

**DAFTAR PUSTAKA**

- Branch, Robert M. dan Tonia A. Dousay. 2015. *Survey of Instructional Design Models*. Indiana: AECT.
- Koendoro, Dwi. 2007. *Yuk, Bikin Komik*. DAR! Mizan: Bandung.
- McCloud, Scott. 2006. *Making Comics: Storytelling Secrets of Comics, Manga, and Graphic Novels*. Harper Collins: New York.
- McCloud, Scott. 1993. *Understanding Comics: The Invisible Art*. Harper Collins: New York.
- Molenda, Michael dan Alan Januszewski. 2008. *Educational Technology*. New York: Taylor & Francis Group.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. 2007. *Prinsip Disain Pembelajaran*. Kencana Prenada Media Group: Jakarta.
- Seels, Barbara B. dan Rita C. Richey. 1994. *Teknologi Pembelajaran: Definisi dan Kawasan AECT*. Jakarta: Washington DC.
- Thobroni, M. 2015. *Belajar dan Pembelajaran: Teori dan Praktik*. Ar-Ruzz Media: Yogyakarta.