

**PENGEMBANGAN GAME PENGENALAN PAHLAWAN  
NASIONAL INDONESIA PADA PLATROM ANDROID**

**SKRIPSI**



**Disusun Oleh :  
SELVI SUSANTI  
5235131589**

**Skripsi ini Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan dalam Memperoleh  
Gelar Sarjana**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA  
DAN KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2019**