BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan

Penelitian pembuatan Model permainan kecil untuk open trip dikemas dalam buku permainan kecil. Berdasarkan data pada hasil penelitian yang telah diperoleh dari uji coba kelompok kecil dengan 15 sampel, di uji cobakan sebanyak 10 model permainan, sehingga uji coba kelompok besar terhadap 30 sampel dan 10 model permainan, serta pembahasan dari hasil penelitian, maka peneliti dapat menarik kesimpulan bahwa uji coba kelompok kecil dan uji kelompok besar model permainan kecil untuk open trip dinyatakan layak untuk dipergunakan.

B. Implikasi

Penerapan Pengembangan model permainan kecil yang telah dikembangkan oleh peneliti dinilai cocok digunakan dalam kegiatan *open trip*, sehingga dapat memberikan kontribusi yang baik dalam kegiatan *open trip*.

C. Saran

Sehubungan dengan produk yang dirancang dan dikembangkan yaitu model permainan kecil peneliti akan memberikan saran-saran yang meliputi saran pemanfaatan, saran diseminasi, dan saran pengembangan lanjutan.

1. Saran Pemanfaatan

Pada pemanfaatan produk ini harus memperlihatkan kondisi sarana dan prasarana yang ada. Produk ini diharapkan menjadi alternatif media tambahan permainan kecil yang menjadi rujukan para pelaku pariwisata.

a. Peserta open trip

Produk model permainan kecil yang dikemas dalam bentuk buku panduan ini sebaiknya dilihat atau dipelajari terlebih dahulu sebelum melaksanakan kegiatan praktik permainan kecil, sehingga diharapkan dapat menambah motivasi peserta *open trip* dalam melakukannya.

b. Panitia open trip

Pada pelaksanaan kegiatan praktik permainan kecil di lapangan sebaiknya panitia *open trip* sebelum membawakan permainan harus lebih mengerti dahulu permainan apa yang mau dibawakan, karena akan

menambah keantusiasan peserta trip dalam melaksanakan permainan kecil dan tidak membosankan.

c. Program Studi Olahraga Rekreasi Fakultas Ilmu Olahraga

Pengembangan Model permainan kecil ini sebaiknya ditambahkan sebagai bahan kepustakaan. Sehingga bagi mahasiswa yang ingin melakukan penelitian dan pengembangan sejenis hendaknya penelitian ini dapat digunakan sebagai acuan dalam meneliti.

2. Saran Diseminasi

Dalam pembuatan produk ini peneliti menyarankan, Sebelum menyebarluaskan produk ini perlu tahapan evaluasi dari ahli yang berguna untuk menyempurnakan produk, serta harus memperhatikan sasaran yang akan diuji dan disesuaikan dengan kondisi sasaran yang ingin dituju baik isi maupun kemasan, karena Pengembangan model permainan kecil ini dibuat berdasarkan atas kondisi lingkungan yang ada di sekitar Lapangan . Sehingga model permainan kecil ini dapat lebih menarik dan bermanfaat.

3. Saran Pengembangan Lebih Lanjut

Dalam pengembangan penelitian ini ke arah lebih lanjut, peneliti mempunyai saran-saran sebagai berikut:

- a. Dalam pengembangan produk berupa permainan kecil diperlukan kreatifitas dan inovatif dalam memanfaatkan sarana dan prasarana yang berguna membantu peserta agar lebih cepat dalam mempelajari materi yang diberikan dan menambah kemenarikan dan antusias peserta dalam tambahan permainan.
- b. Dalam penyebarluasan produk, peneliti memberi saran yaitu bahwa sebelum disebarluaskan sebaiknya produk ini dievaluasi kembali dan disesuaikan dengan kondisi sarana yang akan digunakan.

Demikian saran-saran terhadap pemanfaatan, diseminasi, maupun pengembangan produk lebih lanjut terhadap Pengembangan model permainan kecil . Semoga Pengembangan model permainan kecil pada open trip yang dibuat bermanfaat bagi proses kegiatan *open trip*.