

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Pembatasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Konsep Pengembangan	7
2.2 Konsep Produk Yang Dikembangkan	14
2.2.1. Hakikat Media Pembelajaran	14

2.2.1.1	Media	14
2.2.1.2	Pembelajaran	16
2.2.1.3	Media Pembelajaran	18
2.2.1.4	Fungsi dan Manfaat Media Pendidikan	19
2.2.2.	Hakikat <i>Mobile Learning</i>	21
2.2.2.1	Fungsi dan Manfaat <i>Mobile Learning</i>	22
2.2.2.2	Kelebihan <i>Mobile Learning</i>	23
2.2.2.3	Kekurangan <i>Mobile Learning</i>	24
2.2.2.4	Jenis Konten <i>Mobile Learning</i>	25
2.2.3.	Hakikat Android	26
2.2.3.1	Pengertian Android.....	26
2.2.3.2	Versi dan Jenis-jenis Android.....	27
2.2.3.3	Kelebihan dan Kelemahan Android	30
2.2.3.4	Komponen Aplikasi Android	31
2.2.4.	<i>Adobe Flash Professional CS6</i>	32
2.2.4.1	Komponen Kerja <i>Adobe Flash Pro CS6</i>	33
2.2.5.	Hakikat Dasar Listrik dan Elektronika	38
2.2.6.	Penelitian Yang Relevan	41
2.3	Kerangka Teoritik	43
2.4	Rancangan Produk	48
	BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	53
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	53
3.2	Metode Pengembangan Produk.....	53
3.2.1	Tujuan Pengembangan	53
3.2.2	Metode Pengembangan.....	53
3.2.3	Sasaran Produk	57
3.2.4	Instrumen.....	58
3.2.4.1	Kisi-kisi Instrumen	59
3.2.4.2	Validasi Instrumen.....	63
3.3	Prosedur Pengembangan	64
3.3.1	Tahap Penelitian dan Pengumpulan Informasi	64

3.3.2 Tahap Perencanaan	66
3.3.3 Tahap Desain Produk	69
3.4 Teknik Pengumpulan Data	75
3.5 Teknik Analisis Data	76
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	79
4.1 Hasil Pengembangan Produk.....	79
4.1.1 Tahap Penelitian dan Pengembangan Informasi	79
4.1.1.1 Analisis Kebutuhan dan Karakter Peserta Didik.....	79
4.1.1.2 Analisis Tugas.....	79
4.1.1.3 Analisis KebutuhanMateri	80
4.1.2 Tahap Desain Produk	80
4.1.2.1 Perancangan Konten Desai Produk	80
4.1.2.2 Penyusunan Materi, Latihan Soal serta Jawabam	80
4.1.3 Tahap Pengembangan Media.....	81
4.2 Kelayakan Produk	88
4.2.1 Uji Validasi Isi (<i>Content</i>)	88
4.2.2 Uji Validasi Konstrak (<i>Construct</i>)	91
4.3 Efektifitas Produk	95
4.4 Pembahasan	96
4.4.1 Kelebihan Media Pembelajaran.....	99
4.4.2 Kelemahan Media Pembelajaran	99
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	100
5.1 Kesimpulan.....	100
5.2 Implikasi	101
5.3 Saran	101
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	104
Lampiran 1. Hasil Instrumen Penilaian Ahli.....	105

Lampiran 2. Hasil Rekapitulasi Penilaian.....	122
Lampiran 3. Produk Final dan Dokumentasi	127
Lampiran 4. Dasar Listrik dan Elektronika.....	131
Lampiran 5. Buku Pedoman Penggunaan	140
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	149