

PERANCANGAN APLIKASI *WEB* BURSA KERJA PADA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

AZIS RUSMANTO

ABSTRAK

Dalam membantu para lulusannya dalam memasuki di dunia kerja, Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta memiliki peran sebagai penghubung antara pihak universitas dengan perusahaan dalam menyalurkan para lulusan agar dapat terserap secara merata ke berbagai bidang kerja. Namun, *website* yang tersedia saat ini masih terbatas dalam memfasilitasi para alumni dan mahasiswa Fakultas Teknik. Penelitian dengan judul “Perancangan Aplikasi *Web* Bursa Kerja Pada Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta”, memiliki rumusan masalah bagaimana merancang aplikasi Bursa Kerja berbasis *web* yang dapat menampilkan kemampuan para alumni Fakultas Teknik dihadapan perusahaan. Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan *website* Bursa Kerja yang dapat menjembatani para alumni maupun mahasiswa dengan pihak perusahaan untuk menjalin hubungan kerja. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *agile* dengan model *scrum* dalam proses perancangan aplikasi *web*. Model *scrum* ini terdiri dari tiga tahap yaitu, fase *pre-game*, fase *development*, dan fase *post-game*. Dan aplikasi *web* diujikan kepada pihak pencari kerja dan perusahaan dengan menggunakan metode *black box*. Dari hasil penelitian menunjukkan perancangan aplikasi *web* sudah berjalan dengan baik dan secara fungsional sudah sesuai dengan daftar *product backlog* yang direncanakan dan disepakati oleh pemilik produk dan tim *scrum*. Disarankan pada penelitian lebih lanjut dapat mengembangkan fitur konfirmasi dari pencari kerja yang menerima penawaran kerja dari perusahaan serta sistem yang lebih efisien dalam proses penerimaan, penolakan, serta pemberhentian pencari kerja.

Kata Kunci : Perancangan Aplikasi, *Web* Bursa Kerja, *Agile*, *Scrum*

JOB FAIR WEB APPLICATION DESIGN ON FACULTY OF ENGINEERING STATE UNIVERSITY OF JAKARTA

AZIS RUSMANTO

ABSTRACT

In helping its graduates in entering career world, Faculty of Engineering State University of Jakarta has a role as liaison between the university and the company in distributing graduates so that they can be absorbed evenly in various fields of job. However, the currently available website is still limited in facilitating graduates and college students in Faculty of Engineering. The research entitled “Job Fair Web Application Design on Faculty of Engineering State University of Jakarta”, has a problem statement on how to design a web-based job fair application that can show the capabilities of graduates in front of the companies. The purpose of this research is to develop a job fair website that can relate graduates and student with the companies to establish work relationships. This research uses agile software development methods with the scrum model in the process of designing web applications. This scrum model consist of three stages, pre-game phase, development phase, and post-game phase. And the web applications are tested by job seekers and companies with black box method. From the results of the research, the web application design has been running well and functionally is consistent with the product backlog list planned and approved by the product owner and the scrum team. It is suggested that further research can develop confirmation features of job seekers who accept job offers from companies and systems that are more efficient in the process of receiving, rejecting, and dismissing job seekers.

Kata Kunci : Application Design, Job Fair Web, Agile, Scrum