

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, dkk. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Ciputat: Gaung Persada Press.
- Mahendra, Agus. 2001. *Senam*. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sahara, Sayuti. 2007. *Senam Dasar*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Dewi Padmo, dkk. 2004. *Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Pustekkom dan Informasi Pendidikan.
- Sanaky AH, Hujair. 2015. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaubaka Dipantara.
- Mulyatiningsih, Endang. 2012. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Sutirman. 2013. *Media dan Model-Model Pengembangan Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Setiyo, E., Zulhermanan, Z., & Harlin, H. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash Flip Book pada Mata Kuliah Elemen Mesin 1 di Program Studi Pendidikan Teknik Mesin Universitas Sriwijaya. *INVOTEK: Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi*. Vol. 18(1) (Hal. 1-6).
- Contoh Software Pembuat Media Pembelajaran Interaktif.
<https://yusrintosepu.wixsite.com/lsp3inews/post/pengertian-dan-contoh-software-pembuat-media-pembelajaran-interaktif>