

## DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, M. & Badarudin. 2011. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Afandi, m. &. 2011. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Alodiana, Hana, 2019. *Rancangan Program Kegiatan Pembelajaran Semester (RPKPS) berbasis Flipped Classroom* mata kuliah Persepsi Desain Pesan.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Clark & mayer, *e-learning and the science of instruction; Proven guidelines for consumers and designers of multimedia learning 3<sup>rd</sup> Edition*. San Fransisco : Pfeiffer.
- Desmita. 2012. *Psikologi Perkembangan Peserta Didik: Panduan bagi Orang Tua dan Guru dalam Memahami Psikologi Anak Usia SD, SMP, dan SMA*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya,
- Dewaweb. *Internet*. [www.dewaweb.com](http://www.dewaweb.com) (6 maret 2020)
- Hamid, Hamdani. 2013 *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung : Pustaka Setia.
- Izzudin, A. M. Efektifitas penggunaan media pembelajaran video interaktif untuk meningkatkan hasil belajar praktik Service Engine dan komponen-komponennya. *Automotive Science & Educational Journal Vol 2*.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. *Model*. [kbbi.web.id/model](http://kbbi.web.id/model) (9 maret 2020)

Kementrian Informasi dan Komunikasi. *Teknologi informasi dan komunikasi*.  
[bpptik.kominfo.go.id/glosarium/teknologi-informasi-dan-komunikasi/](http://bpptik.kominfo.go.id/glosarium/teknologi-informasi-dan-komunikasi/) (19 februari 2020).

Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. *Dokumen*. <https://kbbi.kemdikbud.go.id> (26 februari 2020).

Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi. *Pembelajaran*.  
[kelembagaan.ristekdikti.go.id/wp-content/uploads/2016/08/UU\\_no\\_20\\_th\\_2003](http://kelembagaan.ristekdikti.go.id/wp-content/uploads/2016/08/UU_no_20_th_2003) (6 maret 2020).

Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi. *Pengembangan*.  
[kelembagaan.ristekdikti.go.id/wp-content/uploads/2016/08/UU\\_no\\_18\\_th\\_2002.pdf](http://kelembagaan.ristekdikti.go.id/wp-content/uploads/2016/08/UU_no_18_th_2002.pdf)  
(20 februari 2020).

Marliani, Rosleny. 2015 *Psikologi Perkembangan*. Bandung: CV Pustaka Setia.

Maulana Izzudin, Ahmad. 2013. *Efektifitas penggunaan media pembelajaran video interaktif untuk meningkatkan hasil belajar praktik Service Engine dan komponennya*. Automotive Science and Education Journal Vol 2. No 2.

Munir. 2017 *Pembelajaran digital*. Bandung: Alfabeta

Niswa, Auliyah. 2012. *Pengembangan Bahan Ajar Mendengarkan Berbasis Video Interaktif Bermedia Flash Kelas VIIID SMP Negeri 1 Kedamean*. (Jurnal Bahasa dan Sastra Indonesia VOL 01. No. 1: 2012) hlm 3.

- Prakoso, Ridho Catur. 2018. *pengembangan aplikasi pembelajaran berbasis android untuk mata kuliah psikologi Pendidikan*. Jakarta: Skripsi Program Studi Teknologi Pendidikan UNJ
- Prawiradilaga, Dewi Salma dkk. 2013 *Mozaik Teknologi Pendidikan E-learning*, Jakarta: Prenada Media Group
- Prawiradilaga, Dewi Salma. 2012. *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Priyandari. [www.priyandari.staff.uns.ac.id/201108/model-jenis-jenis-model/](http://www.priyandari.staff.uns.ac.id/201108/model-jenis-jenis-model/) (9 maret 2020)
- Rainal Vio Prasetya, Rainal Vio. 2019. *Skripsi: Pengembangan Learning Object "Pembiasaan budaya HEART" di PT Global Service Indonesia*. Jakarta: UNJ.
- Rijal. *Pengembangan Pembelajaran*. [www.rijal09.com/2016/04/pengertian-pengembangan-pembelajaran](http://www.rijal09.com/2016/04/pengertian-pengembangan-pembelajaran). (9 maret 2020)
- Sagala, Syaiful. 2011 *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sanjaya, Wina. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Situmorang, Robinson, Dkk. 2019 *Modul Prinsip Desain Pesan*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Suparman, Atwi. 2010 *Desain Instruksional*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Tegeh, I Made, dkk. 2014 *Model Penelitian Pengembangan Graha Ilmu*:

Wati, Ega Rima. 2016 *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.

Wiyani, Novan Ardy. 2013 *Desain Pembelajaran Pendidikan*, Yogyakarta: Ar-ruzz Media.

William Horton. 2010 *E-Learning by Design*. united states of america: pfeiffer an imprint of wiley.

