

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
MOTTO	iii
PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Pembatasan Masalah	4
D. Perumusan Masalah	4
E. Spesifikasi Produk yang Dihasilkan.....	5
F. Tujuan Penelitian	6
G. Manfaat Penelitian	7
1. Manfaat Teoritis	7
2. Manfaat Praktis.....	7
BAB II KAJIAN TEORITIK	9
A. Media Pembelajaran Audio Visual	9
1. Manfaat Media Pembelajaran Audio Visual	10
B. Game Petualangan.....	11
1. Pengertian Game Petualangan.....	11
2. Manfaat Game bagi Pembelajaran.....	12
C. Karakteristik Mata Pelajaran PAI	14
D. Pengendalian Diri, Prasangka Baik, dan Persaudaraan.....	16

1. <i>Mujāhadah an-Nafs</i> (Pengendalian Diri)	16
2. <i>Husnuẓẓan</i> (Prasangka Baik).....	16
3. <i>Ukhuwwah</i> (Persaudaraan)	17
D. Model Pengembangan Media Pembelajaran.....	17
1. <i>Analysis</i> (Analisis).....	18
2. <i>Design</i> (Desain).....	18
3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	19
4. <i>Implementation</i> (Penerapan).....	19
5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	19
E. Hasil Penelitian yang Relevan	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
A. Jenis Penelitian.....	22
B. Prosedur Pengembangan	22
1. <i>Analysis</i> (Analisis).....	23
2. <i>Design</i> (Perancangan).....	23
3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	24
4. <i>Implementation</i> (Implementasi)	24
5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	24
C. Tempat dan Waktu Penelitian	25
D. Objek dan Subjek Penelitian	25
E. Teknik Pengumpulan Data.....	25
1. Wawancara	25
2. Angket	25
F. Instrumen Penelitian.....	26
1. Kisi-kisi Instrumen Validasi oleh Ahli Media Pembelajaran.....	26
2. Kisi-kisi Instrumen Validasi oleh Ahli Materi Pembelajaran	27
3. Kisi-kisi Instrumen Penilaian dari Guru PAI SMAN 79 Jakarta	28
4. Kisi-kisi Instrumen untuk Uji Coba Siswa.....	28
G. Teknis Analisi Data.....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35

A. Analisis Kebutuhan	35
1. Peserta Didik	35
2. Guru	36
3. Kurikulum	37
4. Media Pembelajaran	37
5. Materi	38
B. <i>Design</i> (Desain / Perancangan)	38
1. Spesifikasi Produk	39
C. <i>Development</i> (Pengembangan)	43
D. <i>Implementation</i> (Penerapan)	45
1. Data Hasil Validasi Pakar Materi	45
2. Data Hasil Validasi Pakar Media	49
3. Data hasil Uji Penerapan Media oleh Guru PAI	53
4. Data Hasil Uji Penerapan Media oleh Siswa	56
E. <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	64
1. Perbaikan Materi Sesuai Saran Pakar	64
2. Perbaikan Media Sesuai Saran Pakar	65
3. Produk Sebelum dan Sesudah Direvisi Sesuai Saran Pakar	67
4. Kelebihan dan Kekurangan Produk	68
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	70
A. Kesimpulan	70
B. Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 <i>Tittle Screen</i>	40
Gambar 4. 2 Map Game	41
Gambar 4. 3 Visual Halaman Utama	43
Gambar 4. 4 Pengaturan Game	44
Gambar 4. 5 Panduan Game.....	44
Gambar 4. 6 Butir Pernyataan 1	57
Gambar 4. 7 Butir Pernyataan 2	58
Gambar 4. 8 Butir Pernyataan 3	58
Gambar 4. 9 Butir Pernyataan 4.....	59
Gambar 4. 10 Butir Pernyataan 5	60
Gambar 4. 11 Butir Pernyataan 6.....	60
Gambar 4. 12 Butir Pernyataan 7.....	61
Gambar 4. 13 Butir Pernyataan 8.....	62
Gambar 4. 14 Butir Pernyataan 9.....	62
Gambar 4. 15 Butir Pernyataan 10.....	63

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Instrumen Penelitian	26
Tabel 3. 2 Kisi-kisi instrumen validasi oleh ahli media.....	26
Tabel 3. 3 Kisi-kisi instrumen validasi oleh ahli materi	27
Tabel 3. 4 Kisi-kisi instrumen penilaian guru.....	28
Tabel 3. 5 Kisi-kisi instrumen untuk uji coba siswa	28
Tabel 3. 6 Kriteria Pemberian Skor pada Skala Likert	30
Tabel 3. 7 Konversi Penilaian Rata-Rata pada Skala Likert.....	31
Tabel 3. 8 Kriteria Pemberian Skor pada Skala Likert	32
Tabel 3. 9 Kriteria Prosentase Penilaian Skala Likert.....	32
Tabel 4. 1 KI dan KD.....	37
Tabel 4. 2 Karakter dalam Game	42
Tabel 4. 3 Penilaian Skala Likert.....	45
Tabel 4. 4 Data Hasil Validasi Pakar Materi.....	46
Tabel 4. 5 Saran/Komentar Pakar Materi.....	47
Tabel 4. 6 Validasi Pakar Media.....	47
Tabel 4. 7 Data Hasil Validasi Pakar Media.....	49
Tabel 4. 8 Tabel Komentar/Saran Pakar Media.....	51
Tabel 4. 9 Hasil Validasi Pakar Media setelah Revisi	52
Tabel 4. 10 Data Hasil Uji Penerapan Media oleh Guru PAI.....	53
Tabel 4. 11 Data Hasil Uji Penerapan Media oleh Guru PAI.....	55
Tabel 4. 12 Data Responden Uji Penerapan Media Kelas X	56
Tabel 4. 13 Hasil Uji Penerapan Media oleh Peserta Didik.....	63

Tabel 4. 14 Perbaikan Materi sesuai Saran Pakar	65
Tabel 4. 15 Perbaikan Media sesuai Saran Pakar	65
Tabel 4. 16 Produk Sebelum dan Sesudah Revisi.....	67



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 3. 1 Pertanyaan Wawancara Guru PAI.....	75
Lampiran 3. 2 Pertanyaan Wawancara Peserta Didik.....	75
Lampiran 3. 3 Angket Validasi Pakar Media.....	76
Lampiran 3. 4 Angket Validasi Pakar Materi	79
Lampiran 3. 5 Angket Uji Penerapan Media oleh Guru	82
Lampiran 3. 6 Angket Uji Penerapan Media oleh Siswa.....	84
Lampiran 4. 1 Tanggapan Responden.....	86
Lampiran 4. 2 Angket Validasi Pakar Media.....	88
Lampiran 4. 3 Angket Validasi Pakar Media (Setelah Revisi)	91
Lampiran 4. 4 Angket Validasi Pakar Materi	94
Lampiran 4. 5 Angket Validasi Pakar Materi (Setelah Revisi).....	97
Lampiran 4. 6 Hasil Uji Penerapan Media oleh Guru.....	100
Lampiran 4. 7 Angket Uji Penerapan Media oleh Siswa.....	103