

DAFTAR PUSTAKA

- A. P. J. I. I (Asosiasi Penyelenggaraan Jasa Internet Indonesia) (2018). Data Penggunaan Teknologi.
- Arsyad A. (2014). Manfaat Media Pembelajaran. *Media Pembelajaran*. Retrieved from jakarta: Rajawali Press
- Arthur, R. (2017). Instrumen dan Teknik Pengukuran Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 26–53.
- Asmara. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Pembuatan Koloid. *Jurnal Ilmiah Didaktika*, 156–178.
- Buchari, Sentinowo, & L. (2015). Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan. *E-Journal Teknik Informatika*. Retrieved from: <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/9964/9550>
- Damayanti & Dwiningsih. (2017). Pengembangan Prangkat Pembelajaran Berorientasi Blanded Learning pada Materi Sistem Preriodik Unsur Kelas X SMA. *UNESA Journal of Chemistry Education*, 16–23.
- Yuberti. (2007). Peereviewer Dinamika Teknologi Pendidikan. *Institut Agama Islam Negeri Raden Intan Lampung*.
- Efanudin Febri & Wibawa Chendra Setya. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Untuk Siswa Kelas X Jurusan Rpl, 202–209.
- Faruq & Afiah. (2018). Instrumen Penilaian Berbagai Kompetensi Atau Indikator Dalam Pencapaian Hasil Belajar SD / MI.
- Frick Heinz. (1999). *Ilmu Konstruksi Bangunan 1*.
- Ginjar. (2010). Pengaruh media pembelajaran terhadap pembelajaran. *Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Purworejo*.
- Hadi & Agustina. (2016). Pengembangan Buku Ajar Geografi Desa-Kota Menggunakan Model Addie. *Educatio*, 90–105.
- Haryoko. (2009). Efektivitas Pemanfaatan Media Audio-Visual Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran, 1–10. Retrieved from <https://ejournal.unnes.ac.id>
- Hendarto & Dkk. (2012). Penggunaan Video Animasi Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Kompetensi Sistem Starter. *Automotive Science and Education Journal*.

- Johari. (2014). 8 penerapan media video dan animasi pada materi memvakum dan mengisi refrigeran terhadap hasil belajar siswa. *Journal of Mechanical Engineering Education*, 8–15. Retrieved from <https://ejournal.upi.edu/index.php/article/view/3731>
- Kependidikan, D. tenaga kerja. (2008). Media Pembelajaran.
- Lee & Owens. (2004). Fungsi Media Pembelajaran. *Multimedia Based Instructional Design*, (Sans Francisco: Pfeiffer).
- Mahnun, O. N. (2012). Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran), 37(1).
- Muhson. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 1–10.
- Mulyana, D. R. (2015). No Title. *Deskripsi Ilmu Bahan Bangunan D3 Teknik Sipil*.
- Munir. (2014). Pengertian Media Pembelajaran. *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*, 58. Retrieved from <https://doi.org/10.1128/AAC.03728-14>
- Mushon. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 10.
- Nana Sudjana & Ahmad Rivai. (2005). Media Pengajaran (Penggunaan dan pembuatannya). *Universitas Negeri Malang*. Retrieved from <http://kin.perpusnas.go.id/DisplayData.aspx?pId=21198&pRegionCode=JIU NMAL&pClientId=111>
- Noviyanto. (2015). Robotika elektronika industri. *BPAD Daerah Istimewa Yogyakarta*.
- Nurryna A. F. (2011). Pengembangan Media Pendidikan untuk Inovasi Pembelajaran. *Jurnal Speed: Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 2–6.
- Nurseto. (2011a). Media Pembelajaran. *Ekonomi & Pendidikan*, 19–35.
- Nurseto. (2011b). Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik. *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, 8.
- Parmit, et al. (2016). Pengembangan Multimedia Ular Tangga Model Hannafin Dan Peck Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPA Pada Siswa Kelas VII Semester Genap Di Smp Negeri 6 Singaraja. *E-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Teknologi Pendidikan*, 5 (2).
- Primasari & Herlanti. (2014). Penggunaan Media Pembelajaran Di Madrasah Aliyah Negeri Se-Jakarta Selatan. *Jurnal Mahasiswa UIN*. Retrieved from <http://journal.uinjkt.ac.id/index.php/edusains/article/download/1101/978>

- Purwati. (2015). Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika dengan Model Assure. *Jurnal Kebijakan Dan Pengembangan Pendidikan*, 42–47. Retrieved from <http://ejournal.umm.ac.id/index.php/jmkpp/article/view/2194>
- Purwono, yutmini, & A. (2014). Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 18.
- Puspita. (2017). Efektivitas Penggunaan Media Video Animasi Dalam Proses Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Di SMP Negeri 9 Tangerang Selatan. *Jurnal UIN Jakarta*.
- Rayandra. (2012). Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. [https://doi.org/Jakarta Referensi](https://doi.org/Jakarta%20Referensi)
- Ridwan & Sunarto. (2008). Pengantar Pendidikan.
- Rochmad. (2013). Desain model pengembangan perangkat pembelajaran matematika. *Jurnal Kreano*, 1–18.
- Sanjaya. (2009). Prinsip-prinsip media pembelajaran. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*.
- Sianipar, P. (2005). *Cara Mudah Membuat Animasi Klip dengan adobe after effects 5.5*. Jakarta: PT Elex Media Koputindo.
- Sudatha & Tegeh. (2009). Desain Multimedia Pembelajaran, 104. Retrieved from <http://test.elearning-ambarsrilestari.web.id/wp-content/uploads/2016/01/Desain-Multimedia.pdf%0A%0A>
- Sudirman. (2006). Media Pembelajaran berbasis Video dan animasi.
- Sujana, Adiputra, & S. (2018). Tradisi Sangkepan Krama Pada Purnama-Tilem Di Desa Pakraman Paudan Kecamatan Payangan-Gianyar. *Jurnal Penelitian Agama Hindu*, 280–286.
- Sukmadinata. (2008). Metode Penelitian Pendidikan. *Badan Perpustakaan Prov. Kaltim*. Retrieved from http://opac.kaltimprov.go.id/ucs/index.php?p=show_detail&id=79261
- Suprpto. (2006). Peningkatan Kualitas Pendidikan Melalui Media Pembelajaran Menggunakan Teknologi Informasi Sekolah, 3(April), 34–41.
- Suryani, N. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*.
- Tri Noviyanto. (2015). Pengembangan Media pembelajaran Interaktif.
- Utami. (2011). Animasi Dalam Pembelajaran. *Jurnal Ilmiah Pembelajaran*.
- Vishuri Viona, F. (2017). Pengembangan media pembelajaran video animasi pada mata pelajaran keterampilan komputer dan pengelolaan informasi kelas XII TKJ di SMK Negeri 6 Padang, (13100044).

- Wardoyo Tunggal Cipto. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik. *Jurnal Penelitian Dan Evaluasi Pendidikan Indonesia*. Retrieved from <https://journal.uny.ac.id/index.php/iarticle/view/2297>
- Wingkel. (2009). Audio Visual. *Psikologi Pengajaran*.
- Wirawan, Indrawati, & R. (2017). Pengembangan media pembelajaran kearsipan digital untuk meningkatkan hasil belajar siswa SMK Negeri 3 Surakarta. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 78.
- Yahya Muhammad. (2018). Tantangan Dan Peluang Perkembangan Pendidikan Kejuruan Indonesia. *Disampaikan Pada Sidang Terbuka Luar Biasa Senat Universitas Negeri Makassar*.