

DAFTAR PUSTAKA

- Amini, M. (2014). Hakikat Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Penelitian*.
- Anam, S. (2017). Model - Model Penelitian Pengembangan. *Jurnal Pendidikan Olahraga, Pascasarjana*.
<https://syamsulanam42.blogspot.com/2017/09/model-model-penelitian-pengembangan.html>
- Ardanari, P., Mintarto, E., Tuasikal, A. R. S., & Suroto, S. (2020). AKTIVITAS BERMAIN MENINGKATKAN KETERAMPILAN MANIPULATIF : REVIEW JURNAL. *Gelombang Pendidikan Jasmani Indonesia*.
<https://doi.org/10.17977/um040v4i1p73-78>
- Branch, R. . (2009). Approach, Instructional. *The ADDIE Statistical Field Theory*, 53. <https://doi.org/10.1007/978-0-387-09506-6>
- Cicuh, J., & Dirman. (2014). *Karakteristik Peserta Didik*. (Jakarta: Rineka Cipta).
- Diana. (2010). *Definisi Bermain*. http://etheses.uin-malang.ac.id/1220/6/10410170_Bab_2.pdf
- Edwita, Safitri, D., Nuraini, S., & Rihatno. (2020). Six Years Old Elementary School Student Character Enhancement Through Implementation Of Character Building Based On Stop Motion Animation. *International Journal Of Advanced Science and Technology*.
- Emzir. (2008). *Metodologi Penelitian Pendidikan (Kuantitatif dan Kualitatif)*. (Jakarta: PT Raja Grafindo).
- Haerani, N. (2013). Membangun Karakter Anak Melalui Permainan Anak Tradisional. *Jurnal Pendidikan Karakter*.
<https://doi.org/10.21831/jpk.v0i1.1290>

- Hidayat, A. (2017). Peningkatan Aktivitas Gerak Lokomotor, Non Lokomotor dan Manipulatif Menggunakan Model Permainan Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*. <https://doi.org/10.17509/jpjo.v2i2.8175>
- Hanrianto. (2015). *Definisi bermain dan tahapan bermain untuk anak usia sekolah dasar*. 17. http://etheses.uin-malang.ac.id/1220/6/10410170_Bab_2.pdf
- Jamal, M. A. (2011). *Tuntunan Lengkap Metodologi Praktis Penelitian Pendidikan*. (Yogyakarta: DIVA Press).
- Juriana. (2016). *Perkembangan Peserta Didik*. (Jakarta: Universitas Negeri Jakarta).
- Khobir, A. (2009). *Upaya Mendidik Anak Melalui Permainan Edukatif*. [http://repository.iainpekalongan.ac.id/3/1/UPAYA MENDIDIK ANAK MELALUI PERMAINAN EDUKATIF.pdf](http://repository.iainpekalongan.ac.id/3/1/UPAYA_MENDIDIK_ANAK_MELALUI_PERMAINAN_EDUKATIF.pdf)
- Made Tegeh, I. (2014). *Model Penelitian Pengembangan ADDIE*. (Yogyakarta: Graha Ilmu).
- Nugraha, L., Mahendra, A., & Herdiyana, I. (2018). *Penerapan Model Pendidikan Gerak Dalam Pengembangan Pola Gerak Dasar Manipulatif Melalui Kerangka Analisis Gerak (Movement Analysis Framework)*. <https://ejournal.upi.edu/index.php/tegar/article/view/11935/7190>
- Nuraini, S., & Nugraha, H. (2015). *Teori dan Praktek Permainan Kecil*. (Jakarta: Lembaga Pengembangan Pendidikan UNJ).
- Pribadi, B. A. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. (Jakarta: Dian Rakyat).
- Pribadi, B. A. (2014). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi*. (Jakarta: Kencana).
- Siregar, N. M. (2013). *Teori Bermain*. (Jakarta: Program Studi Olahraga Rekreasi).

Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. (Bandung: Alfabeta).

Sujawerni, V. wiratna. (2014). *Metodologi Penelitian*. (Yogyakarta : PT Pustaka Baru).

Sukardi. (2003). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. (Jakarta: PT Bumi Aksara).

Sulaiman, U. (2015). *Mengidentifikasi Kecerdasan Anak*.
<http://ejournal.stain.sorong.ac.id/indeks.php/al-riwayah>

Tedjasaputra, M. S. (2001). *Bermain, Mainan, dan Permainan*. (Jakarta: PT Grasindo).

