

DAFTAR PUSTAKA

- Aprodita, Pipit Puri (2014). *Efektivitas Teknik Permainan Kartu Kwartet Dalam Mengingat Kosakata Bahasa Jepang*. Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra. Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung.
- Budiyanto, Agus Krisno (2016). *Sintaks 45 Model Pembelajaran dalam Student Centered Learning (SCL)*, Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Darmadi (2017), *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran Dalam Dinamika Belajar Siswa*, Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- Helmiati. (2012), *Model Pembelajaran*, Yogyakarta: Aswaja Pressinde.
- Lindawati (2017), *Kefektifan Metode Jigsaw Untuk Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang*. Fakultas Pendidikan Bahasa, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Yogyakarta.
- Nurritzkiyati, Ika (2018), *Penerapan Metode Drill Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang*. Fakultas Pendidikan Bahasa, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Yogyakarta.
- Sudjianto, Ahmad Dahidi. (2007). *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*, Jakarta: Kesaint Blank.

*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*