

DAFTAR ISI

| | |
|---|------------|
| HALAMAN PENGESAHAN | ii |
| HALAMAN PERNYATAAN | iii |
| KATA PENGANTAR | iv |
| ABSTRAK | v |
| ABSTRACT | vi |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR TABEL | ix |
| DAFTAR GAMBAR | x |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1. Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2. Identifikasi Masalah | 3 |
| 1.3. Batasan Masalah | 3 |
| 1.4. Rumusan Masalah | 4 |
| 1.5. Tujuan Penelitian..... | 4 |
| 1.6. Manfaat Penelitian..... | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 5 |
| 2.1. Kerangka Teoritik..... | 5 |
| 2.1.1. Definisi Tilawah | 5 |
| 2.1.2. Definisi Tahsin | 5 |
| 2.1.3. Definisi Tahfidz..... | 6 |
| 2.1.4. Definisi Website | 7 |
| 2.1.5. Metode Pengembangan Agile..... | 8 |
| 2.1.6. <i>eXtreme Programming</i> (XP)..... | 9 |
| 2.2. Penelitian Relevan | 12 |
| 2.3. Kerangka Berpikir | 16 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 18 |
| 3.1. Tempat dan Waktu Penelitian | 18 |
| 3.2. Alat Dan Bahan Penelitian | 18 |
| 3.2.1. Alat | 18 |
| 3.2.2. Bahan..... | 19 |
| 3.3. Diagram Alir Penelitian..... | 19 |
| 3.4. Teknik Pengumpulan Data | 21 |

| | |
|---|-----------|
| 3.5. Teknik Analisis Data | 22 |
| 3.5.1. Black Box Test | 22 |
| 3.5.2. User Acceptance Test | 26 |
| BAB IV HASIL PENELITIAN..... | 37 |
| 4.1. Deskripsi Hasil Penelitian | 37 |
| 4.2. Tahap Planning | 37 |
| 4.3. Tahap Design..... | 40 |
| 4.4. Tahap Coding | 50 |
| 4.5. Tahap Testing | 69 |
| 4.5.1. Black Box Test | 69 |
| 4.5.2. User Acceptance Test | 73 |
| 4.6. Pembahasan | 83 |
| 4.6.1. Pembahasan Tampilan User Interface | 83 |
| 4.6.2. Pembahasan Testing | 84 |
| 4.7. Aplikasi Hasil Penelitian | 84 |
| 4.7.1. Halaman Utama | 84 |
| 4.7.2. Halaman Utama Sistem | 86 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 89 |
| 5.1. Kesimpulan..... | 89 |
| 5.2. Saran | 89 |
| DAFTAR PUSTAKA | 90 |
| LAMPIRAN..... | 92 |