

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
MOTTO & PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Perumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Konsep Pengembangan Produk	9
2.1.1 Hakikat Penelitian dan Pengembangan (<i>Research and Development</i>)	9
2.1.2 Media Pembelajaran	11
2.1.2.1 Pengertian Media Pembelajaran	11
2.1.2.2 Ciri-ciri Media Pembelajaran	12
2.1.2.3 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	13
2.1.2.4 Jenis-jenis Media Pembelajaran	16
2.1.3 <i>Mobile Learning</i> Berbasis Android	17
2.1.3.1 <i>Mobile Learning</i>	17
2.1.3.2 Pengertian Android	20

2.1.3.3	Jenis-jenis dan Versi Android	21
2.1.4	Software Pengembangan Media <i>Mobile Learning</i>	26
2.1.4.1	<i>Framework CodeIgniter</i>	26
2.1.4.2	<i>Ionic Framework</i>	29
2.1.5	Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik	34
2.2	Konsep Produk Yang Dikembangkan	43
2.3	Kerangka Teoritik	44
2.4	Rancangan Produk	46
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	50
3.2	Metode Pengembangan Produk	50
3.2.1	Tujuan Pengembangan	50
3.2.2	Metode Pengembangan	50
3.2.3	Sasaran Produk	51
3.2.4	Instrumen Penelitian	51
3.3	Prosedur Pengembangan	54
3.3.1	Tahap <i>Decide</i>	55
3.3.2	Tahap <i>Design</i>	56
3.3.3	Tahap <i>Development</i>	61
3.3.4	Tahap <i>Evaluate</i>	61
3.4	Teknik Pengumpulan Data	62
3.5	Teknik Analisis Data	62
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		
4.1	Hasil Pengembangan Produk	65
4.2	Kelayakan Produk	86
4.2.1	Uji Kelayakan Ahli Media	86
4.2.2	Uji Kelayakan Ahli Materi	89
4.2.3	Revisi Produk	92
4.3	Efektifitas Produk	94
4.4	Pembahasan	97
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	100

5.2 Implikasi	102
5.3 Saran	103
DAFTAR PUSTAKA	104
LAMPIRAN	107
RIWAYAT HIDUP	229