

DAFTAR PUSTAKA

- Aditama, Putu Wirayudi. 2020. "Aplikasi Pembelajaran Bahasa Bali Berbasis Interaktif Multimedia." *Jurnal Bali Membangun Bali* 1(April):20–21.
- Ali, Muhamad. 2009. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Medan Elektromagnetik." *Jurnal Edukasi@Elektro* 5(1):11–18.
- Alwi, Said. 2017. "Problematika Guru Dalam Pengembangan." *Itqan* 8(2):145–67.
- Andito, Muhammad Shiddiq Rilo, and Dedi Supriadi. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Interkatif Materi Keterampilan Kepramukaan Golongan Penegak dalam Kegiatan Pengembaraan." *Educate* 5(1):86–95.
- Arsyad, Azhar. 2011. "Handout 1 Konsep Media Pembelajaran."
- Astuti, Efi Tri. 2020. "At-Tajdid : Jurnal Ilmu Tarbiyah Filsafat Ilmu Pengetahuan Sebagai Arah Pengembangan Berpikir." 9(1):1–16.
- Atmaja, I. Made Dharma. 2020. "Filsafat Ilmu Sebagai Pembentuk Karakteristik Pengembangan Media Pembelajaran Matematika ." 10.
- Basrah, Hendryadi. 2017. "Validitas Isi : Tahap Awal Pengembangan Kuesioner." *Methodology Articles* 2(2):169–78.
- Borg, and Gall. 2003. "Educational Research: An Introduction." *Qualitative Voices in Educational Research* 1–6.
- Branch, Robert Maribe. 2009. *Approach, Instructional Design: The ADDIE*. Vol. 53.
- Darnawati, Jamiludin, La Batia, Irawaty. 2019. "Amal Ilmiah : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat." 1(1).
- Dasriana, Cisilia. 2020. "Kondisi Media Pembelajaran Di Lembaga PAUD Se-Kecamatan Ketahun Kabupaten Bengkulu Utara." 5(1):65–73.
- Delfita, Ovey, Nahor Murani Hutapea, Atma Murni, Program Magister, Pendidikan Matematika, Universitas Riau. 2020. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Menggunakan Model Problem Based Learning Untuk Memfasilitasi Kemampuan Reprintasis Matematis." 04(02):1184–96.
- Desyandri, Desyandri, Muhammadi Muhammadi, Mansurdin Mansurdin, and Rijal Fahmi. 2019. "Development of Integrated Thematic Teaching Material Used Discovery Learning Model in Grade V Elementary School." *Jurnal Konseling Dan Pendidikan* 7(1):16.

- Diah, Hastuti, and Zul Anwar. 2020. "Model-Model Pengembangan." 1(4):415–27.
- Fadli, Radinal, and Muhammad Hakiki. 2020. "Validitas Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar Di Sekolah Menengah Kejuruan." *Jurnal Inovasi Pendidikan Dan Teknologi Informasi* 01(01):9–15.
- Fajri, Khaerul, and Taufiqurrahman Taufiqurrahman. 2017. "Pengembangan Buku Ajar Menggunakan Model 4D Dalam Peningkatan Keberhasilan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam." *Jurnal Pendidikan Islam Indonesia* 2(1):1–15.
- Fathurrochman, Irwan. 2018. "Integrasi Media Sosial Pada Pembelajaran Mata Kuliah Filsafat Pendidikan Islam." 1:29–41.
- Faznur, lutfi syauki, and Sari Jayanti. 2020. "Pengaruh Model ASSURE Berbantuan Media Iklan Terhadap Keterampilan Menulis Karangan Persuasi." *Proceedings* 1(2):141–46.
- Fibriani, Lola, Muhammad Damris, and Risnita Risnita. 2014. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Keseimbangan Kimia SMA." *Edu-Sains: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam* 3(1):1–5.
- Gunawan, Gunawan, Ahmad Harjono, and Sutrio Sutrio. 2017. "Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Konsep Listrik Bagi Calon Guru." *Jurnal Pendidikan Fisika Dan Teknologi* 1(1):9.
- Herdianto, Dede, Sulton Sulton, and Henry Praherdhiono. 2020. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Materi Tema Tanah Bagi Siswa Tunagrahita." *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan* 3(1):88–96.
- Ismail, Ali. 2017. "Penerapan Multimedia Interaktif Berbasis Smartphone Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa Pada Mata Kuliah Fisika Dasar." *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran* 2(2):114–24.
- Junaedi, Dedi. 2016. "Deain Pembelajaran Model ADDIE." 1–14.
- Kurniawati, Inung Diah, and Sekreningsih- Nita. 2018. "Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa." *DOUBLECLICK: Journal of Computer and Information Technology* 1(2):68.
- Kurniawti, Annisa. 2019. "Analisis Efektifitas Multimedia Interaktif Dalam Menghadapi Tantangan Pendidikan Di Era Globalisasi Industri 4 . 0." 5(2):147–54.
- Mansur, Rosichin. 2018. "Filsfat Ilmu Filsafat Idola Masa Depan." 1:39–56.

- Mardiana, Mardiana, Yamanto Isa, and Sulia Ningsih. 2020. "Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Pada Mata Kuliah Filsafat Pendidikan." *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan* 3(2):138–48.
- Mawaddah, Wardatul. 2019. "Uji Kelayakan Multimedia Interaktif Berbasis Powerpoint Disertai Permainan Jeopardy Terhadap Motivasi Belajar." 2(2):174–85.
- Minkonva, Yoana. 2016. "Contemporary Multimedia Authoring Tools." 6(10):2586–88.
- Mochamad Septa Lutfi Nugraha, Abdul Aziz Hunaifi, Rian Damariswar. 2020. "Pengembangan Multimedia Peredaran Darah Manusia Pembelajaran Tema 4 Subtema 1 Peredaran Darahku Sehat Pada Siswa Kelas V SD." 33–44.
- Muhammad, Hamdi, R. Eka Murtinugraha, and Sittati Musalamah. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Moodle Pada Mata Kuliah Metodologi Penelitian." *Jurnal PenSil* 9(1):54–60.
- Muhson, Ali. 2006. "Teknik Analisis Kuantitatif."
- Muhson, Ali. 2010. "Staf Pengajar Jurusan Pendidikan Ekonomi – Universitas Negeri Yogyakarta 1." VIII(2).
- Munir. 2015. "Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan." 9–70.
- Mustaqim, Ilmawan. 2016. "Pemanfaatan *Augmented Reality* Sebagai Mdia Pembelajaran." 13(2):174–83.
- Novitasari, Dian. 2016. "Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa." *FIBONACCI: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika* 2(2):8.
- Nur Azizah, Isnaini. 2017. "Lembar Kerja Peserta Didik Materi Aritmatika Sosial Dengan Model Pengembangan Thiagarajan." *NUMERICAL: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika* 1(2):63–72.
- Nurhasanah, Ana, Yuni Maryuni, and wahyu arif Ramadhan. 2020. "Pemanfaatan Vlog Sejarah Sebagai Media Pembelajaran Alternatif Di Era Covid 19." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP* 53(9):1689–99.
- Nurhayati, Erlis. 2020. "Meningkatkan Keaktifan Siswa Dalam Pembelajaran Daring Melalui Media Game Edukasi Quiziz Pada Masa Pencegahan Penyebaran Covid-19." *Jurnal Paedagogy* 7(3):145.
- Poedjiadi, Anna, and Suwarma Al-Muchtar. 2015. "Pengertian Filsafat."

Idik4006/Modul 1 1–29.

- Praheto, Biya Ebi, Andayani, Muhammad Rohmadi, and Nugraheni Eko Wardani. 2017. “Peran Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Keterampilan Berbahasa Indonesia Di PGSD.” *The 1st Education and Language International Conference Proceedings Center for International Language Development of Unissula PGSD* 173–77.
- Pratama, Ryan Angga. 2018. “AL BARIK (Tutorial Gambar Grafik): Suatu Media Pembelajaran Berbasis *Articulate Storyline 2*” Program Studi Pendidikan Matematika , FKIP Universitas Balikpapan Jl . Pupuk Raya , Balikpapan Pendahuluan Matematika Merupakan Ilmu Universal.” 8(2):185–97.
- Putra, Eric Dwi, and Ria Amalia. 2020. “Upaya Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Mahasiswa Melalui Pembelajaran Discovery Learning Berbasis Assessment Learning.” *Journal of Education and Learning Mathematics Research (JELMaR)* 1(1):57–64.
- Putrawangsa, Susilahudin, and Uswatun Hasanah. 2018. “Integrasi Teknologi Digital Dalam Pembelajaran Di Era Industri 4.0.” *Jurnal Tatsqif* 16(1):42–54.
- Rafmana, Hesta, and Umi Chotimah. 2018. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Articulate Storyline* Untuk Meningkatkan Motivasi SMA Srijaya Negara Palembang” 52–65.
- Rasyid, Isran, and Rohani. 2018. “Manfaat Media Dalam Pembelajaran.” *Jurnal Pendidikan Dan Matematika* 91–96.
- Rianto. 2020. “Pembelajaran Interaktif Berbasis *Articulate Storyline 3*.” 6(1):84–92.
- Rifai, Muh Husyain. 2017. “Pemilihan Media Dalam Pembelajaran Geografi.” *Edudikara: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran* 2(2):125–36.
- Rosichin, Mansur. 2019. “Filsafat Mengajarkan Manusia Berfikir Kritis.” *ElementerIs: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar Islam* 1(2):29–37.
- Rosita. 2019. “Penerapan Model Pembelajaran ADDIE Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Pada SMK PABA Binjai.” *Liabilities Jurnal Pendidikan Akuntansi* 2(1):68–89.
- Rumetna, Matheus Supriyanto, Tirsia Ninia Lina, and Agustinus Budi Santoso. 2020. “Rancang Bangun Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Menggunakan Metode Research and Development.” *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer* 11(1):119–28.
- Saputro, Budiyo. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan*.

- Sholikhudin, Esza Adhitama, and Irena Yolanita Maureen. 2019. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Mobile Materi Instalasi Personal Komputer Mata Pelajaran Teknik Komputer Dasar Pada Siswa Kelas X TKJ SMK MUHAMMADIYAH 1 TAMAN." *Journal of Chemical Information and Modeling* 53(9):1689–99.
- Sugiyono. 2016. "Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D." 332.
- Suryanto, Sugeng. 2016. "Pengembangan Modul Filsafat Bahasa Scientific Berbasis Nilai Kearifan Lokal." *Litera* 15(2):319–38.
- Suyitno, Hardi, and Rochmad Rochmad. 2015. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Filsafat Matematika Melalui Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD Dengan Strategi Berbasis Kompetensi Dan Konservasi." *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif* 6(2):199
- Tafonao, Talizaro. 2018. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa." *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2(2):103.
- Wahana, Paulus. 2017. "Persepsi Mahasiswa Terhadap Perkuliahan Filsfat Ilmu Pengetahuan Dengan Pembelajaran Kontekstual-Reflektif Berbasis Pedagogi Ignasian." 132–43.
- Widada, and Afnan Rosyidi. 2017. "Perancangan Media Pembelajaran Fisika SMP Berbasis Multimedia Interaktif." *Jurnal IT CIDA Vol. 3 No. 2 Desember 2017* 3(2):53–68.
- Widyawati, Setya. 2013. "Filsafat Ilmu Sebagai Landasan Pengembangan Ilmu Pendidikan." *Jurnal Seni Budaya* 11(1):87–96.
- Wiyono, Ketang. 2015. "Penggunaan Multimedia Interaktif Fisika Modern Berbasis Gaya Belajar Untuk Penguasaan Konsep Mahasiswa Calon Guru" Ketang Wiyono Program Studi Pendidikan Fisika , Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Sriwijaya Palembang 75 | Wiyono , Penggunaa."
- Yasin, Apin Nasifah. 2017. "Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis *Articulate Storyline* Materi Sistem Reproduksi Manusia Kelas Xi Sma." *BioEdu* 6(2):249947.