

**MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENGENAL KOSAKATA KERJA
MELALUI PENGGUNAAN MEDIA *WORD BINGO* PADA PESERTA DIDIK
TUNARUNGU KELAS V SLB NEGERI 3 JAKARTA
(*Penelitian Tindakan kelas*)
(2016)**

Maria Mulya Gunafin

ABSTRAK

Penelitian ini dilaksanakan dengan tujuan untuk meningkatkan kemampuan mengenal kosakata kerja peserta didik tunarungu melalui penggunaan media word bingo pada kelas V SLB Negeri 3 Jakarta, Jakarta Pusat. Penelitian ini merupakan penelitian Tindakan Kelas (*Action Research*) yang dilakukan melalui dua siklus, setiap siklus terdiri dari perencanaan, pelaksanaan, pengamatan, dan refleksi. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan tes lisan, dokumentasi, dan pedoman observasi untuk memperoleh data tentang tindakan dan kemampuan mengenal kosakata kerja. Standar Keberhasilan peserta didik dalam menguasai materi yaitu dengan perolehan nilai sebesar 60. Berdasarkan hasil analisis data diperoleh Skor nilai penguasaan pada masing-masing peserta didik yaitu RI 86,6, TGR 73,3, dan NDA 60. Skor nilai penguasaan yang diperoleh sudah mencapai target. Hasil penelitian menunjukkan bahwa melalui permainan Word Bingo dapat meningkatkan kemampuan mengenal kosakata kerja pada peserta didik tunarungu kelas V SLB Negeri 3 Jakarta, kemayoran- Jakarta Pusat.

Kata Kunci: Mengenal Kosakata Kerja, Media Word Bingo, Tunarungu.

**INCREASING VOCABULARY VERB ABILITY THROUGH THE USE OF
MEDIA WORD BINGO FOR HEARING IMPAIRMENT STUDENTS AT 5th
GRADE SLB N 3 JAKARTA
(A Classroom Action Research)
(2016)**

Maria Mulya Gunafin

ABSTRACT

The aim of this research is to increasing vocabulary verb ability through the use of media Word Bingo game for hearing impairment students at 5th grade SLB N 3 Jakarta, Kemayoran-Jakarta Pusat. Two cycle are employed in this action reaserch, every cycle consist of planning, action, observation and reflection. The research were using verbal test, documentation, and directive to collected data. Student passed if they could reach 60 mastery of subject. The data analysis shows the value score of everystudent in the mastery of subject is 86,6 RI, 73,3 TGR, and 60 NDA. All students passed. The result shows that word bingo Game could be improving vocabulary mastery ability of Hearing Impairment students at V grade SLB N 3 Jakarta.

Keyword : Vocabulary Verb, *Media Word Bingo*, *Hearing Impairment*.