

## DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. (t.thn.). *MySQL*. (Oracle) Dipetik Februari 18, 2020, dari <https://www.mysql.com>
- Anonim. (t.thn.). *w3schools*. Dipetik Oktober 04, 2020, dari [www.w3schools.com](http://www.w3schools.com)
- Bell, D. (2003). *The Rational Edge*. Dipetik September 17, 2019, dari [https://developer.ibm.com/series/uml-basics/?mhsrc=ibmsearch\\_a&mhq=uml](https://developer.ibm.com/series/uml-basics/?mhsrc=ibmsearch_a&mhq=uml)
- Berg, D. C., S.Bhogal, K., & Nitin Gaur, C. D. (2015, January 15). *United States of America Paten No. US 2015/0019584 A1*.
- Bernardhed, & Sulistiyono, M. (2014). *Modul Praktikum Web Programming*. Yogyakarta. Diambil kembali dari [www.academia.edu](http://www.academia.edu)
- Choiri, E. O. (2018). *Jurnal.id*. Dipetik August 6, 2019, dari <https://www.jurnal.id/id/blog/2018-pengertian-tujuan-manfaat-stock-opname-beserta-contohnya/>
- Crockford, D. (t.thn.). *JSON*. Dipetik October 8, 2019, dari <http://www.json.org/>
- Developers, G. (t.thn.). *Android Developers*. Dipetik September 13, 2019, dari <https://developer.android.com/studio/intro?hl=ID>
- Enterprise, J. (2015). *Mengenal Java dan Database*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkas Bitung). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), 132.
- Gosling, J., Joy, B., Steele, G., Bracha, G., Buckley, A., & Smith, D. (2019, August 21). *Oracle*. Dipetik September 27, 2019, dari <https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se13/jls13.pdf>
- Group, O. M. (2017, December). *OMG Unified Modeling Language Version 2.5.1. OMG Unified Modeling Language Publication*, hal. 1.
- Group, T. P. (2001). *PHP*. Dipetik October 9, 2019, dari <https://www.php.net/manual/en/intro-what-is.php>
- Guswai, C. F. (2013). *My Retail Formula*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Hadi, D. A. (t.thn.). *Ebook Belajar HTML dan CSS Dasar*. Dipetik September 29, 2020, dari [www.malasngoding.com](http://www.malasngoding.com)

Henderi. (2016, June). Object Oriented Modeling with Unified Modeling Language (UML). *Diktat Perancangan Sistem Informasi (SI-111/3 SKS)*, hal. 6.

Java. (t.thn.). *Java*. Dipetik September 27, 2019, dari [https://www.java.com/en/download/faq/whatis\\_java.xml](https://www.java.com/en/download/faq/whatis_java.xml)

Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2011). *Systems Analysis And Design*. New Jersey: Prentice Hall.

Kobryn, C. (2001). *Object Management Group*. Dipetik September 18, 2019, dari [https://www.omg.org/news/meetings/workshops/presentations/embedded-rt2002/02-1\\_Kobryn\\_UML\\_Tutorial.pdf](https://www.omg.org/news/meetings/workshops/presentations/embedded-rt2002/02-1_Kobryn_UML_Tutorial.pdf)

Lotlikar, T., Kankapurkar, R., Parekar, A., & Mohite, A. (2013). Comparative study of Barcode, QR-code and RFID System. *Int.J.Computer Technology & Applications*, 4(5), 818.

Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains dan Informatika*, 4(1), 57.

Ni Ketut Dewi Ari Jayanti, S. M., & Ni Kadek Sumari, S. M. (2018). *Teori Basis Data*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.

Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering Practioner's Approach*. New York: McGraw-Hill.

Raharjana, I. K. (2017). *Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metodologi Agile*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.

Roslan, F. N., Othman, M. A., & Razak, M. A. (2015). UPC Barcode Apps For Drug Registered Verification. *Jurnal Teknologi*, 81(6), 31-37.

Saha, A. K. (2018, January). A Developer's First Look At Android. Dalam *Linux For You* (hal. 48). Open Source For You.

Santosa, S. B. (2018). Aplikasi Pengelolaan Stok Barang Menggunakan Zxing QR-Code pada Android Studi Kasus Apotek Setya Budi. 1-87.

Schwaber, K., & Sutherland, J. (2017, November). *Scrum Guides*. Dipetik Februari 15, 2020, dari <https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v2017/2017-Scrum-Guide-Indonesian.pdf>

Source, G. O. (t.thn.). *Google Open Source*. Dipetik October 8, 2019, dari <https://opensource.google/projects/zxing>

SQLite. (t.thn.). *SQLite*. Dipetik September 13, 2019, dari <https://sqlite.org/index.html>

Subroto, A. (2014, Desember 01). *Slide Share*. Dipetik Februari 14, 2020, dari <https://www.slideshare.net/bangkumahoni/scrum-in-agile>

Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modeling Language) pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle. *ALGORITMA: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 3(01), 2-3.

Sugiarni, N. L., Pramana, D., & Puspita, N. N. (2015). Implementasi CRM (Customer Relationship Management) pada Sistem Informasi Travel X Berbasis Web. *Jurnal Sistem dan Informatika*, 9(2), 53.

Trujillo, P. (2014, Maret 25). *Wasp Buzz*. Dipetik November 11, 2019, dari <http://www.waspbarcode.com/buzz/how-barcode-scanners-work/>

Trujillo, P. (2015, April 21). *Wasp Buzz*. Dipetik November 11, 2019, dari <http://www.waspbarcode.com/buzz/barcode/>

Yudha, I. P., Sudarma, M., & Mertasana, P. A. (2017). Perancangan Aplikasi Sistem Inventory Barang Menggunakan Barcode Scanner Berbasis Android. *E-Journal SPEKTRUM*, 4(2), 72-79.

