

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, I. R. (2020). Penerapan media pembelajaran *3D sketchup* untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Jurnal Kajian PTB*, 6(1):1-6.
- Apriyanti, N. dan Yermiandhoko, Y. (2015). Perbedaan penggunaan media dua dimensi dengan tiga dimensi terhadap hasil belajar siswa pada tema indahnnya negeriku kelas IV SDN kutisari III surabaya. *Jurnal PGSD*, 3(2):2.253-2.263.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aqib, Z. (2017). *Model-model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: CV Yrama Widya.
- Arsyad, A. (2008). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Chotimah, C. dan Fathurrohman, M. (2018). *Paradigma Baru Sistem Pembelajaran: Dari Teori, Metode, Model, Media, Hingga Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Darmawan, D. (2009). *Google SketchUp Mudah dan Cepat Menggambar 3Dimensi*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Daryanto. (2012). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Haidar, S. T., Andreswari, D., Setiawan, Y. (2019). Sistem pendukung keputusan pemilihan desain rumah minimalis 3D dengan menggunakan *analytical network process* berbasis *web*. *Jurnal Rekursif*, 7(1):10-21.
- Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press.

Karomah, P. dan Marsiani. (2018). Pengembangan media *power point* menggambar bagian-bagian tubuh wanita pada mata pelajaran desain busana. *Jurnal Keluarga*, 4(2):115-121.

Lidyawati, R. dan Zubaidi, A. (2013). Penggunaan media pembelajaran tiga dimensi untuk meningkatkan hasil belajar matematika pada siswa kelas V SDN 1 alas tengah situbondo. *Jurnal PGSD*, 3(2):1-13.

Luddin, M. R., dkk. (2016). *Pedoman Akademik 2016/2017*. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.

Mulyatiningsih, E. (2019). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Munandi, Y. (2013). *Media Pembelajaran, Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: GP Press Group.

Mursida, Z. (2017). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis TIK pada mata pelajaran biologi. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*, 4(1):87-97.

Pulungan, J. S. (2003). *Rumah Sehat Bagi Kehidupan Keluarga*. Jakarta: Jurusan Ilmu Kesejahteraan Keluarga, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.

Putra, E. R. (2020). Literatur *review*: studi tentang pengembangan media 3D *sketchup* pada materi proyeksi perspektif dengan menggambar tampak rumah sederhana. *Jurnal Kajian PTB*, 6(1):1-10.

Redaksi. (2020). *Konsep Desain Arsitektur Minimalis*. <https://jurnaljateng.id/arsitektur/2020/05/29/apa-itu-minimalis-salah-kaprah-konsep-desain-arsitektur-minimalis/>. Diakses 11 November 2020.

Riduwan dan Akdon. (2015). *Rumus dan Data Dalam Analisis Statistika*. Bandung: Alfabeta.

Rully. (2014). Merencanakan dan merancang rumah tinggal yang optimal. *Jurnal Teknik Sipil dan Arsitektur*, 15(19):1-8.

Sabaruddin, A., Hartini, Hermawan, Y. (2011). *Modul Rumah Sehat*. Bandung: Pusat Penelitian dan Pengembangan Permukiman.

Sagala, S. (2005). *Makna dan Konsep Pembelajaran: untuk Membantu Memecahkan Problematika Belajar dan Mengajar*. Bandung: Alfabeta.

Sanaky, A.H.H. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.

Sayuti, T. (2017). Penerapan media *3D sketchup* pada kompetensi dasar mengintegrasikan persyaratan gambar proyeksi piktorial berdasarkan aturan gambar proyeksi untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Jurnal Kajian PTB*, 1(1):145-160.

Sudjana, N. dan Rivai A. (2019). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Sugiyanto, M. (2009). *3D Modelling dengan Google SketchUp*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Sukmadinata, N. S. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Suryowanti, A. (2015). Rumah sehat. *Jurnal STDI*, 8(15):682-690.

Wibisono, A. F. dan Huda K. (2019). Upaya peningkatan pengetahuan rumah sehat bagi keluarga. *Jurnal Inovasi dan Kewirausahaan*, 3(1):17-20.

Wicaksono, A. A. (2009). *Menciptakan Rumah Sehat*. Jakarta: Penebar Swadaya.

Widoyoko, E. P. (2019). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Widoyoko, E. P. (2012). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Wismaya, E. J. (2018). Pengembangan media pembelajaran tiga dimensi (miniatur kincir air pembangkit listrik) untuk materi kelas IV tema 2

selalu berhemat energi. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 31(7):3.096-3.107.

Yosita L., Nurcahya L., Hartanti D. (2015). *Strategi Perencanaan Dan Perancangan Perumahan Pada Era Kontemporer*. Yogyakarta: Deepublish

