

**MODEL GERAK MANIPULATIF MELALUI PERMAINAN
MODIFIKASI UNTUK ANAK USIA 6-12 TAHUN**



**ALYO PRASETYA KUSUMA
6835155385**

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI
FAKULTAS ILMU OLAHRAGA
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
JANUARI 2021**

MODEL GERAK MANIPULATIF MELALUI PERMAINAN MODIFIKASI UNTUK ANAK USIA 6 – 12 TAHUN

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model permainan untuk menghasilkan produk baru yang digunakan untuk meningkatkan Gerak manipulatif anak usia 6 – 12 tahun. Pengambilan data dilakukan pada bulan November - Desember 2020 yang bertempat Di Balai Rw:012 Tridharma, Cilandak Barat. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Research & Development (R &D)* dari ADDIE, yaitu dengan mengembangkan model permainan dengan 5 (Lima) tahapan, yaitu 1.) Analisis (*Analyze*), 2.) Desain (*Design*), 3.) Pengembangan (*Development*), 4.) Pelaksanaan (*Implement*), 5.) Evaluasi (*Evaluate*). Populasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah anak usia 6 – 12 tahun yang berjumlah 12 anak sebagai subjek Uji Coba (Praktek Lapangan). Uji validasi yang digunakan pada penelitian adalah dengan menggunakan uji justifikasi ahli, dimana model yang telah dibuat diujicobakan, kemudian dikonsultasikan dan dinilai oleh para ahli sesuai dengan variabel yang terkait.

Uji coba yang dilakukan dengan memberikan 15 model permainan yang telah dibuat peneliti untuk dianalisa dengan pengisian angket justifikasi oleh dosen ahli (*expert judgment*). Setelah divalidasi oleh dosen ahli maka didapatkanlah 13 model permainan yang dianggap layak dan kemudian dilakukan uji coba. Model permainan ini nantinya dapat dijadikan referensi oleh para pengajar anak-anak untuk menstimulus aktivitas gerak khususnya gerak manipulatif anak. Kesimpulan akhir yang diperoleh melalui penelitian ini adalah 13 model gerak manipulatif melalui permainan modifikasi untuk anak usia 6 – 12 tahun yang peneliti buat layak dilakukan serta digunakan.

Kata Kunci : Model Permainan, Gerak Manipulatif,
Permainan, Anak Usia 6 – 12 tahun

MANIPULATIVE MOVEMENT MODELS THROUGH MOFIFIED GAMES FOR CHILDREN 6 - 12 YEARS OLD

ABSTRACT

This study aims to develop a game model to produce new products that are used to improve manipulative movements for children aged 6-12 years. Data collection was carried out in November - December 2020 at Balai RW: 012 Tridharma, West Cilandak. The research method used in this research is ADDIE's Research & Development (R & D) method, namely by developing a game model with 5 (five) stages, namely 1.) Analysis (Analyze), 2.) Design (Design), 3.) Development (Development), 4.) Implementation (Implement), 5.) Evaluation (Evaluate). The population used in this study were children aged 6 – 12 years, totaling 12 children as the subject of the trial (field practice). The validation test used in this study is to use the expert justification test, where the model that has been made is tested, then consulted and assessed by experts according to the related variables.

Experiments were carried out by providing 15 game models that the researcher had made to be analyzed by filling out a justification questionnaire by an expert lecturer (expert judgment). After being validated by expert lecturers, 13 game models were deemed feasible and then tested. This game model can later be used as a reference by children's teachers to stimulate movement activities, especially children's manipulative movements. The final conclusions obtained through this research are 13 manipulative motion models through modified games for children aged 6 – 12 years that the researchers made are feasible to do and use.

Keywords : *Game Model, Manipulative Motion, Games, Children 6-12 years old*

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama Tanda Tangan Tanggal

Pembimbing I

Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd
NIP. 19770128 200501 2 002

27-01-2021

Pembimbing II

Dr. Abdul Gani M.Pd
NIP. 19680309 200112 1 001

04-02-2021

Nama Jabatan Tanda Tangan Tanggal

1. Hartman Nugraha, M.Pd
NIP. 19740909 200312 1 001

Ketua

08-02-2021

2. Dr. Hernawan, SE, M.Pd
NIP. 19690721 200212 1 001

Sekretaris

08-02-2021

3. Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd
NIP. 19770128 200501 2 002

Anggota

27-01-2021

4. Dr. Abdul Gani M.Pd
NIP. 19680309 200112 1 001

Anggota

04-02-2021

5. Dr. Aan Wasan, S.Sos, M.Si
NIP. 19711219 200501 1 001

Anggota

03-02-2021

Tanggal Lulus : 25 Januari 2021

PERNYATAAN ORIGINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, Desember 2020

Yang membuat pernyataan



Alyo Prasetya Kusuma

No.Reg. 6835155385



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Alyo Prasetya Kusuma
NIM : 6835155385
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Olahraga / Prodi Olahraga Rekreasi
Alamat email : cronalyo10@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain – Lain

yang berjudul :

**“MODEL GERAK MANIPULATIF MELALUI PERMAINAN MODIFIKASI UNTUK ANAK
USIA 6-12 TAHUN “**

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 12 Maret 2021

Penulis

Alyo Prasetya Kusuma

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim, alhamdulillahilahirabbil'alamin. Puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya kepada peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Model Gerak Manipulatif Melalui Permainan Modifikasi Untuk Anak Usia 6 – 12 Tahun”. Penulisan Skripsi ini dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Olahraga di Universitas Negeri Jakarta. Peneliti menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi peneliti untuk menyelesaikan penulisan skripsi ini.

Oleh karena itu peneliti sangat mengapresiasi dan berterimakasih sedalam – dalamnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada peneliti selama proses penyusunan skripsi ini. Ucapan terimakasih secara khusus peneliti sampaikan kepada :

1. Bapak Dr. Johansyah Lubis, M. Pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk melaksanakan penelitian.
2. Bapak Dr. Taufik Rihatno selaku Wakil Dekan 1 Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta.
3. Bapak Hartman Nugraha M. Pd selaku Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi yang telah memberikan arahan dan persetujuannya kepada peneliti untuk melakukan penelitian.

4. Ibu Dr, Nofi Marlina Siregar, M. Pd selaku dosen pembimbing 1 yang telah meluangkan banyak waktu, tenaga dan pikiran dalam mengarahkan dan memotivasi peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Dr. Abdul Gani, M.Pd selaku dosen pembimbing 2 yang telah mengarahkan dan memberi saran sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
6. Ketua RW:12 Bapak H. Sukiman, yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di Balai RW:12.
7. Keluarga tersayang terutama kedua orang tua Bapak Aliman dan Ibu Yonna yang telah memberikan dukungan dan serta doa yang tidak dapat terhitung.
8. Seluruh dosen dan staf program Olahraga Rekreasi yang telah memberikan berbagai ilmu kepada peneliti dan membantu peneliti dalam proses administrasi selama mengikuti pendidikan.
9. Sahabat – sahabat mahasiswa yang tidak dapat disebut satu per satu yang sama – sama berjuang dan memberikan dukungan semangat serta motivasi kepada peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini

Peneliti menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini sehingga kritik dan saran yang dapat membangun skripsi ini.

Akhir kata, peneliti berharap semoga Allah SWT membalas segala kebaikan dan kemurahan hati dan selalu memberikan taufik dan hidayah - Nya kepada semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi diri peneliti dan pengembangan ilmu pengetahuan olahraga rekreasi.

Jakarta, Januari 2021

Peneliti,

APK



DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Fokus Penelitian	3
C. Perumusan Masalah	4
D. Kegunaan Hasil Penelitian	4
BAB II KAJIAN TEORETIK	
A. Konsep Pengembangan Model.....	5
B. Konsep Model Yang Dikembangkan	17
C. Kerangka Teoretik.....	18
1. Pengertian Model	18
2. Gerak Manipulatif	18
3. Permainan.....	20
4. Pengertian Anak	26
5. Karakteristik Anak Usia 6 – 12 Tahun.....	27
6. Kecerdasan Anak	32
D. Rancangan Model.....	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Tujuan Penelitian	38
B. Tempat dan Waktu Penelitian	38
C. Karakteristik Model	38
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	39
E. Langkah – Langkah Pengembangan Model.....	40

1. Penelitian Pendahuluan	40
2. Perencanaan Pengembangan Model.....	41
3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model	43
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Pengembangan Model	46
1. Hasil Analisis Kebutuhan.....	46
2. Model Draft Awal	48
3. Model Draft Final.....	50
B. Kelayakan Model	51
C. Pembahasan.....	54
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	
A. Kesimpulan	56
B. Implikasi.....	56
C. Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA	58
LAMPIRAN.....	61
RIWAYAT HIDUP	97



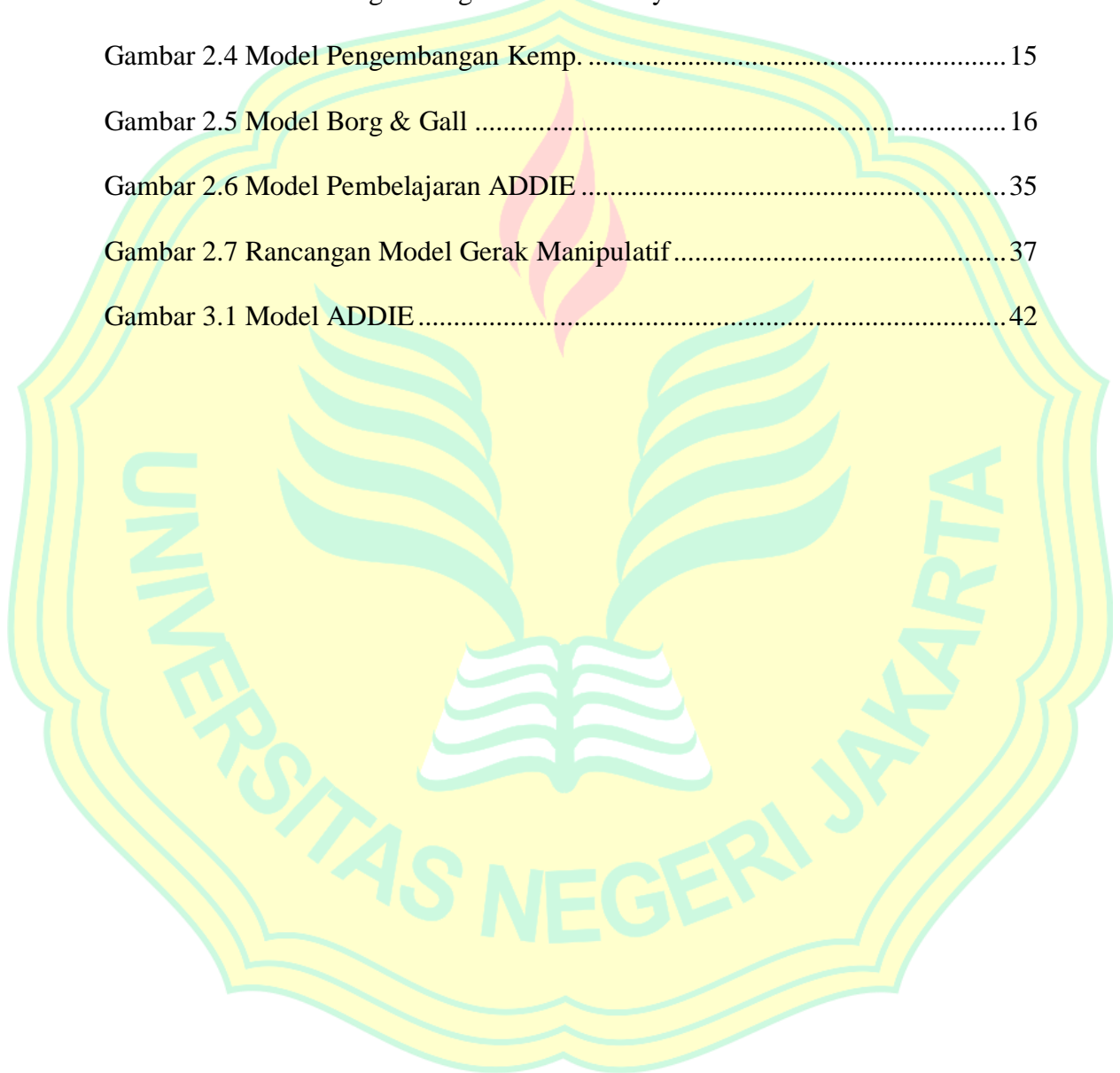
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kategori Bermain.....	21
Tabel 2.2 Perbedaan Karakteristik Anak Sekolah Dasar	30
Tabel 3.1 Nama Para Dosen Ahli.....	44
Tabel 4.1 Hasil Analisis Kebutuhan.....	47
Tabel 4.2 Hasil Model Awal	48
Tabel 4.3 Hasil Model Final.....	50
Tabel 4.4 Kelayakan Model Permainan.....	52



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model ADDIE	8
Gambar 2.2 Langkah – Langkah Penggunaan Metode R&D	11
Gambar 2.3 Model Pengembangan Dick & Carey.....	14
Gambar 2.4 Model Pengembangan Kemp.....	15
Gambar 2.5 Model Borg & Gall	16
Gambar 2.6 Model Pembelajaran ADDIE	35
Gambar 2.7 Rancangan Model Gerak Manipulatif.....	37
Gambar 3.1 Model ADDIE.....	42



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Model Permainan.....	61
Lampiran 2 Surat Keterangan Validasi.....	87
Lampiran 3 Surat Penelitian.....	90
Lampiran 4 Dokumentasi Penelitian.....	93

