

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, D. (2013). *Data Dan Metode Pengumpulan Data Penelitian*.
- Ainiyah, Z. (2015). *Penggunaan Edmodo Sebagai Media Pembelajaran E-Learning Pada Mata Pelajaran Otomatisasi Perkantoran Di Smkn 1 Surabaya. Unesa*.
- Ali, M., & Asrori, M. (2014). *Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Amadea, M., & Dahesihsari, R. (2015). *Hambatan Dalam Pengadopsian E-Learning Pada Pengajar Perguruan Tinggi Di Jabodetabek. Jurnal Kependidikan, 28*.
- Ambarita, A. (2016). *Implementasi Sistem E-Learning Menggunakan Software Moodle Pada Politeknik Sains Dan Teknologi Wiratama Maluku Utara, 1*.
- Arifah, S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Mata Kuliah Konstruksi Bangunan II Di Program Studi Pendidikan Vokasional Konstruksi Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta*.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran (15 ed.)*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran (1 ed.)*. Jambi: Gaung Persada Press Jakarta.
- Aunurrahman. (2012). *Belajar Dan Pembelajaran (6 ed.)*. Bandung: Alfabeta.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (2003). *Educational Research (7 ed.)*. New York: Pearson Education, Inc.
- Clark, R. colvin, & Mayer, R. E. (2016). *E-learning and the science of instruction: proven guidelines for consumers and designers of multimedia learning (4 ed.)*. Canada: John Wiley & Sons, Inc.
- Creswell, J. W. (2014). *Research Design (4 ed.)*. London: Sage Publications.
- Dwi Surjono, H. (2010). *Membangun Course E-Learning Berbasis Moodle, 1–66*.
- Fadli. (2010). *Pengembangan Bahan Ajar Struktur Aljabar Berbasis Website. Perspektif Ilmu Pendidikan, 22*.
- Ferlisa W S, E. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Kelas Xi Multimedia Smk Sejahtera Jakarta*.
- Hakim, L., Sinaga, P., & Setiawan, A. (2018). *Tanggap Guru terhadap*

Penggunaan Elearning dalam Pembelajaran Fisika.

- Hanum, N. S. (2013). Keefektifan e-learning sebagai media pembelajaran (studi evaluasi model pembelajaran e-learning SMK Telkom Sandhy Putra Purwokerto). *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 3(1), 90–102. <https://doi.org/10.21831/JPV.V3I1.1584>
- Hendryadi. (2017). Validitas Isi : Tahap Awal Pengembangan Kuesioner. *Jurnal Riset Manajemen dan Bisnis FE-UNIAT*, 2.
- Irfan. (2018). Jurnal Pendidikan Fisika Universitas Muhammadiyah Makassar Desain dan Uji Coba Multimedia Pembelajaran Fisika Interaktif, 6, 175–188.
- Kartika, A., Pudjawan, K., & Tegeh, I. M. (2018). Pengembangan E-Learning Berbasis Moodle Berorientasi Pendidikan Karakter Menggunakan Model Waterfall Di SMP LAB Undiksha, 9, 96–106.
- Ladjamudin. (2013). *Analisis & Design Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Lesmana, S., Susano, A., & Mufti, A. (2013). *2 Jam Bisa Bikin Web E-Learning Gratis Dengan Moodle* (1 ed.). Jakarta: SMART.
- Mahnun, N. (2012). Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam*, 37(1), 27–35.
- Muhardi, A., Anwar, B. S., Rukun, C. K., & Jasrial, D. (2017). Learning Model Development Using Moodle E-Learning Software By Implementing Borg And Gall Method, 167–176.
- Muhson, A. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 8(2), 1–10. <https://doi.org/10.21831/JPAI.V8I2.949>
- Mulyadi, M., Lestari, T. P., Alawiyah, F., & Dkk. (2015). Pemanfaatan e-learning sebagai media pembelajaran pada pendidikan tinggi jarak jauh, 55–60.
- Murtiyasa, B. (2012). Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Matematika. *Jurusan Pendidikan Matematika FKIP*, 1–19.
- Nurkhalik, R. D., & Syaichudin, M. (2014). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Moodle Tentang Troubleshooting Hardware Laptop Bagi Peserta Diklat Di Mandiri Entrepreneur Centre Surabaya.
- Nurseto, T. (2011). Membuat Media Pembelajaran yang Menarik. *Membuat Media Pembelajaran yang Menarik*, 19–35.
- Nuryanto, A. (2018). Media Pembelajaran.
- Putrawangsa, S. (2018). *Design Research sebagai Pendekatan Desain*

*Pembelajaran*. Mataram: CV. Reka Karya Amerta.

- Rahman, A. Z., Hidayat, T. N., & Yanuttama, I. (2017). Media Pembelajaran Ipa Kelas 3 Sekolah Dasar Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*, 5(1), 4-6-43. Diambil dari <http://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/1797>
- Richey, R. C., & Klein, J. D. (2009). *Design and Development Research*. New York.
- Riduwan. (2013). *Skala Pengukuran Variabel-Bariabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, A. s, & dkk. (2010). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sanjaya, W. (2015). *Perencanaan Dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Setiyorini, A., & Ahmad, R. (2018). Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web Smp Negeri 12 Yogyakarta. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Informasi*, 3(1).
- Stocker, V. L. (2011). *Science Teaching with Moodle 2.0*. Birmingham: Packt Publishing Ltd.
- Suartama, I. K., & Tastra, I. dewa K. (2014). perkembangan ict. In *E-Learning Berbasis Moodle* (hal. 2). Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Subagyo, P. J. (2011). *Metode Penelitian Dalam Teori Dan Praktek*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Sugiarti. (2017). E-Learning Berbasis Moodle Pada Pembelajaran Ipa Di Sekolah, *I(2)*, 99-104.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015a). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*. (S. Y. Suryandari, Ed.). Yogyakarta: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015b). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan* (9 ed.). Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Suparman, A. (2012). *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: Erlangga.
- Susanti, M. (2016). Pengembangan Model E-learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa. *Kwangsan*, 4, 1-15.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.

- Sutarman. (2012). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Thiagarajan, S., Semmel, D. G., & Semmel, M. I. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook.*, 1–194.
- Wahyulestari, M. R. D., & Suwardi. (2012). Desain Pembelajaran “Curi Point” pada Mata Kuliah Pengembangan Pengajaran Matematika Pendidikan Anak Usia Dini Semester 4 Prodi Pendidikan Anak Usia Dini Universitas Al Azhar Indonesia. *Jurnal Al-azhar Indonesia Seri Humaniora*.
- Widoyoko, E. P. (2012). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Yayuk, S. (2011). Bermain Bentuk Geometri Untuk Meningkatkan Kreativitas Anak Kelompok B TK Kasih Ibu Mojorejo Kota Batu.
- Yazdi, M. (2012). E-Learning Sebagai Media Pembelajaran, 2(1), 143–152.
- Yusuf, A. R. (2016). Penerapan E-Learning Sebagai Penunjang Pembelajaran Berbasis Kurikulum 2013, 225–229.