

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, D. J. (2010). Pengembangan Media Audio Berbasis *Podcast* Materi Storytelling Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas X Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak SMK Krian 1 Sidoarjo. *Universitas Negeri Surabaya*.
- Ambarsari, E. N. (2017). *Pengembangan Media Audio Pembelajaran Bahasa Indonesia (Lutung Kasarung) Untuk Kelas V SDLB A Yaketunis Yogyakarta*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Anitah, S. (2010). *Media Pembelajaran*. Surakarta: Yuma Pustaka.
- Asyar, R. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Baker, R. L., dan Scutzh. (1971). *Instructional Product Development*. New York: Van Hostrand Reindhold.
- Benny, A. P. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Brian, R. (2020, Februari 15). *Pengertian Kewirausahaan: Definisi, Ciri-Ciri, dan Tujuan Berwirausaha*. Retrieved from <https://www.maxmanroe.com/pengertian-kewirausahaan.html>
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran : Peranannya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dick., Walter., Carey, L. dan James. (2009). *The Systematic Design Of Instructional (seventh edition)*. United State of America: Pearson.
- Gustafson, K. L., dan Branch, R. M. (2002). *Survey Of Instructional Development Models Fourth Edition*. New York: ERIC Clearinghouse On Information & Technology.

- Handayani, S. (2020, Maret 13). *Jenis-jenis Media Pembelajaran*. Retrieved from <https://www.asikbelajar.com/jenis-jenis-media-pembelajaran/>
- Haniza, N. (2017, Mei 8). *What Is Podcast*. Retrieved from <https://civitas.uns.ac.id/Khoiriyanti/2017/05/08/media-audio-podcast/>
- Hurlock. & Elizabeth, B. (2011). *Psikologi Perkembangan, Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta: Erlangga.
- Ibrahim, N. (2010). *Perspektif Pendidikan Terbuka Jarak Jauh*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Indriastuti., Saksono, F. dan Wawan, T. (2014). *Podcast Sebagai Sumber Belajar Berbasis Audio*.
- Kemenristekdikti. (2020, Maret 1). *Pengertian Kewirausahaan*. Retrieved from https://kelembagaan.ristekdikti.go.id/wp-content/uploads/2016/08/UU_no_20_th_2003.pdf
- Miarso, Y. H. (2011). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Neti, S., Yollis, M. dan Irwansyah. (2020, Maret 15). *Spotify : Aplikasi Music Streaming Untuk Generasi Milenial*. Retrieved from <http://blog.pekku.com/fitur-fitur-pada-layanan-streaming-musik-spotify-yang-harus-kamu-tahu/>,
- Noor, M. M. (2005). *Prinsip-prinsip Penulisan Naskah Program Audio pada Workshop Strategi Produksi Meia Audiovisual*. Jakarta.
- Oemar, H. (2003). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Pramesti, Y., Pandan. & Aristi, N. (2017). *Podcast Sebagai Alternatif Distribusi Konten Audio*. *Jurnal UNPAD, Volume I, Nomor 1*.
- Prastowo, A. (2011). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jakarta: Diva Press.

- Raeisya, M. (Juli 2017). Minat Mahasiswa Untuk Menjadi Wirausahawan. *Vol. II, No. 7*.
- Rahmawati., Devie., Kesa., Deni., Danial., Suciati, P., Lusia, & Amelita. (2015). Karakteristik Generasi Digital Native dalam Lingkungan Digital. *Jurnal Economia. Volume 11. Nomor 1*.
- Sadiman, A. (2009). *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Safitri, A. (2020). *Pengembangan Media Podcast Untuk Pembelajaran Bahasa Inggris Kels XI SMA Negeri 86 Jakarta* . Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Setyosari., & Punaji. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Siregar, E. & Hartini, M. (2010). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Situmorang, R. dan Suparman, A. (1998). *Pengajaran Dengan Media : Rahasia Mengajar Yang Sukses*. Jakarta: STIA-LAN Press.
- Smaldino., Sharon, E., Lowther., Deborah, L. dan Rusell, J. D. (2011). *Teknologi Pembelajaran dan Media Untuk Belajar*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Sugiono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sujana, N. (2001). *Media Pengajaran : Penggunaan dan Pembuatannya*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sujarwo. (2020, Juni 12). *Desain Sistem Pembelajaran*. Retrieved from <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/penelitian/Dr.%20Sujarwo,%200M.Pd./Desain%20Pembelajaran-pekerti.pdf>,

- Susilana, R. dan Riyana, C. (2008). *Media Pembelajaran : Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., dan Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Trip, S. D. dan Barbara, B. (1990). *Rapid Prototyping : An Alternative Instructional Design Strategy*. Kansas: Intructional Thecnology Center - University of Kansas.
- Warsita, B. (2011). *Pendidikan Jarak Jauh : Perancangan, Pengembangan, Implementasi, dan Evaluasi Diklat*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada media group.

