

DAFTAR PUSTAKA

- . *Logic Circuit Simulator*. URL <http://www.logiccircuit.org/> .
- . Freepik. URL: <http://freepik.com/> .
- Alsadhan, Abdulaziz Omar; Alhomod, Sami dan Shafi, Mohd. Mudasir. 2014. *Multimedia Based E-Learning: Design And Integration Of Multimedia Content In E-Learning*. iJET – Volume 9: 3(26-30).
- APJII (Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia). 2017. *Infografis: Penetrasi dan perilaku Pengguna Internet Indonesia*. Jakarta: Puskakom UI. Dapat diakses melalui apji.go.id
- APJII (Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia). 2014. *Profil Pengguna Internet Indonesia*. Jakarta: Puskakom UI. Dapat diakses melalui apji.go.id
- Januarisman, Erwin dan Ghufron, Anik. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa Kelas VII*. Jurnal Universitas Negeri Yogyakarta: 3(166-182).
- Lukitaningrum, Hesti. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Materi Basis Data Di Sekolah Menengah Kejuruan Kelas XI* [Skripsi]. Yogyakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mardani, Alvian Dwi. 2017. *Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Siswa SMK Jurusan RPL Pada Mata Pelajaran Pemrograman Web Dasar* [Jurnal]. Surakarta: Fakultas Komunikasi dan Informatika, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Muis, Saludin. 2012. *Teknik Digital Dasar Pendekatan Praktis: Edisi 2*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mumpuniarti; Rudiyati, Sari; Sukinah dan Cahyaningrum, Eka Sapti. ----. *Kebutuhan Belajar Siswa Lamban Belajar (Slow Learner) Di Kelas Awal Sekolah Dasar Daerah Istimewa Yogyakarta* [Jurnal]. Yogyakarta: PLB-FIP-Universitas Negeri Yogyakarta.
- Niswati, Idah; AK, Donna; Lestari, Putri dan Gustyani. 2012. *Hubungan Antara Metode Online Learning (E-Learning) Dengan Motivasi Berprestasi Mahasiswa Universitas “XX”*. Jurnal Universitas Bunda Mulia Vol. 5: 1(23-39).
- Purwanto. 2009. *Evaluasi Hasil Belajar*. Surakarta: Pustaka Belajar.
- Qonita, Rahma. 2017. *Pengembangan Situs Media Pembelajaran Bahasa Jepang dengan Memanfaatkan Video pada Materi Dasar Bahasa Jepang di SMAN 1 Jakarta* [Skripsi]. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.

- Rugianto. 2013. *Teknik Dasar Elektronika Komunikasi* (E-Book). Malang: Kemendikbud RI.
- Septiawan, Dwi Nur. 2016. *Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Osiloskop Pada Mata Pelajaran Perbaikan & Perawatan Peralatan Elektronika Teknik Audio Video Kelas XII Di SMK Ma'arif Salam Magelang Menggunakan Adobe Flash CS6* [Skripsi]. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sugiarto, Yusron. 2013. *Elektronika dan Instrumentasi: Elektronika Digital 2 – Gerbang Logika, Aljabar Boolean*. Malang: Universitas Brawijaya.
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2015. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Susilo. 2009. *Prinsip dan Teori Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Poliyama Widya Pustaka.
- Sukardjo, Moch. dan Sugiyanta, Lipur. 2017. *Usability Criteria for Multimedia Interactive Learning Based on Website*. JAREE-Journal on Advanced Research in Electrical Engineering Vol. 1: 2(6-12).
- S., Supriyadi. 2016. *Adobe Flash untuk Mendukung Pembelajaran*. Jurnal Bina Sarana Informatika: 7(2).
- Victor P. Nelson, etc. 1995. *Digital Logic Circuit Analysis & Design*, Prentice Hall. URL: http://engold.ui.ac.ir/~rasti/Courses/Logic_Circuits/Digital%20Logic%20Circuit%20Analysis%20and%20Design.pdf
- Wijaya, Widjanarka. 2006. *Teknik Digital*. Jakarta: Erlangga.
- Wahyuningsih, Istia Waryani. 2018. *Rancangan Media Pembelajaran Praktikum Berbasis Android pada Mata Kuliah Elektronika Industri* [Skripsi]. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- Yusro, M. --. *Bahan Ajar Mata Kuliah Rangkaian Logika*. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta