

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Pembatasan Masalah	2
1.4 Rumusan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
1.6 Kegunaan Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Kerangka Teoritik.....	4
2.1.1 Hakikat Pembelajaran	4
2.1.2 Hakikat Media.....	5
2.1.3 Virtual Labs	7
2.1.4 Android	9
2.1.5 Praktikum.....	10
2.1.6 Mata Kuliah Elektronika II	12
2.2 Konsep Pengembangan	15
2.3 Kerangka Berpikir	21
2.4 Rancangan Produk.....	24
2.5 Penelitian yang Relevan	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	30
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	30
3.2 Metode Pengembangan Produk.....	30

3.2.1 Tujuan Pengembangan.....	30
3.2.2 Metode Pengembangan.....	30
3.2.3 Sasaran Produk	32
3.2.4 Instrumen	32
3.3 Prosedur Pengembangan	36
3.3.1 Tahap Pengumpulan Data.....	36
3.3.2 Tahap Desain Produk.....	36
3.3.3 Tahap Validasi	37
3.3.4 Tahap Perbaikan	37
3.3.5 Tahap Pengembangan Produk	37
3.3.6 Tahap Uji Produk.....	37
3.3.7 Tahap Revisi Produk.....	37
3.3.8 Tahap Uji Coba Pemakai	37
3.4 Teknik Pengumpulan Data	38
3.5 Teknik Analisis Data	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	42
4.1 Hasil Pengembangan Produk.....	42
4.1.1 Desain Produk.....	42
4.1.2 Tahap Pengembangan Media.....	43
Gambar 4. 1 Lembar Kerja Android Studio.....	43
4.2 Kelayakan Produk	53
4.2.1 Validasi Ahli Materi	53
4.2.2 Validasi Ahli Media.....	55
4.3 Efektivitas Produk	57
4.4 Pembahasan	59
4.4.1 Kelebihan Produk Peneliti	61
4.4.2 Kelemahan Produk Peneliti	61
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	62
5.1 Kesimpulan.....	62
5.2 Implikasi	62
5.3 Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	66
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	104