

DAFTAR PUSTAKA

- Amri, Sofan & Ahmadi, Lif Khoiru. 2010. *Konstruksi Pengembangan Pembelajaran Pengaruhnya terhadap Mekanisme dan Praktik Kurikulum*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Christiani, Natalia, dll. 2019. *Modul Teknologi Pembelajaran Kahoot!*. Bojong: CV Jejak Anggota IKAPI.
- Dewi, Cahya Kurnia. 2018. *Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Kahoot Pada Pembelajaran Matematika Kelas X*. Skripsi, Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan.
- Juliawati, Ni Ketut dan Made, Utama. 2015. *Pembelajaran Menulis Teks Laporan Hasil Observasi Berbasis Kearifan Lokal Pada Siswa Kelas VII A4 SMP Negeri 1*. (Singaraja: *E-Jurnal Jurusan Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja*: 2015), Vol. 03 No. 1.
- Kosasih, Engkos. 2018. *Jenis-jenis Teks dalam Mata Pelajaran Bahasa Indonesia SMP/MTS: fungsi, struktur, kaidah kebahasaan*. Bandung: Yrama Widya.
- Mahsun. 2014. *Pembelajaran Bahasa Indonesia Kurikulum 2013*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Mulyadi & Danaira. 2014. *Bahasa Indonesia untuk SMA-MA/SMK Kelas X*. Bandung: Yrama Widya.
- Muzakki, Muhammad Alie dan Putrim Aprilia Riyana. 2019. *Implementasi Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Digital Game Based Learning dalam Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0*. Jepara: Universitas Nahdatul Ulama.

Pannen, Paulina dan Purwanto. 2011. *Penulisan Bahan Ajar*. Jakarta: Pusat antar Universitas untuk peningkatan dan Pengembangan Aktivitas Instruksional Dirjen Dikti Dinas.

Prastowo, Andi. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.

Prastowo, Andi. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik: Panduan Lengkap Aplikatif*. Jogjakarta: Diva Press.

Pribadi, Benny A. 2016. *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE*. Jakarta, Prenada Media Grup.

Riyana, Cepi. 2019. *Produksi Bahan Pembelajaran Berbasis Online*. Tangerang: Universitas Terbuka.

Rofiyarti, Fitri, dan Sari, Anisa Yuri. 2017. *Penggunaan Platform “Kahoot” dalam Menumbuhkan Jiwa Kompetitif dan Kolaboratif Anak*. Surabaya: Jurnal No. 3b, Vol. 3.

Sadjati, Ida Malati. 2016. *Tentang Pengembangan Bahan Ajar Modul 1*. Jakarta: Jurnal Universitas Terbuka.

Salma, Dewi Prawiradilaga. 2007. *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Setyosari, Punaji. 2010. *Metode Penelitian dan pengembangan*. Jakarta: Praneda Media Group.

Soebadi. 2014. *Bahasa Indonesia untuk SMA/MA Kelas X*. Jakarta: Erlangga.

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA.

Suparman, M Atwi. 2014. *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: Erlangga.

Suparman, M Atwi. 2005. *Desain Instruksional*. Jakarta: Depdiknas.

Tengeh, I Made dan Kirna, I Made. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model*. Jurnal IKA, Volume 11/1.

Trianto. 2009. *Mengembangkan Model Pembelajaran Tematik*. Jakarta: Prestasi Pustaka.

Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

Widjayanti, Deni. 2019. *Petunjuk Panduan Membuat Kuis Online KAHOOT*. Serang: Universitas Pendidikan Indonesia.

