

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	7
1.3. Pembatasan Masalah	8
1.4. Perumusan Masalah	8
1.5. Tujuan Penelitian	9
1.6. Manfaat Penelitian	9
BAB II	11
TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1. Konsep Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia	11
2.1.1. Model Pengembangan Produk	11
2.1.2. Media Pembelajaran	19
2.1.3. Materi Konstruksi Bangunan I	34
2.2. Konsep Multimedia	36
2.2.1. Perangkat Lunak yang Digunakan	36
2.2.2. Model Pengembangan yang Digunakan	38
2.3. Penelitian Relevan	41
2.4. Kerangka Teoretik	42
2.5. Rancangan Produk	43

BAB III	48
METODOLOGI PENELITIAN	48
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	48
3.2. Metode Pengembangan Produk	48
3.2.1. Tujuan Pengembangan.....	48
3.2.2. Metode Pengembangan.....	48
3.2.3. Sasaran Produk.....	49
3.2.4. Instrumen	49
3.3. Prosedur Pengembangan	52
3.3.1. Tahap Penelitian dan Pengumpulan Informasi	52
3.3.2. Tahap Perencanaan	53
3.3.3. Tahap Desain Produk.....	53
3.4. Teknik Pengumpulan Data.....	57
3.5. Teknik Analisis Data.....	58
BAB IV	62
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	62
4.1. Hasil Pengembangan Produk	62
4.1.1. Desain Produk.....	62
4.1.2. Validasi Desain	62
4.1.3. Revisi Desain	74
4.2. Kelayakan Produk (Teoretik dan Empiris)	76
4.3. Pembahasan.....	80
BAB V	84
KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	84
5.1. Kesimpulan	84
5.2. Implikasi.....	84
5.3. Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN	90