

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, kami panjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi untuk mendapatkan gelar sarjana pendidikan PG-PAUD Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Jakarta. Sholawat serta salam tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW yang telah menjadi suri tauladan dan telah membawa umatnya dari zaman penuh kegelapan ke zaman yang terang benderang.

Dengan segala rahmat, kasih sayang, serta kemudahan dari Allah SWT kepada peneliti. Maka peneliti mengucapkan syukur Alhamdulillah karena akhirnya peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir penelitian pengembangan karya inovatif dengan judul “Pengembangan Permainan Kotak Ajaib Mengenal Kata (KOJIB META) Untuk Menstimulasi Kemampuan Mengenal Kata Anak Usia 5-6 Tahun”

Peneliti menyadari sepenuhnya, terselesaikannya proposal ini atas bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak, khususnya dari para dosen pembimbing yang telah membimbing peneliti dan mendorong peneliti untuk segera menyelesaikan skripsi ini. Untuk itu, peneliti menyampaikan ucapan

terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada berbagai pihak.

Pertama, kepada Ibu Dr. Yuliani Nurani, M.Pd selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini Universitas Negeri Jakarta, yang telah memberikan izin penelitian dalam penyelesaian skripsi.

Kedua, kepada Ibu Dr. R. Sri Martini M, M.Pd selaku pembimbing satu dan Ibu Dr. Sofia Hartati, M.Si selaku pembimbing dua. Keduanya telah meluangkan waktu untuk memeriksa dan mengarahkan peneliti dalam menyusun skripsi ini.

Ketiga, kepada seluruh dosen-dosen program studi Pendidikan Anak Usia Dini Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta yang telah membimbing dan memberikan berbagai ilmunya kepada peneliti.

Keempat, kepada mahasiswa di program studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, juga teman-teman peneliti yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu yang telah menyediakan waktu untuk mendiskusikan hal-hal yang terkait dengan masalah penelitian ini.

Kelima, kepada TK Bina Karsa Bandar Lampung, yang telah mengizinkan peneliti untuk melakukan penelitian ini. Khususnya kepada kepala sekolah dan guru serta staff karyawan TK Bina Karsa Bandar Lampung.

Lebih khusus, ucapan terima kasih kepada kedua orang tua tercinta yang telah memberikan motivasi dan doa terbaik kepada peneliti. Kepada keluarga yaitu kakak tercinta Dita Aulia Rizki dan saudara-saudara peneliti, yang dengan kesabarannya telah mendukung peneliti untuk dapat menyelesaikan studi. Terakhir, ucapan terima kasih kepada Agus Muhammad Yahya Zaidan yang telah meluangkan banyak waktu, memberikan saran serta masukan dan dukungan agar peneliti bersemangat dalam menyelesaikan penelitian ini.

Penyusunan skripsi dengan judul “Pengembangan Permainan Kotak Ajaib Mengenal Kata (KOJIB META) Untuk Menstimulasi Kemampuan Mengenal Kata Anak Usia 5-6 Tahun” memang tidaklah mudah dalam prosesnya. Sebab, dalam prosesnya peneliti harus menyimpulkan dalam analisis yang komperhensif. Kendala utama yang dirasakan ialah data yang terbatas, waktu penelitian yang terlambat, terjadinya *social distancing* akibat adanya pandemik *covid-19* dalam prosesnya.

Akhir kata, peneliti berharap semoga skripsi ini berguna bagi para pembaca dan pihak-pihak lain yang berkepentingan, khususnya bagi civitas akademika Universitas Negeri Jakarta. Terima kasih.

Bandar Lampung, 7 Januari 2021

Peneliti

Rika Sarah Savitri

