

## DAFTAR PUSTAKA

- Anam, Khoirul. (2015). Pembelajaran Berbasis Inkuiri : Metode dan Aplikasi. Yogyakarta: Pustaka Pelajar (IKAPI).
- Andarini, T., Masykuri M., & Sudarisman S. (2012). Pembelajaran Biologi Menggunakan Pendekatan CTL (*Contextual Teaching And Learning*) Melalui Media *Flipchart* dan Video Ditinjau Dari Kemampuan Verbal dan Gaya Belajar. *Jurnal Inkuiri*, 1(2): 95.
- Arsyad, Azhar. (1997). Media Pengajaran. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2013). Media Pembelajaran. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Binanto, Iwan. (2010). Multimedia Digital : Dasar Teori dan Pengembangannya. Yogyakarta: Andi.
- Cioara, J., Minutella, D. & Stevenson, H. (2008). CCNA Exam Prep, Second Edition. United States: Pearson Education, Inc.
- Effendi, Emphy & Zhuang, Hartono. (2005). Elearning : Konsep dan Aplikasi. Yogyakarta: Andi.
- Firsan, Nova . (2009). Crisis Public Relation: Bagaimana PR Menangani Krisis Perusahaan, Jakarta: Grasindo.
- Gunawan, Bagus Banyu Aji. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Pemrograman Web Menggunakan Animasi Berbasis Flash di Kelas X Smk Karya Bahana Mandiri Kota Bekasi [Skripsi]. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- Hamalik, Oemar. (1989). Media Pendidikan. Bandung : Citra Aditya.
- Hamzah & Lamatenggo, Nina. (2011). Teknologi Komunikasi & Informasi Pembelajaran. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Maiwald, Eric. (2013). A Beginner's Guide Third Edition Network Security, United States of America: McGraw-Hill Professional.
- Masykur, R., Nofrizal & Syazali M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2): 179
- Munir. (2012). Pembelajaran Jarak Jauh. Bandung: Alfabeta.

- Nugroho, A. A., Putra, R. W. Y., Putra, F. G. Syazali, M. (2017). Pengembangan Blog Sebagai Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2): 198
- Pusat Bahasa. (2008). Kamus Bahasa Indonesia. Jakarta: Balai Pustaka.
- Rusman, Kurniawan, D., & Riyana, C. (2013). Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Sadiman, Arief., dkk. (2012). Media Pendidikan. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Saputra, Fickry Ibnu. (2017). Media Sosialisasi Berbentuk Video Motion Graphic Dalam Rangka Mensosialisasikan Pemanfaatan Fasilitas Jaringan Internet Di Kampus A Universitas Negeri Jakarta [Skripsi]. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- Sari, Dian Maya & Siagian, Sahat. (2013). Pengembangan Media Video Pembelajaran Pangkas Rambut Lanjutan Berbasis Komputer Program Studi Tata Rias Rambut. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 6(1): 7.
- Shalahuddin, Mahfud. (1986) Media Pendidikan Agama. Bandung : Bina Islam.
- Siregar, Eveline. (2010). Teori Belajar Dan Pembelajaran, Bogor: Ghalia Indonesia.
- Sugiyono. (2015). Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/R&D. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi, Arikunto. (2006). Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik, Jakarta: Rineka Cipta.
- Sukiman. ( 2012). Pengembangan Media Pembelajaran, Yogyakarta: PT. Pustaka Insan Madani, Anggota IKAPI.
- Supriyatno, Wahyu dan Muhsin, Ahmad. (2008). Teknologi Informasi Perpustakaan: Strategi Perencanaan Perpustakaan Digital. Yogyakarta: Kanisius.
- Susilana, Rudy & Riyana, Cepi. (2009). MEDIA PEMBELAJARAN: Hakikat,Pengembangan,Pemanfaatan,dan Penilaian. Bandung: CV Wacana Prima.
- Syafaat, Yunus. (2016). Pengembangan Video Motion Graphic Iklan Layanan Masyarakat Dalam Rangka Mencegah dan Menanggulangi Kebocoran Gas LPG Pada Bangunan Perumahan Di Wilayah DKI Jakarta [skripsi]. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta

- Usman, Basyiruddin & Asnawir. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers.
- Warsita, Bambang. (2008). *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Yamin, Martinis. (2007). *Strategi dan Metode dalam Model Pembelajaran*, Jakarta: Referensi GP Press Group.
- Zakaria, Effandi . (2007). *Trend Pengajaran & Pembelajaran Matematik*, Kuala Lumpur: Utusan Publications & Distributors Sdn Bhd.