

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Asyraaf. 2018. *Keris Lampung–Akulturasi Estetika Sumatera dan Jawa*.
<https://asyraafahmadi.com/in/pengetahuan/spesialisasi/persenjataan/senjata-tradisional/keris-lampung/> (15 April 2020)
- Allen, Theo. 2018. TheoAllen – Itch.Io
<https://itch.io/profile/theoallen> (30 Maret 2019)
- Aptika, Admin. 2018. Indonesia Game Rating System (IGRS)
<https://aptika.kominfo.go.id/2018/10/indonesia-game-rating-system-igrs/> (15 Mei 2020)
- Binanto, Iwan (2010). *Multimedia Digital –Dasar Teori dan Pengembangannya*.
Yogyakarta: Andi
- Divine Kids. 2017. *Petualangan Divine Kids*.
<http://www.divinekids.com/game/rpg/petualangan-divinekids> (17 April 2020)
- Dosen Pendidikan 3. 2020. *Presentasi Adalah*.
<https://www.dosenpendidikan.co.id/presentasi-adalah/> (10 Maret 2020)
- Dragon, Jackkel. 2013. *Corpse Party D2 – Depth of Despair*.
<https://jackkel-dragon.tumblr.com/CPD2> (17 April 2020)
- Gunawan, Ricko, 2015. *Lampung, Sai Bumi Ruwa Jurai*.
<http://malahayati.ac.id/?p=10073> (14 April 2020)
- Kadokawa. 2015. *RPG Maker MV*.
<https://www.rpgmakerweb.com/products/programs/rpg-maker-mv> (15 April 2020)
- LintangBanun. 2018. *Lampung Sai Bumi Ruwa Jurai*.
<https://kebudayaan.kemdikbud.go.id/lampung-sai-bumi-ruwa-jurai/> (14 April 2020)
- Moerdisuroso, Indro. 2011. *Pedoman Tugas Akhir Penciptaan Karya Seni rupa, Edisi ke 3*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta

- Munir. (2015). Multimedia Konsep Dan Aplikasi Dalam Pendidikan Bandung: Alfabeta.
- Rachmat Antonius, S.Kom & Alphone Roswanto, S.Kom, 2005/2006, Chapter 1— “Pengantar Multimedia”, Universitas Kristen Duta Wacana
- Rahman, Yanuar. 2011. Multimedia Interaktif, <https://www.slideshare.net/vidiyan/multimedia-interaktif> (8 Januari 2021)
- Sadiman, Arif, dkk. (2011). Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya. Ed. 1—15-- Jakarta: Rajawali Pers.Rajagrafindo Persada
- Sagala, Syaiful. (2009). Konsep dan Makna Pembelajaran. Bandung: CV.
- Samuel Henry. 2001. Cerdas dengan Game Panduan Praktis bagi Orangtua dalam Mendampingi Anak Bermain Game. Kompas Gramedia, Yogyakarta
- Setiawan, Wawan. 2018. Lagu Daerah Lampung Cangget Agung dan Sang Bumi Ruwa Jurai. <https://www.lampung.co/blog/lagu-daerah-lampung-cangget-agung-dan-sang-bumi-ruwa-jurai/> (15 April 2020)
- Steinmetz, R and Nahrstedt, K. (1995). Multimedia Computing: Communication and Application. Prentice Hall, Inc., New Jersey
- Tim Penyusun. Pedoman Tugas Akhir Penciptaan Karya Seni Rupa. Jakarta: Jurusan Seni Rupa Universitas Negeri Jakarta, 2015.
- Udjaja, Yogi. 2020. Version of RPG Maker. <https://socs.binus.ac.id/2020/06/30/versions-of-rpg-maker/> (9 Januari 2021)
- Wibawanto, Wandah. 2020. Game Edukasi RPG (Role Playing Game), LPPM UNNES, Semarang. 2020.
- Wikipedia. 2020. Sejarah Permainan Video. https://id.wikipedia.org/wiki/Sejarah_permainan_video (16 April 2020)
- Yanfly. 2019. Yanfly.moe Wiki, http://www.yanfly.moe/wiki/Main_Page (30 Maret 2019)