

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

- Arikunto, Suharsimi. 2017. *Pengembangan Instrumen Penelitian dan Penilaian Program* Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Azwar, Saifudin. 2010. *Sikap Manusia Teori dan Pengukurannya*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Azwar, Saifudin. 2005. *Metode Penelitian*. Yogyakarta : Pustaka Belajar Offset.
- Dillon, Andrew. 2000. *User Acceptance of Information Technology*. In: W. Karwowski (ed). *Encyclopedia of Human Factors and Ergonomics*. London: Taylor and Francis.
- Hamdi, Asep Saipul. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Aplikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Hurlock, Elizabeth B. 2003. *Psikologi Perkembangan*, Jakarta: Erlangga
- Ismail dan Fajri. 2018. *Statistika untuk Penelitian Pendidikan dan Ilmu-ilmu Sosial*. Jakarta : Prenada Media Group
- Jahja, Yudrik. 2011. *Psikologi Perkembangan*, Jakarta : Kencana.
- Jogiyanto. 2007. *Sistem Informasi Keperilakuan*. Yogyakarta : Penerbit ANDI.
- Nursalam dan Ferry Efendi. 2008. *Pendidikan dalam Keperawatan*. Jakarta: Salemba Medika.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. 2012. *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta : Kencana.
- Rahmasari, Gartika dan Rita Rismiati. 2013. *E-Learning Pembelajaran Jarak Jauh Untuk SMA*. Jakarta: Yrama Widya.

- Rusman, dkk. 2015. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi : Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada
- Siregar, Eveline, Hartini Hara dan Jamludin. 2010. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Sugiyono, 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. 2003. *Metode Penelitian*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. 2006. *Metode Penelitian Bisnis* Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Teo. 2011. *Technology Acceptance in Education : Research and Issues*. Netherlands: Sense Publishers.
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya*, Jakarta: Rineka.
- Yusuf, A. Muri. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan*. Kencana : Jakarta.

Sumber Jurnal

- Bahrin, Suryadi, Suryani Alifah, dan Sri Mulyono. 2017. "Rancang Bangun Sistem Informasi Survey Pemasaran dan Penjualan Berbasis Web". Jurnal Transistor Elektro dan Informatika (TRANSISTOR EI), Vol. 2 No.2
- Bao, W. 2020. "COVID-19 and online teaching in higher education: A case study of Peking University". March 2020. hlm. 113–115. <https://doi.org/10.1002/hbe2.191>
- Fatmawaty, Riryn. 2017. "Memahami Psikologi Remaja". Jurnal Reforma Vol. VI No. 02 Tahun 2017 Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan UNISLA

- Hanggono, Aditya Arie, Siti Ragil Handayani, dan Heru Susilo. 2015. "*Analisis Atas Praktek TAM (Technology Acceptance Model) dalam Mendukung Bisnis Online Dengan Memanfaatkan Jejaring Sosial Instagram*". Jurnal Administrasi Bisnis, Vol.26 No. 1
- Hardyanto, R. Hafid, Herman Dwi Surjono. 2016. "*Pengembangan dan Implementasi E-Learning Menggunakan Moodle dan Vicon Untuk Pelajaran Pemrograman Web di SMK*". Jurnal Pendidikan Vokasi Vol.6 No.1
- Herliandry, L. D., Nurhasanah, N., Suban , M. E., & Kuswanto, H. (2020). Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid-19 . JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan, 22(1), 65-70.
- Iftakhar, Shampa. 2016. "*Google Classroom : What Works and How?*". Journal of Education and Social Science, Vol. 3.
- Kurniasari, Prinka dan Swasta Priambada. 2018. "*Analisis Persepsi Kemanfaatan Dan Persepsi Kemudahan Terhadap Minat Perilaku Penggunaan Aplikasi Transportasi Online Pada Mahasiswa Universitas Brawijaya*". Jurnal Administrasi Bisnis (JAB), Vol. 58 No.2
- Kustono, A.S. 2000. "*Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Tingkat Penerimaan Implementasi Sistem Informasi Baru*". Jurnal Riset Akuntansi Indonesia, ISSN. 1450-6817, Vol.8 No.2.
- Mayasari, dkk. 2019. "*Pelatihan Komunikasi Efektif Media Pembelajaran Google Classroom Bagi Guru Man 2 Model Pekanbaru*". Jurnal Pengabdian Untukmu NegeRI. Vol.3 No.1
- Napitupulu, Darmawan. 2017. "*Kajian Penerimaan E-Learning Dengan Pendekatan TAM : Study of E-Learning Acceptance Based On TAM Approach*". Prosiding Seminar Nasional Multidisiplin Ilmu Universitas Budi Luhur. ISSN : 2087-0920.
- Ni, Lee Bih. 2020. "*Blended Learning through Google Classroom*". World Academy of Science, Engineering and Technology, Open Science Index 160, International Journal of Educational and Pedagogical Sciences, Vol. 14 No. 4
- Pikkarainen, dkk. 2004. "*Consumer Acceptance of Online Banking : An Extension of The Techology Acceptance Model*". Internet Research, Vol. 14, No.3.

Sadikin, Ali dan Afreni Hamidah. 2020. *“Pembelajaran Daring di Tengah Wabah Covid-19”*. Jurnal Pendidikan Biologi. Vol.6 No.2

Sayekti, Fran dan Pulasna Putarta. 2016. *“Penerapan Technology Acceptance Model (TAM) Dalam Pengujian Model Penerimaan Sistem Informasi Keuangan Daerah”*. Jurnal Manajemen Teori dan Terapan Tahun 9. No. 3, hlm. 197

Tadanugi. 2020. *“Pemanfaatan Alokasi Dana Desa (ADD) dalam Pembangunan Sarana dan Prasarana di Desa Bo'e Kecamatan Pamona Selatan Kabupaten Poso”*. Jurnal Ilmiah Administratie, Vol.12 No.1

Wicaksono, Muhammad Denny. 2020. *“Pemanfaatan Google Classroom dalam Strategi Pembelajaran Kooperatif pada Mata Pelajaran Ips Kelas VIII”*. Inspirasi (Jurnal Ilmu-Ilmu Sosial), Vol.17 No.

Sumber Skripsi

Maulana, Farid. 2020. *Skripsi : “Problematika Penggunaan Google Classroom Sebagai Sarana Pembelajaran Akibat Pandemi Covid-19 Terhadap Motivasi Belajar Ipa Di Smp Negeri 4 Salatiga Tahun Pelajaran 2019/2020”*. Semarang: IAIN Salatiga.

Sumber Website

Arsyakayla, Delbar Neysha. 2017. *“Apa yang dimaksud dengan Technology Acceptance Model (TAM)?”*, dikutip dari <https://www.doctio.id/apa-yang-dimaksud-dengan-model-penelitian/123509/>, diakses pada tanggal 21 September 2020, pkl 15.00.

Indonesia, Cloud Hosting. Dikutip dari *“Mengenal Apa itu Google Classroom : Fitur, Fungsi, dan Keunggulannya”* dikutip dari <https://idcloudhost.com/mengenal-apa-itu-google-classroom-fitur-fungsi-dan-keunggulannya/>, diakses tanggal 27 September 2020, pkl. 13.00.

Pappas, Christopher. 2015. *“Google Classroom Review: Pros and Cons Of Using Google Classroom In eLearning”* dikutip dari <https://elearningindustry.com/google-classroom-review-pros-and-cons-of-using-google-classroom-in-elearning>, diakses pada 27 September 2020, pkl. 15.30.

Pengertian, Definisi. Definisi pemanfaatan dikutip dari <http://www.definisi-pengertian.com/2015/07/definisi-pengertian-pemanfaatan.html>, diakses pada 22 September 2020 pkl 18.30.s

Putri, Restu Dianita. "*Tingkat Kematian Tertinggi Se-Asia Tenggara, RI Mesti Gerak Cepat*" dikutip dari <https://tirto.id/eJU5>, diakses pada tanggal 11 September 2020, pkl 16.00.

Rosidah, Ati. 2020. "*Pemanfaatan Google Classroom untuk Pembelajaran Online*", dikutip dari <https://lpmpdki.kemdikbud.go.id/pemanfaatan-google-classroom-untuk-pembelajaran-online/> , diakses pada 11 September 2020, pkl 17.00.

Supardi, Ahmad. "*Virus Corona, Mewabah di Wuhan Menyebar Cepat ke Penjuru Dunia*", dikutip dari <https://www.mongabay.co.id/2020/01/28/virus-corona-mewabah-di-wuhan-menyebar-cepat-ke-penjuru-dunia/> , diakses pada tanggal 11 September 2020, pkl 15.30.

Uity. 2020. "*Kelebihan dan Kelemahan Google Classroom*" dikutip dari <https://lancanguning.com/post/24214/kelebihan-dan-kekurangan-google-classroom.html> , diakses pada tanggal 27 September 2020, pkl 19.00

