

Daftar Pustaka

- Agnes Dhani. 2017. *Kosakata Bahasa Indonesia*. Yogyakarta : Textium.
- Ahmad Rahman. 1987. *Pembinaan Bahasa Indonesia di TVRI*. Flores-NTT: Nusa Indah.
- Andi Prastowo. 2015. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta : DIVA Press.
- Arief S, dkk. 2014. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Azhar Arysad. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Cecep Kustandi, Bambang Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran*. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Dian Eko, dkk. Juni 2014. *Studi Komparatif Keterampilan Komunikasi Interpersonal Antara Pengguna Bahasa Isyarat SIBI Dengan BISINDO*, <http://psikologi.umm.ac.id/files/file/LAPORAN%20AKHIR%20PKM2.pdf>. Diakses 29 Mei 2020. Pukul 0:001 WIB
- Ega Rima Wati. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta : Kata Pena.
- Endang Windi Winarni. 2018. *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif Kualitatif, Penelitian Tindakan Kelas (PTK), Research and Development (R&D)*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Farid Ahmadi, Hamidulloh. 2018. *Media Literasi Sekolah*. Semarang : CV.Pilar Nusantara.
- Fitriana Dwi Puspa, Skripsi : “*Media Video Kosakata untuk Menstimulasi Kemampuan Membaca Permulaan pada Siswa Tunarungu Kelas II SDLB*” (Jakarta : Universitas Negeri Jakarta, 2014), h.III.

- Gilang, Hanny, Priyo. Juni 2018. “*Bahasa Isyarat Indonesia Sebagai Budaya Tuli Melalui Pemaknaan Anggota Gerakan Untuk Kesejahteraan Tunarungu*”. Jurnal Kajian Ilmu Komunikasi Vol.48, No.1, <https://journal.uny.ac.id>. Diakses 11 Februari 2020. Pukul 08:37 WIB.
- Haenudin. 2013. *Pendidikan Anak Berkebutuhan Khusus Tunarungu*. Jakarta : PT Luxima Metro Media.
- Hasan Alwi, dkk. 1998. *Tata Bahasa Baku Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Henry Guntur Tarigan. 2011. *Pengajaran Kosakata*. Bandung : Percetakan Angkasa.
- Imroatus Solichah. 2014. *Alat Peraga untuk Pelajar Tunarungu*. Yogyakarta : Penerbit Media Guru.
- Janner Simarmata, dkk. 2020. *Elemen – elemen Multimedia untuk Pembelajaran*, Yayasan Kita Menulis.
- Lani Bunawan, Cecilia Susila. 2000. *Penguasaan Bahasa Anak Tunarungu*. Jakarta : Yayasan Santi Rama.
- Made Tegeh, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan* .Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Muhammad Usman. 2015. *Perkembangan Bahasa dalam Bermain dan Permainan : untuk Anak Pendidikan Usia Dini*. Yogyakarta : Deepublish, 2015.
- Nunuk Suryani, dkk. 2018. *Media pembelajaran Inovatif dan pengembangannya*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Nurfadilah dkk, November 2018. “*Media Pembelajaran Video Komunikasi Total untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Anak Tunarungu*”. Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus Vol.6. No 1, <http://103.216.87.80/index.php/jupekhu/article/view/101705>. Diakses 12 Mei 2020, pukul 21:34 WIB.

Patrycia Zharandont. 2015. "Pengaruh Warna Bagi Suatu Produk dan Psikologis Manusia". Diakses pada tanggal 20 Juli 2020. Pukul 23:21WIB dari https://www.academia.edu/19675069/JURNAL_ERGONOMI_PENGARUH_WARNA_BAGI_SUATU_PRODUK_DAN_PSIKOLOGIS_MANUSIA

Permanarian Somad dan Tati Hernawati. 1995. *Orthopedagogik Anak Tunarungu*. Bandung : Dekdibud Dikti.

Rafael Lisinus, dkk. 2020. *Pembinaan Anak Berkebutuhan Khusus*. Medan : Yayasan Kita Menulis.

Rudy Sumiharsono, dkk. 2018. *Media Pembelajaran : Buku bacaan wajib dosen, guru dan calon pendidik*. Jawa Timur : Pustaka Abadi.

Wahyu Puji Atmoko, Skripsi : "Pengembangan Media Video SIBI (Sistem Isyarat Bahasa Indonesia) Berbasis Flash Materi Bagian dan Fungsi Bagian Tumbuhan Siswa Untuk Tunarungu Kelas X SLB Negeri Semarang" (Semarang : Universitas Negeri Semarang, 2017), h.VII.

Zulhaida Filina. Januari 2013. "Efektifitas Metode Role Playing untuk Meningkatkan Kosakata Anak Tunarungu". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus* Vol.1, No 1, <http://103.216.87.80/index.php/jupekhu/article/view/955>. Di akses 10 Mei 2020, pukul 02:29 WIB.