

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan pernyataan serta hikmat, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **Penerapan Konsep User Experience pada Perancangan Media Pemasaran Nukami Entertainment Berbasis Web**. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta

Selama penyusunan skripsi, banyak bantuan yang penulis terima dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Ibu Yuliasri Sastrawijaya, M.Pd, selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
2. Bapak Hamidillah Ajie, S.Si., MT, Vina Oktaviani, M.T, selaku Dosen Pembimbing yang memberikan dukungan dan memberikan dorongan dari saat awal bimbingan hingga selesainya pengerjaan skripsi ini.
3. Kepada Ayah dan Ibu yang telah memberikan dukungan daya dana dan doa sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Pengurus Nukami Entertainment yang telah mau mendukung serta membantu untuk diwawancara.

5. Teman teman yang selalu mendukung dan memberikan semangat.

Semoga Tuhan memberikan rahmat dan kasih sayang-Nya kepada pihak-pihak terkait tersebut dan membalasnya dengan lebih baik. Penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Jakarta, 20 Juli 2018

Desy Septiani