

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid. (2014). Strategi Pembelajaran. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Akbar, 2019. “Pengembangan Paket Pembelajaran Multi Media Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas Viii Di Mtsn”. Sarjana thesis. Universitas Negeri Jakarta
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Depok: PT Rajagrafindo Persada
- Atwi Suparman, Desain Instruksional Moden, (Penerbit Erlangga, 2012), h. 110
- Azis, 2016. “Pengembangan Media Pembelajaran Batik Tulis Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Cs3 Pada Mata Pelajaran Seni Budaya Kelas VII di Mts Negeri Godean”. Skripsi. FBS. Seni Rupa. Universitas Negeri Yogyakarta
- Aziza, 2015. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Smk Kelas X Akuntansi Dengan Kompetensi Dasar Kredit Macet”.Jurnal. Universitas Negeri Yogyakarta  
Berbasis E-Book Pada Materi Sistem Pencernaan Untuk SMP Kelas VIII”. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. UIN. Lampung  
Berbasis Teknologi Informasi” . Jurnal. Pengabdian untukmu negeri.
- Creswell, John W. 2003. *Research Design: Quantitative, and Mixed Methods Approches* California: Sage Publication, Inc.
- Darsono, Budaya Organisasi (Jakarta: Diadit Media 2004).h.35
- Ellen, Jan & Geraldine Clarebout, 2008. *Theory Development, Handbook of Research on Educational Comunication and Technology, Ed. J. Michael Spector, et.all.* New York: Lawrence Erlbaum Assosiation
- Fathia, Nurul Fitri. 2017. *Analisis Penggunaan Trainer MPF-1 Pada Pendidikan Abad 21, Prosiding 21st Century Trends And Innovations In Education Endeavor: Integrating 21st Century Skills Into Practice.* Yogyakarta : UNY Press
- Febryana, (2020). “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis E-Learning Menggunakan Chamilo pada Pembelajaran Segitiga dan Segiempat”. Jurnal. Untirta. Banten
- Hamalik, Oemar, Psikologi Belajar Mengajar, Bandung, Sinar Baru Algensindo, 2007.

- Irwan, 2016. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Self Regulated Learning Dengan Model Addie Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Seni Budaya Bagi Siswa Kelas VII Smp Negeri 3 Mendoyo".Jurnal. Undiksha
- Jerome D. 2007. *Distributed Problem-based Learning: A study of instructional Design Models, Methods and Tools Designers Use to Create Collaborative and Interactive Learning Environments*. Capella Universty.
- Juman, (2018). "Model Pengembangan Pembelajaran Analisis dan Perancangan Sistem Berbasis Online Pada Perguruan Tinggi". Jurnal. Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Esa Unggul
- Kurniawan, 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Batik Menggunakan Animasi Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Seni Budaya Di Sma 1 Wonosobo". Jurnal. Seni Rupa. FKIP PBS. Universitas Sebelas Maret
- Kurniawan. Pembelajaran Terpadu. Bandung: CV. Pustaka Cendikia Utama. 2011.
- Kuswanto, 2017. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi Kelas VIII". Jurnal. Universitas Baturaja, Sumatera Selatan
- Lever-Duffy, Judy and Jean B. McDonald. 2011. *Teaching and Learning with Technology Fourth Edition*. Boston Pearson Education, Inc
- Martin, Florence, dkk. 2013. "Development of an Interactive Multimedia Instructional Module". The Journal of Applied Instructional Design. Vol. 3. No. 3. hh. 5 – 18
- Minat Belajar Mahasiswa". Jurnal. Program Studi Agama Kristen, STT Kadesi. Yogyakarta.
- Monemi,dkk, 2017. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Power Point Disertai Games Kuis Course Maze Pada Materi Sistem Ekskresi Untuk Peserta Didik Kelas VIII SMP". Jurnal. Biosains
- Mulyadin, "Implementasi Kebijakan Pembelajaran Tematik Terpadu Kurikulum 2013 di SDN Kauman 1 Malang dan SD Muhammadiyah 1 Malang", *Jurnal Pendidikan Edutama*. Vol. 3, No. 2, Tahun 2016.
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: GP Press Group
- Novitasari, Sari, Miftah, 2020. "Pelatihan Membuat Media Pembelajaran Interaktif

- Nurchaili, 2010. "Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dalam Proses Pembelajaran Kimia Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa". Jurnal. Aceh
- Nursamsu, Teuku Kusnafizal, 2017. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Ict Sebagai Kegiatan Pembelajaran Siswa Di Smp Negeri Aceh Tamiang", Jurnal, Pendidikan Biologi, FKIP, Universitas Samudra Langsa.
- Nusa Putra, Research And Development Penelitian Pengembangan Suatu Pengantar (Jakarta, 2011), h.67
- Oemar Hamalik, Media pendidikan, (Bandung: PT.Citra Aditya Bakti,1994), h.187
- Prakoso, (2018) Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android Untuk Mata Kuliah Psikologi Pendidikan. Sarjana thesis, Universitas Negeri Jakarta.
- Prasetyo, Singgih, 2016. "Karakteristik Motif Batik Kendal Interpretasi dari Wilayah dan Letak Geografis". Jurnal. FIP UPGRIS. Seni Rupa. UNNES. Semarang
- Pratiwindya, 2019. Media Interaktif "Ayo Mengenal Motif Batik Klasik" Dalam Pembelajaran Apresiasi Batik Bagi Siswa Sekolah Dasar", Jurnal, Seni Rupa, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Semarang
- Pratomo, Irawan, 2015. "Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis web menggunakan metode Hannafin dan Peck". Jurnal. Politeknik Banjarmasin
- Prawiradilga, Dewi Salma. 2009. *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta : Kencana Prenanda Media Group.
- Punaji, Setyosari. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan dalam Pengembangan*. Jakarta : Prenada Media Group, cet. Ke-2
- Purwanto, 2009. *Evaluasi Hasil Belajar*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Qoriah, Sumarno ,2017. "The Development Prehistoric Of Jember Tourism Module Using Dick And Carey Model". Jurnal Historica. Universitas Jember
- Ratyaningrum, Patria "Jurnal Seni Rupa Universitas Negeri Surabaya : Tinjauan Visual Ragam Hias Perlengkapan Pengantin Madura Busana dan Tempat Duduk Pengantin", Vol.1, 2012, h.6
- Rochimansyah, dkk, 2019. "Workshop Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Guru MI Muhammadiyah di Kecamatan Gombong". Jurnal. Universitas Muhammadiyah Purworejo

- Riduwan, Sunarto. (2011). Pengantar Statistika Untuk Penelitian Pendidikan, Sosial, Ekonomi, Komunikasi, dan Bisnis. Cetakan Ke-4 Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, Arief, dkk. 2010. *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Setiawan, Renaldy “Peningkatan Hasil Belajar Seni Budaya Membuat Maket Rumah Melalui Pendekatan Contextual Teaching And Learning Kelas XI MIA 2 SMA Negeri 19 Jakarta”, 2016, h.6
- Shintalismi, Yulia. 2012. Perbedaan Hasil Belajar Kognitif Ips Menggunakan model Pembelajaran Kooperatif Jigsaw Dan STAD Pada Siswa Kelas IV SD Muhammadiyah Mutihan Wates. Skripsi Sarjana, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sugiyono , 2015. *Metode Penelitian & Pengembangan*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono, 2010. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono, 2013. *Cara mudah menyusun : Skripsi, Tesis, dan Disertasi*. Bandung : Alfabeta
- Sumarsih. 2009. “Implementasi Teori Pembelajaran Konstruktivistik dalam Pembelajaran Mata Kuliah Dasar-Dasar Bisnis”. *Jurnal Pendidikan Akutansi Indonesia*. Vol. VIII. No. 1.
- Suparman, Atwi. 2012. *Desain Instruksional Modern*. Jakarta : Penerbit Erlangga  
Surat Keputusan Direktur Jendral Pendidikan Dasar dan Menengah No. 330/D.D5/KEP/KR/2017
- Suwardika, Agus.2017. “Pengembangan Bahan Ajar Berbentuk Bagan berbasis
- Tafonao, 2018. “Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan
- Tay Vaughan, Multimedia: Making It Work (New York: Mc Graw Hill, 2011), h.3
- Tegeh, I Made, I Nyoman Jampel dan Ketut Pudjawan, 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta : Graha Ilmu  
Tematik pada Tema 7 subtema 3 kelas III Sekolah Dasar”. *Jurnal Universitas Jambi*
- Tomei, Lawrence A. 2010. *Designing instruction for the Traditional, Adult, and Distance Learner, E-book version*. New York: Information Science Reference



Trianto, 2012. “Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif : Konsep, Landasan, dan Implementasinya Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan /Trianto”. Kencana Prenada Media Group. Jakarta

Trianto. 2011. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.

Wahyuastuti, 2017. “Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Seni Grafis Siswa Kelas Viii Smpn 1 Ngemplak”. Jurnal Universitas Negeri Yogyakarta

Wulandari, 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif

Wulandari, Batik Nusantara, (Yogyakarta; CV.ANDI OFFSET, 2011)

Yazdi, 2012. “E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Teknologi Informasi” Jurnal, FMIP. Universitas Tadulako. Sulawesi Tengah.

Zulrahmat Togala, “Analisis Buku : Survey of Iinstructional Development Models, by Kent L. Gustafson & Robert Maribe Branch” ; <https://zultogalatp.wordpress.com/2013/06/15/buku-survey-of-iinstructional-development-models-by-kent-l-gustafson-robert-maribe-branch/> (diakses 17 Agustus 2018).

Sumber Internet :

Budi, Motif Mega Mendung <https://www.senibudayaku.com/2017/02/pengertian-ragam-hias-dan-jenis-jenis-ragam-hias.html> Diakses 23 April 2018 Pukul 16.00 WIB

Infobatik Makna dibalik Motif mega Mendung <https://infobatik.id/makna-di-balik-motif-batik-mega-mendung/> diakses 24 April 2018 Pukul 15.00 WIB

Karyono, Empat Standar Kompetensi Guru, (diakses dari url / <https://karyono1993.wordpress.com/thesis/kompetensi-guru/> , 26 April 2018, 00,39 WIB)

Tekno.Kompas <https://tekno.kompas.com/read/2020/06/18/12450027/adobe-flash-dipastikan-pensiun-akhir-tahun-ini> diakses 30 Juni 2020 pukul 21.00 WIB