

## DAFTAR PUSTAKA

- A, Kosasih dan Robertus Angkowo. 2007. *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta: Grasindo.
- Agoes Hendriyanto dan Nimas Permata. 2014. *Teori Belajar dan Pembelajaran Bahasa*. Jakarta: Cakrawala Media.
- Aimiffrina. 2017. *Konflik Internal Tokoh Utama dalam Novel Mengurau Rindu Karya Nang Syamsuddin: VolI, no.I*.
- Akhadiyah, Sabarti, Maidar G Arsjad, Sakura H Ridwan. 2003. *Pembinaan Kemampuan Menulis Bahasa Indonesia*. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Amalia Fajriyyatin Najichah, dkk. 2018. *Persepsi Pendidik dan Peserta Didik terhadap Pengembangan Buku Bacaan Cerita Fantasi Bermuatan Nilai Moral bagi Peserta Didik SMP Kelas VII*. Vol. 3 (2).
- Amalya Navyca. 2019. *Penggunaan Konjungsi Subordinatif Kausal Dan Temporal Dalam Teks Berita*. Vol 3 (2).
- Ardita Suci, Nurhayati, dan Nandang Heryana. 2019. *Pengaruh Teknik Discussion Starter Story Terhadap Kemampuan Menulis Teks Cerita Fantasi Siswa Kelas VII SMP Negeri 18 Palembang, Jurnal Garuda, Vol 2 (1)*
- Arikunto, Suharsimi. 2005. *Manajemen Penelitian Cetakan Ketujuh*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aripin, Ipin. 2018. *Konsep Dan Aplikasi Mobile Learning Dalam Pembelajaran Biologi, Vol 3 (1)*.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asriyani, Wahyu. 2018. *Analisis Penokohan Tokoh Utama Dalam Novel Danur: I Can See Ghosts Karya Risa Saraswati Edisi Pertama*. Vol 1. No 1.
- Ayu Rizki Oli Taufiqoh. 2018. *Implikasi Penggunaan Media Gambar Berseri untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis dan Berbicara Siswa*. UIN.
- Ayung Lukisan. 2017. *Kata Ganti dalam Bahasa Inggris dan Bahasa Wayoli, Vol 1 (3)*.
- Benny dan Pribadi. 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Chaer, Abdul. 2015. *Sintaksis Bahasa Indonesia*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dalman. 2015. *Keterampilan Menuli*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Diah Ratnasari, Dewi, Sari, dan Eny. 2020. *Pengembangan Mobile Learning Berbasis Program Appypie untuk Pembelajaran Fisika*. Vol 5 (2).
- Emir. 2012. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif Kualitati (edisi revisi)*. Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Fadlilah Aziz dan Nurul Arfinanti. 2019. *Pengembangan Mobile Learning Rensi (Relasi Dan Fungsi) Berbasis Android Pada Pokok Bahasan Relasi Dan Fungsi Sebagai Sumber Belajar Mandiri Siswa Kelas VIII SMP*, Vol 1 (1).
- Fajri, Riki Rahmat dkk. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital*. Vol 6 (2).
- Franciska Ayuningsih Ratnawati, *Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Sesuai Model Aptitude Treatment Interaction Pada Materi Fluidadinamis*, 2018, E-ISSN: 2548-8325 / P-ISSN 2548-8317
- Intan Fandini. 2018. *Penguasaan Struktur Teks Dan Unsur Kebahasaan Cerita Fantasi Siswa Kelas VII A Smp Negeri 3 Wonomulyo Kabupaten Polewali Mandar*.
- Irsyad, Hanif. 2015. *Aplikasi Android dalam 5 Menit*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Ismawati, Esti. 2013. *Pengajaran Sastra*. Yogyakarta: Ombak.
- Kemendikbud. 2016. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 24 tahun 2016*. Jakarta: Kemendikbud.
- Keraf, Gory. 1991. *Tata Bahasa Rujukan Bahasa Indonesia Untuk Pendidikan Menengah*. Jakarta: Grasindo.
- Komputer, Wahana. 2012. *Membuat Aplikasi Android untuk Tablet dan Handphone*. Jakarta: Elex Media Komputidon.
- Kosasih, E. 2018. *Jenis-Jenis Teks*. Bandung: Yrama Widya.
- Kumar, Santosh. 2013. *E- and M-Learning: A Comparative Stufy, International Journal on New Trends in Education and Theor Implications*, Vol. 4 (3)
- Kurniawan, Heru. 2012. *Penulisan Sastra Kreatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mahsun. 2014. *Teks dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Mariant, Sania Sari dan Hartono. 2016. *Ploting Teater Dulmuluk Dalam Lakon Zubaidah Siti Di Kota Palembang*, Vol 5 (1).

- Masfufah Dwi. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Materi Virus Untuk Siswa Kelas X SMA/MA*. Skripsi. FMIPA UNY.
- Meidi Diana, Hilaluddin Hanafi, dan Haerun Ana. *Kemampuan Menulis Cerita Fantasi Siswa Kelas VII SMP Negeri 17 Kendari*. Vol. 5 No.3, Edisi Juli 2020/E-ISSN: 2503- 3875.
- Moh. Jazuli, Lutfiana, dan Nifil Maghfiroh. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Android Sebagai Media Interaktif*, Vol 7 Jilid 2.
- Muhamed Sarrab, Laila, and Hamza. 2012. *Mobile learning (M-Learning) and Educational Environments*. International Journal of Distributed and Parallel System.
- Mulyataningsih, Endang. 2014. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Murtiwiarti dan Lauren G, *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android*, Jurnal Ilmiah Komputasi, 2(12), 1-10, 2013
- Nana Sudjana dan Ahmad Rivai. 2010. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Nopita, Ika, dan Joko. 2012. *Pengembangan Mobile Learning (M-Learning) Berbasis Moodle Sebagai Daya Dukung Pembelajaran Fisika Di SMA*. Vol 1 (3).
- Noviana Nitami. 2016. *Obsesi Tokoh Utama Terhadap Makanan dalam Novel Aruna dan Lidahnya Karya Laksmi Pamuntjak*. Vol 3, No 1.
- Nurgiyantoro, Burhan. 2005. *Sastra Anak Pengantar Pemahaman Dunia Anak*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Nurlaili. 2016. *Peningkatan Kemampuan Mengubah Kalimat Langsung Menjadi Kalimat Tidak Langsung dengan Model Pembelajaran Direct Instruction pada Siswa SD*. Vol 3, No 1.
- Pemana, Adi. 2016. *Pengaruh Penggunaan Media Gambar Berseri Terhadap Kemampuan Menulis Narasi Peserta Didik Sekolah Menengah Pertama (SMP)*.
- Riduwan. 2013. *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika Cetakan Kelima*. Bandung: Alfabeta.

- Rusyd, Ibnu. 2017. *Peranan Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Kegiatan Pembelajaran Dan Perkembangan Dunia Pendidikan*. No. 53.
- Saddhono, Kundharu. 2014. *Teori dan Aplikasi Pembelajaran Keterampilan Berbahasa Indonesia*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sakila. 2019. *Pembelajaran Teks Cerita Imajinasi Berbasis Hots (Higher Order Thinking Skill) dengan Model Discovery Learning*. Vol. 13 (2).
- Sandra, Meita. 2019. *Klausa dan Kalimat*. Yogyakarta: Intan Pariwara.
- Sanjaya, Wina. 2006. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sartika. 2018. *Kegunaan Whatsapp sebagai Media Informasi dan Media Pembelajaran pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi Stisip Persada Bunda*, Vol 6 (2).
- Setiawan, Bagus. 2016. *Penokohan Pada Novel Pak Guru Karya dr. Elia Barasia*. Vol. 1 (16).
- Shinta Wulandari dan Kahfie Nazarudin. 2018. *Fungsi Latar Pingkan Melipat Jarak dan Rancangan Pembelajaran di SMA Kelas XII*.
- Streit, Aprilia Kartini. 2016. *Perancangan Buku Novel Fantasi dengan Ilustrasi Media Visualisasi The Goddess Tears*. Vol. 5 (1).
- Subana dan Sunarti. 2011. *Strategi Belajar Mengajar Bahasa Indonesia: Berbagai Pendekatan, Metode, Teknik, dan Meddia Pengajaran*. Bandung: Pustaka Setia.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan RnD*. Bandung: Alfabeta.
- Suhandra, Ika Rama. 2018. *Pemanfaatan media gambar berseri untuk memperkaya kemampuan menulis naratif bahasa inggris siswa kelas IX MTS NW Nurul Wathon Pengembur Lombok Tengah*. Vol 14 (1).
- Suhardono, Wisnu. 2015. *Konflik dan Resolusi*, Vol. II, No. 1.
- Suryadi, Andri. 2015. *Membuat Media Pembelajaran*. Surabaya: Garuda Mas Sejahtera.
- Syarif Sumantri dan Renti Oktaria. 2014. *Strategi Pembelajaran*. Bekasi: Print.
- Tarigan, Henry Guntur. 1982. *Menulis Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Jakarta: Angkasa.

- Tarigan, Henry Guntur. 2011. *Prinsip-prinsip Dasar Sastra*. Bandung: Angkasa.
- Taum, Yoseph Yapi. 2017. *Pembelajaran Sastra Berbasis Teks: Peluang dan Tantangan Kurikulum 2013*, Vol. 11 No. 1.
- Ucha Riani, Mukhlis, dan Subhayni, *Analisis Tokoh Dan Penokohan Dalam Novel Sepatu Dahlan Karya Khrisna Pabichar*, Vol 1 (4), Oktober 2016.
- Uti Darmawati dan Y Budi Artati. 2016. *Bahasa Indonesia*. Klaten: Intan Pariwara.
- Wirnani, Retno. 2014. *Kajian Sastra Anak*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wiyanto, Asul. 2005. *Tata Bahasa Sekolah: Penunjang Pembelajaran Bahasa Indonesia SMP dan SMA*. Jakarta: Grasindo Anggota Ikapi.
- Yanner J. Kapitan, Titik Harsiati, dan Imam. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar Menulis Teks Cerita Fantasi Bermuatan Nilai Pendidikan Karakter di Kelas VII*. Jurnal Pendidikan. Vol 5 (1).
- Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Makassar: Kencana.
- YM Huang, Huang, T.C, & Heish. 2008. *Using Annotation Service in a Ubiquitous Jigsaw Cooperative Learning*. Educational Technology & Society, Vol 11 (2)
- Zahira, Laily Nur. 2018. *Peningkatan Keterampilan Menulis Teks Cerita Fantasi Melalui Strategi Joyfull Learning untuk Siswa Kelas VII B SMP Semarang*.