

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. (Jakarta: RAJAGRAFINDO PERSADA).
- Bailenson, Jeremy. 2018. *Experience on Demand: What Virtual Reality is, How it Works, and What it Can Do*. (London and New York: 2018).
- Desmita. 2012. *Psikologi Perkembangan Peserta Didik: Panduan bagi Orang Tua dan Guru dalam Memahami Psikologi Anak Usia SD, SMP, dan SMA*. (Bandung: PT Remaja Rosdakarya).
- Duffy, L. Judy, et. al. 2015. *Teaching and Learning with Technology: 5th Edition*. (London: Pearson).
- Fuchs, Philippe. 2017. *Virtual Reality Headsets: A Theoretical and Pragmatic Approach*. (Leiden: CRC Press. 2017).
- J. Thompson, Laura , et. al. 2018. *Using 360-Degree Video for Immersive Learner Engagement*. *Journal of Extension* Vol 56, No. 5.
- Karsidi, Ravik. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. (Bandung:PT REMAJA ROSDAKARYA, 2018).
- Kustandi, Cecep, et. al. 2001. *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*, (Bogor: Ghalia Indonesia).
- Kustandi, Cecep, et. al. 2020. *VR Use in Online Learning for Higher Education in Indonesia*. *iJIM – Vol 14, No. 1*.
- Majid, Abdul. *Perencanaan Pembelajaran*, (Bandung: Remaja Rosdakary, 2005).
- Marliani, Rosleny. 2015. *Psikologi Perkembangan*. (Bandung: CV Pustaka Setia).
- Mudlofir, Ali, et.al. 2017. *Desain Pembelajaran Inovatif* . (Jakarta: Rajawali Pers).
- Munadi, Yudhi. 2010. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. (Jakarta: Gaung Persada Press, 2010).
- Raming, Xenna, et. al. 2017. *Virtual Reality Berbasis Video 360 Derajat pada Tari-Tarian Adat Suku Minahasa*. *E-Journal Teknik Informatika* Vol 11, No. 1.

- Reyna, Jorge. (2018). The Potential Of 360-Degree Videos For Teaching, Learning And Research. 1448-1454. 10.21125/inted.2018.0247.
- Ronghuai Huang, et. al. Educational Technology: A Primer for The 21st Century. (Singapore: Springer, 2019).
- Salinan Lampiran The Definition of Educational Technology by AECT 2004, 1 Juni 2004.
- Salinan Lampiran Undang-undang Republik Indonesia Sumberdaya dan RISTEKDIKTI Nomor 12 tahun 2012 Tentang Pendidikan Tinggi
- Salinan Lampiran Undang-Undang Republik Indonesia tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Nomor 18 Tahun 2002.
- Salinan Prosiding Seminar Nasional mengenai Kreativitas Pustakawan Pada Era Digital Dalam Menyediakan Sumber Informasi Bagi Generasi Digital Native, Bandung: 17-18 Desember 2016.
- Salinan Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Suparman, M. Atwi. 2010. *Desain Instruksional*. (Jakarta: Universitas Terbuka).
- Susilana, Rudi, et. al. 2008. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. (Bandung: CV WACANA PRIMA, 2008).
- Tegeh, I. Made. et. al. 2014. *Model penelitian pengembangan*. (Yogyakarta: Universitas Pendidikan Ganesha Press: Graha Ilmu).
- Tung, K. Yao. 2017. *Desain Instruksional Perbandingan Model & Impelentasinya* (Yogyakarta: ANDI).
- Wati, R. Ega. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. (Penerbit: KATA PENA).
- Wiyani, A. Novan. 2013. *Desain Pembelajaran Pendidikan*. (Yogyakarta: Ar-ruzz Media).
- Yaumi, M. 2013. *Prinsip-Prinsip Desain Pembelajaran*. (Jakarta: Kencana).
- <http://banghens.blogspot.com/2016/09/definisi-pengembangan-menurut-beberapa.html>. Diakses pada, 8 Januari 2020 Pukul 2:30 WIB.
- <https://www.dosenpendidikan.co.id/pengertian-pembelajaran-menurut-para-ahli/>. Diakses pada pukul 20.00 WIB, Tanggal 6 Maret 2020.

<https://www.indonesiastudents.com/pengertian-pusat-sumber-belajar-dan-fungsinya-menurut-ahli/> diakses pada, 5 Desember 2019 pukul 10:00 WIB.

<https://gurudigital.id/pengertian-contoh-dan-software-pembuat-media-pembelajaran-interaktif/>. Diakses pada 27 Maret 2020, pukul 13.00 WIB.

<https://gurudigital.id/pengertian-contoh-dan-software-pembuat-media-pembelajaran-interaktif/>, diakses pada tanggal 2 Februari 2020, pukul 10:13 WIB.

<https://www.kompasiana.com/>. Diakses pada 27 Maret 2020, pukul 13.00 WIB.

<https://kbbi.web.id/media>, diakses pada tanggal 2 Februari 2020, pukul 14:00 WIB.

<https://kbbi.web.id/model>. Diakses pada 10 Januari 2020 Pukul 2:30 WIB.

Hujair AH Sanaky. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. (Yogyakarta: Kaukaba Dipantara).

