
III HASIL DAN PEMBAHASAN		22
3.1	Desain Proses	22
3.1.1	Pemilihan Sampel	23
3.1.2	<i>Preprocessing</i> Citra	23
3.1.3	Tahap Pelatihan (<i>Training</i>)	26
3.1.4	Tahap identifikasi	32
3.2	Perancangan <i>interface</i>	33
3.3	Implementasi Sistem	36
3.4	Hasil Pengujian Citra Latih	41
3.5	Hasil Identifikasi Citra	41
IV KESIMPULAN DAN SARAN		46
4.1	Kesimpulan	46
4.2	Saran	46
DAFTAR PUSTAKA		49
LAMPIRAN		50
A Source Code Pelatihan		50
B Source Code Pengujian		52