BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Pengembangan Model

Hasil model permainan kecil untuk *open trip* ditulis dalam bentuk buku panduan model permainan. Buku tersebut menyajikan berbagai model permainan kecil yang telah diurutkan tingkat kesulitannya.

Model permainan kecil dilakukan secara berkelompok di setiap modelnya. Setiap model permainan yang disajikan dalam bentuk yang sama tetapi langkah-langkah yang berbeda di setiap model permainan serta mudah diterapkan dalam *open trip* agar nantinya diharapkan dapat mencapai tujuan yang sesuai.

1. Hasil Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan pada penelitian model permainan kecil untuk *open trip* bertujuan untuk menganalisis seberapa penting model permainan untuk terapkan dalam *open trip.*

Adapun hasil analisis kebutuhan dalam penelitian ini menggunakan data wawancara dengan manager *Ant.Tour travel* pada tanggal 15 Desember

2017. Berikut dijabarkan mengenai hasil analisis kebutuhan yang diperoleh peneliti.

Tabel 4.1 Hasil Analisis Kebutuhan

No	Butir Pertanyaan	Temuan
1	Adakah kegiatan bermain yang biasa dilakukan oleh peserta open trip ?	Tidak, karena kabi biasanya hanya menawarkan permainan seperti banana boat, snorkeling, speedboat.
2	Apakah kegiatan tersebut selalu di minati peserta pada saat trip ?	Tidak menentu, dikarenakan harus mengeluarkan biaya lagi.
3	Apakah ada alternative permainan yang belum populer yang mereka temui di dalam trip ?	Sejauh ini permainan yang mereka lakukan hanya sebatas itu saja, banana boat, dan snorkeling.
4	Bagaimana antusiasme mereka terhadap permainan tersebut ?	Beberapa dari mereka ada yang sangat antusias, dan beberapa ada yang kurang antusias.
5	Bagaimana antusias mereka jika diberikan permainan-permainan kecil yang kurang popular di masyarakat luas ?	Beberapa mungkin antusias, tergantung cara penyampaian tentang permainan tersebut.
6	Apakah Bapak setuju jika diberikan pengenalan aktifitas fisik melalui model-model permainan kecil ?	Sangat setuju, diharapkan dapat menjadi bagian dari rundown, dan dapat rutin dilakukan serta berdampak positif.

2. Model *Draft* Awal

Hasil evaluasi ahli (evaluasi produk awal) evaluasi ahli dilakukan untuk mengevaluasi produk awal, memberikan masukan untuk perbaikan dengan melakukan analisis konseptual yang selanjutnya dilakukan revisi. Dalam penelitian ini para ahli dilakukan untuk mendapatkan masukan tentang rancangan Model Permainan Kecil Untuk Open Trip. Rancangan awal di uji oleh 2 orang ahli yaitu, ahli permainan kecil dan ahli *travel*. Untuk mendapat masukan tentang rancangan model permainan yang akan dikembangkan, maka digunakan kuisioner yang mana hasil dijadikan dasar untuk memperbaiki produk awal yang akan di gunakan pada uji coba kelompok kecil. Berdasarkan hasil evaluasi ahli atau evaluasi produk awal dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan kepada para ahli, maka hasil Model permainan kecil untuk open trip tersebut dapat di jabarkan sebagai berikut:

Tabel 4.2 Saran dan Masukan dari Ahli Permainan Kecil

No	Nama Model Permainan	Saran dan Masukan
1	Tiup Bola	Dapat diterapkan karena dapat dilakukan
2	Obor Olimpiade	Dapat diterapkan karena dapat dilakukan
3	Transfer Bola	Dapat diterapkan karena dapat dilakukan
4	Bola Gebok	Dapat diterapkan karena dapat

		dilakukan
5	Bola Disco	Dapat diterapkan karena dapat dilakukan
6	Uler Balon	Dapat diterapkan karena dapat dilakukan
7	Blind Ball	Dapat diterapkan karena dapat dilakukan
8	Diet Alami	Dapat diterapkan karena dapat dilakukan
9	Membuat Huruf T	Dapat diterapkan karena dapat dilakukan
10	Bomb Ball	Dapat diterapkan karena dapat dilakukan
11	Karpet Aladin	Tidak dapat diterapkan karena sulit dilakukan
12	Hero Fighting	Tidak dapat diterapkan karena sulit dilakukan
13	Air Beracun	Tidak dapat diterapkan karena sulit dilakukan
14	Ember Keseimbangan	Tidak dapat diterapkan karena sulit dilakukan
15	Kain Keseimbangan	Tidak dapat diterapkan karena sulit dilakukan
16	Tali Listrik	Tidak dapat diterapkan karena sulit

		dilakukan
17	Pyramid Balok	Tidak dapat diterapkan karena sulit dilakukan
18	Pukul Kentongan	Tidak dapat diterapkan karena sulit dilakukan

Tabel 4.3 Saran dan Masukan dari Ahli Travel

No	Nama Model Permainan	Saran dan Masukan
1	Tiup Bola	Dapat diterapkan karena sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
2	Obor Olimpiade	Dapat diterapkan karena sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
3	Transfer Bola	Dapat diterapkan karena sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
4	Bola Gebok	Dapat diterapkan karena sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
5	Bola Disco	Dapat diterapkan karena sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
6	Uler Balon	Dapat diterapkan karena sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
7	Blind Ball	Dapat diterapkan karena sesuai dengan permainan kecil pada open

		trip.
8	Diet Alami	Dapat diterapkan karena sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
9	Membuat Huruf T	Dapat diterapkan karena sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
10	Bomb Ball	Dapat diterapkan karena sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
11	Karpet Aladin	Tidak Dapat diterapkan karena Tidak sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
12	Hero Fighting	Tidak Dapat diterapkan karena Tidak sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
13	Air Beracun	Tidak Dapat diterapkan karena Tidak sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
14	Ember Keseimbangan	Tidak Dapat diterapkan karena Tidak sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
15	Kain Keseimbangan	Tidak Dapat diterapkan karena Tidak sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
16	Tali Listrik	Tidak Dapat diterapkan karena Tidak sesuai dengan permainan kecil pada open trip.
17	Pyramid Balok	Tidak Dapat diterapkan karena Tidak sesuai dengan permainan kecil pada

		open trip.
18	Pukul Kentongan	Tidak Dapat diterapkan karena Tidak sesuai dengan permainan kecil pada open trip.

3. Model Final

Setelah dinyatakan valid dan mengalami revisi, maka didapatkan Model permainan kecil untuk open trip yang sudah final, terdapat 10 permainan yang dapat diterapkan peserta open trip, baik dalam segi alat-alat, bentuk permainan dan peraturan permainanya. Berikut ini hasil uji coba kelompok besar yang dilaksanakan di Pulau Dolphin

Tabel 4.4 Hasil Model Final

No	Nama Model Permainan	Kriteria
1	Tiup Bola	Sudah dapat diterapkan karena dapat dilakukan oleh peserta open trip.
2	Obor Olimpiade	Sudah dapat diterapkan karena dapat dilakukan oleh peserta open trip.
3	Transfer Bola	Sudah dapat diterapkan karena dapat dilakukan oleh peserta open trip.
4	Bola Gebok	Sudah dapat diterapkan karena dapat dilakukan oleh peserta open trip.
5	Bola Disco	Sudah dapat diterapkan karena dapat dilakukan oleh peserta open trip.
6	Uler Balon	Sudah dapat diterapkan karena dapat

		dilakukan oleh peserta open trip.
7	Blind Ball	Sudah dapat diterapkan karena dapat dilakukan oleh peserta open trip.
8	Diet Alami	Sudah dapat diterapkan karena dapat dilakukan oleh peserta open trip.
9	Membuat Huruf T	Sudah dapat diterapkan karena dapat dilakukan oleh peserta open trip.
10	Bomb Ball	Sudah dapat diterapkan karena dapat dilakukan oleh peserta open trip.

B. Kelayakan Model

Pada penelitian ini melibatkan para ahli dalam melakukan uji kelayakan model, *expert judgement* dilakukan untuk mendapat masukan rancangan Model Permainan Kecil Untuk Open Trip. Setelah dilakukan validasi, evaluasi dan revisi model berdasarkan para ahli, hasil yang didapat yaitu sebanyak 10 model permainan yang valid sedangkan 8 model permainan dinyatakan tidak valid dikarenakan tidak sesuai dengan kemampuan dan karakteristik subjek penelitian.

1. Data Hasil Validasi Ahli Permainan Kecil

Rancangan produk yang telah disusun oleh peneliti divalidasi ahli permainan Abdul Gani, M.Pd dan Muhammad Arif, M.pd yang memiliki jabatan sebagai dosen di FIO (Fakultas Ilmu Olahraga) Universitas Negeri Jakarta. Validasi dilaksanakan pada tanggal 21 Desember 2017.

2. Data Hasil Validasi Ahli Tour & Travel

Rancangan produk yang telah disusun oleh peneliti divalidasi ahli Tour & Travel Syahid Basyid yang memiliki jabatan sebagai *Manager* Ant.Tour. Validasi dilaksanakan pada tanggal 22 Desember 2017.

Tabel 4.5 Kelayakan Model Permainan

No	**Nama**	**Penerimaan Model**		**Keterangan**
		Ya	**Tidak**	
1	Model 1	Ya		Layak/Valid
2	Model 2	Ya		Layak/Valid
3	Model 3	Ya		Layak/Valid
4	Model 4	Ya		Layak/Valid
5	Model 5	Ya		Layak/Valid
6	Model 6	Ya		Layak/Valid
7	Model 7	Ya		Layak/Valid
8	Model 8	Ya		Layak/Valid
9	Model 9	Ya		Layak/Valid
10	Model 10	Ya		Layak/Valid

C. **Revisi Produk**

Berdasarkan data yang dukumpulkan dari masing-masing ahli yang terdiri dari 2 ahli permainan kecil terdapat beberapa rancangan produk yang perlu di revisi sebelum dilakukan uji coba kelompok kecil dan uji coba kelompok besar. Revisi produk dimaksudkan agar rancangan produk yang dikembangkan lebih sempurna. Berikut ini adalah ringkasan revisi produk berdasarkan saran dari para ahli sebagai berikut:

1. Ahli permainan kecil menyarankan untuk mengganti nama permainan dengan menggunakan bahasa Indonesia agar mudah dipahami orang awam dan mengurutkan permainan dari yang tingkat yang paling mudah sampai dengan tingkat yang sulit.
2. Ahli *Travel* menyarankan untuk mengurangi tingkat kesulitan pada beberapa permainan dan memperhatikan agar di beberapa permainan peserta jangan sampai dibiarkan terlalu lama antri menunggu giliran.

Adapun kesimpulan revisi produk yang dilakukan terangkum dalam tabel 4.3 berikut ini:

NO	**Model Permainan Kecil**	**Saran dan Masukan**
1	Model 1	Peraturan dan waktu permainan harus diperjelas
2	Model 2	Peraturan dan cara bermain harus diperjelas

3	Model 3	Peraturan dan cara bermain harus diperjelas
4	Model 4	Cara bermain dan waktu permainan harus diperjelas
5	Model 5	Peraturan dan cara bermainan harus diperjelas
6	Model 6	Peraturan dan cara bermain harus diperjelas
7	Model 7	Cara bermain dan waktu permainan harus diperjelas
8	Model 8	Cara bermain dan waktu permainan harus diperjelas
9	Model 9	Peraturan dan cara bermain harus diperjelas
10	Model 10	Cara bermain dan waktu permainan harus diperjelas

1. Hasil Uji Coba Kelompok Kecil

Berikut akan disajikan pengolahan keseluruhan data hasil evaluasi uji coba kelompok kecil terhadap rancangan produk Pengembangan model permainan kecil untuk *open trip* adalah sebagai berikut. Pada uji coba kelompok kecil menggunakan 15 peserta. Kegiatan uji coba kelompok kecil dilaksanakan pada tanggal 13 Januari 2018, di Pulau Dolphin.

Kesesuaian Pengembangan model permainan kecil untuk *open trip*.

1) Permainan Tiup Bola dinyatakan sesuai, 2) permainan Obor Olimpiade dinyatakan sesuai, 3) permainan Transfer Bola dinyatakan sesuai, 4) permainan Bola Gebok dinyatakan sesuai, 5) permainan Bola Disko dinyatakan sesuai, 6) permainan Uler Balon dinyatakan sesuai, 7) permainan Blind Ball dinyatakan sesuai, 8) permainan Diet Alami

dinyatakan sesuai, 9) permainan Membuat huruf T dinyatakan sesuai, 10) permainan Bomb Ball dinyatakan sesuai.

2. Hasil Uji Coba Kelompok Besar

Berikut disajikan pengolahan keseluruhan data hasil evaluasi uji coba kelompok besar terhadap rancangan produk Pengembangan model permainan kecil untuk *open trip* adalah sebagai berikut. Pada uji coba kelompok besar menggunakan 30 peserta. Kegiatan uji coba kelompok besar dilaksanakan pada tanggal 19 Januari 2018, di pulau dolphin.

Kelayakan model permainan kelompok untuk meningkatkan nilai kepemimpinan.

1) Permainan Tiup Bola dinyatakan layak, 2) permainan Obor Olimpiade dinyatakan layak, 3) permainan Transfer Bola dinyatakan layak, 4) permainan Bola Gebok dinyatakan layak, 5) permainan Bola Disko dinyatakan layak, 6) permainan Uler Balon dinyatakan layak, 7) permainan Blind Ball dinyatakan layak, 8) permainan Diet Alami dinyatakan layak, 9) permainan Membuat huruf T dinyatakan layak, 10) permainan Bomb Ball dinyatakan layak.

D. **Pembahasan**

Hasil akhir produk Pengembangan model permainan kecil untuk *open trip* setelah dilakukan penelitian dapat disimpulkan bahwa model permainan yang diterapkan layak dan sesuai digunakan untuk *open trip* serta efektif untuk mengisi waktu luang dan menghilangkan kejenuhan pada saat mengikuti open trip. Hasil dari analisis kebutuhan menunjukkan bahwa peserta *open trip* sangat antusias dan senang mengikuti permainan kecil yang diberikan oleh peneliti, dimana dengan menerapkan permainan kecil dalam *trip*, peserta jadi mempunyai kegiatan seru di saat waktu luang mereka. Menyikapi hal tersebut, maka diperlukan model permainan kecil agar dapat menghilangkan kejenuhan pada saat melakukan kegiatan *open trip*.

Penelitian ini telah dilakukan secara maksimal sesuai dengan kemampuan peneliti, namun dalam penelitian ini masih terdapat beberapa keterbatasan yang harus diakui sebagai bahan agar lebih baik kedepannya. Adapun keterbatasan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut: Penelitian ini hanya dilakukan pada peserta *open trip Ant.Tour* sebagai sampel penelitian.