

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, D. (2016). Aplikasi Pembelajaran Citra Dengan Menggunakan Metode Computer Assisted Instruction (CAI). *Jurnal Riset Komputer (JURIKOM)*, 3(4), 1–4.
- Aji, W. N. (2017). Model Pembelajaran Dick and Carrey Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia. *Kajian Linguistik Dan Sastra*, 1(2), 119. <https://doi.org/10.23917/cls.v1i2.3631>
- Anggi Feri Setiadi, Rumini, H. W. (2015). Model Pembelajaran Gerak Dasar Melompat Dalam Penjasorkes Melalui Permainan Lompat Bergandeng Pada Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar. *Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreations*, 4(5), 1807–1813.
- Ardiyanto, A. (2016). Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional Untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Kjasar Anak Tunagrahita Ringan.
- Ariansyah, D. (2017). Hubungan Keseimbangan Dan Power Otot Tungkai Terhadap Kemampuan Tendangan Dolly Chagi Pada Atlet Ukm (Unit Kegiatan Mahasiswa) Taekwondo Universitas Bengkulu. *Kinestetik*, 1(2), 106–112. <https://doi.org/10.33369/jk.v1i2.3474>
- Atik.dkk. (2017). Pengaruh Model Somatic Auditory Visualization Intelectually (Savi) Terhadap Kemampuan Keterampilan Ibing Palered Seni Beladiri Pencak Silat, (211), 61–70.
- Bachtiar, A. (2006). Hubungan Antara Kekuatan Lengan, Daya Ledak Tungkai dan Kelincahan dengan Kecepatan Memanjat Tebing pada Mahasiswa Pencinta Alam Perguruan Tinggi Se-Kota Semarang.
- Bafirman. (2013). Kontribusi Fisiologi Olahraga Mengatasi Resiko Menuju Prestasi Optimal. *Media Ilmu Keolahragaan Indonesia*, 3(1).
- Burstiando, R. (2014). Keterampilan Gerak Dasar Siswa Kelas Atas Mi Miftahul Ulum 3 Pereng Kulon Gresik Bayu. *Pendidikan Olahraga*, 1–17.
- Cahyani. (2015). Pengaruh Latihan Beban Menggunakan Pemberat Kaki Terhadap Kemampuan Tendangan Dollyo Chagiatlet Putra Taekwondo Kabupaten Dharmasraya. *Acta Universitatis Agriculturae et Silviculturae Mendelianae Brunensis*, 16(2), 39–55. <https://doi.org/10.1377/hlthaff.2013.0625>.
- Candra. (2018). Peningkatan Hasil Belajar Gerak Lokomotor Dengan Pola Pendekatan Bermain Sd Al Hanief Kota Bekasi. *Jendela Olahraga*, 3(1), 57–66. <https://doi.org/10.26877/jo.v3i1.2033>
- Dlis, F. (2018). Model Gerak Dasar Manipulatif Berbasis Play Games. *Education, Physical Faculty, Sport Science*, (1), 91–100.
- Dyan&Nanik. (2016). Hubungan Kemampuan Motorik Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Jasmani, Olah Raga Dan Kesehatan. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan Volume 04 Nomor 03 Tahun*

2016, 556 - 563 HUBUNGAN, 04, 556–563.

- Erika, Y. (2015). Pengembangan Model Permainan Lompat Kodok dalam Pembelajaran Penjasorkes pada Siswa Kelas IV SDN 3 Tumpangkrasak Kecamatan Jati Kabupaten Kudus tahun 2013. *Journal of Physical Education , Sport , Health and Recreations*, 4(7), 1957–1962.
- FAJAR PRATOMO, P. (2016). Pengaruh Penambahan Latihan Rope Jump Dengan Metode Interval Training Terhadap Kecepatan Pemanjatan Atlet Panjat Tebing Kategori Speed Putra Kota Madiun. *Jurnal Kesehatan Olahraga*, 4(2).
- Firdaus, G. (2018). Pengaruh Latihan Dollyo Chagi Menggunakan Gawang Modifikasi Dan Pyongyo Terhadap Keterampilan Tendangan Dollyo Chagi Pada Peserta Ekstrakurikuler Taekwondo Sma Kolese De Britto Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi*, 2(1), 1–11.
- Giandika, M. D., Kusmaedi, N., & Rusdiana, A. (2016). Hubungan Kemampuan Waktu Reaksi dan Fleksibilitas Atlet UKM Taekwondo UPI dengan Hasil Tendangan Dollyo-Chagi. *Jurnal Terapan Ilmu Keolahragaan*, 1(1), 12. <https://doi.org/10.17509/jtikor.v1i1.1546>
- Haqiyah, A., & Riyadi, D. N. (2018). Pengaruh Inteligensi, Kelentukan, Dan Motor Educability Terhadap Hasil Belajar Jurus Tunggal Pencak Silat. *Perspektif Ilmu Pendidikan*, 32(1), 7–13. <https://doi.org/10.21009/pip.321.2>
- Harijanti, N. U. R. S. R. I. (2007). Pada Mata Pelajaran Geografi Dengan Model Assure Di Kelas X D Man Tempursari.
- Hawindri, B. S. (2016). Pemanfaatan Panduan Latihan Teknik Dasar Futsal Bagi Atlet Pemula. *Prosiding Seminar Nasional Peran Pendidikan Jasmani Dalam Menyangga Interdipliner Ilmu Keolahragaan*, 284–292. https://doi.org/https://scholar.google.co.id/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=Pemanfaatan+Panduan+Latihan+Teknik+Dasar+Futsal+Bagi+Atlet+Pemula&btnG=
- Herlambang. (2019). Pengaruh Latihan Wooble Board Dan Ankle Strategy Terhadap Peningkatan Keseimbangan Menendang Pada Mahasiswa Ukm Taekwondo Universitas ‘Aisyiyah Yogyakarta. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Hidayat, D. (2019). Kontribusi Kecepatan Dan Keseimbangan Terhadap Kemampuan Tendangan Dollyo Chagi Atlet Putra Taekwondo Dojang Teladan Kota Bengkulu, 3(2).
- Husdarta, H.J.S. *Manajemen Pendidikan Jasmani*, Bandung: Alfabeta.2009
- Ipang&Heri. (2014). Pengembangan Permainan Tradisional Gobak Sodor Bola dalam Pembelajaran Penjas pada Siswa SD, 4.
- Irianto, T. (2013). PENGEMBANGAN LATIHAN KEKUATAN. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Johansyah,dkk. Model Latihan Tendangan Lurus Pencak Silat Berbasis Media

Belajar Siswa EkstraKurikuler Pencak Silat SMP 88 Jakarta. *Jurnal Pendidikan Jasmani dan Adaptif*. Vol 2 No 2 2019.

- Junaidi&Pramukti. (2014). Pengaruh Latihan Ladder Drill Dan Latihan Abc Run Terhadap Peningkatan Kecepatan Pemanjatan Jalur Speed Atlet Panjat Tebing Fpti Kota Magelang. *Journal of Sport Sciences and Fitness*, 4(1), 40–43.
- Khoirunnisa, Aida Lulu; Purwono, Endro Puji; Raharjo, H. P. (2016). Bakat Anak Usia Dini Dalam Olahraga Taekwondo Menggunakan Metode Sport Search di Kabupaten Kendal Tahun 2012. *Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation*, 1(4), 156–160.
- Khoirunnisa, D. (2012). Bakat Anak Usia Dini Dalam Olahraga Taekwondo Menggunakan Metode Sport Search Di Kabupaten Kendal Tahun 2012. *Active - Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation*, 1(4). <https://doi.org/10.15294/active.v1i4.510>
- Kumalawati&Tirtawirya. (2016). Pengaruh Latihan Fisik Dengan Pendekatan Teknik Tendangan Dollyo Chagi Terhadap Kelincahan, 05(1), 1–8.
- Kurnia Aziz Setyawan, R. L. (2015). Model Pengenalan Permainan Dalam Pembelajaran Lompat Jauh Pada Siswa Kelas Atas Sekolah Dasar. *Jurnal Keolahragaan*, 3(1), 106–116.
- Kusumawati, S. W. (2014). Penerapan Model Pembelajaran SAVI Untuk Meningkatkan Keterampilan Pemecahan Masalah Di Sekolah Dasar. *Jpgsd*, 2(2), 1.
- Lestariyanto, D. (2015). Pengembangan Model pembelajaran Lompat Jauh Melalui Permainan Lompat Bambu Pada Siswa Kelas V Sd Negeri 4 Wulung Kecamatan Randu Blatung Kabupaten Blora Tahun 2013, 4(7), 1957–1962.
- Malasari. (2019). Pengaruh Latihan Shuttle-Run Dan Zig-Zag Run Terhadap Kelincahan Atlet Taekwondo. *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 3(1), 81–88.
- Ni Kadek Aris Rahmadani. (2014). Peningkatan Keterampilan Motorik Kasar Melalui Permainan Tradisional Jawa. *PAUD PPs Universitas Negeri Jakarta*, 8(2).
- Novita, K. D. (2013). Survey Kekuatan Menarik Dan Mendorong Otot.
- Nugraha&Rohman. (2016). Minat Siswa Untuk Mengikuti Ekstrakurikuler Tae Kwon Do, 06(2), 305–316.
- Pamungkas, A. A. (2010). Persepsi Terhadap Cidera Dan Kepercayaan Diri Pada Atlet Tae Kwon Do Wanita. *Jurnal Ilmiah Psikologi*, 3(2), 106–113.
- Pelana.dkk. (2018). Model Latihan Keterampilan Shooting Olahraga Petanque Untuk Pemula. *Jurnal Segar*, 7(1), 46–53. <https://doi.org/10.21009/segar/0701.05>
- Prahardika, G. S. (2015). Pengembangan Model Pembelajaran Lompat jauh Gaya Jongkok Dengan Pendekatan Permainan Harling Pada Siswa Sekolah Dasar, 4(7), 1957–1962.

- Prasetyo, Y. (2013). Kesadaran Masyarakat Berolahraga untuk Peningkatan Kesehatan dan Pembangunan Nasional. *Kesadaran Masyarakat Berolahraga Untuk Peningkatan Kesehatan Dan Pembangunan Nasional*, XI(2), 219–228.
- Purnomo, H. (2016). Pengaruh Latihan Ladder Drill Two Feet Each Square Terhadap Peningkatan kecepatan Gerak. *Jurnal Kesehatan Olahraga*, 4(4), 1–4.
- Pustaka, A. T. (1997). Bab ii tinjauan pustaka dan landasan teori a. tinjauan pustaka, (2003), 10–28.
- Putri, D. A. D. A. (n.d.). Penerapan Pembelajaran Kooperatif Nht Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Tolak Peluru, 1–9.
- Qomara, D. (2016). Pengembangan Permainan Tiboy Untuk Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Dwi Qomara, 3, 51–59.
- Rachman, I. (2013). Pengembangan Model Pembelajaran Atletik Melalui Modifikasi Permainan Formula 1 (Run , Jump , Throw) Pada Siswa Kelas Vii Smp N 5 Pemalang Kabupaten Pemalang Tahun 2013 Skripsi Universitas Negeri Semarang Tahun 2013 (Vol. 1).
- Rahayu, D. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Savi Untuk Meningkatkan Aktivitas Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 4(2), 102–111. <https://doi.org/10.17509/jpgsd.v4i2.20489>
- Ramadhan, G. (2017). Meningkatkan Rangkaian Gerak Lompat Tinggi Melalui Metode Jigsaw Dan Pembelajaran Yang Dikemas Dalam Bentuk Permainan. *S p o R T I V E*, 2(1), 61.
- Rizaldianto, D. (2016). Kondisi kapasitas fisik (kekuatan, daya tahan, kecepatan, dan daya ledak) dan kadar hemoglobin atlet balap sepeda jalan raya issi kota semarang tahun 2016.
- Rizal, Kurniawan, M. (2014). Penerapan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Siswa Kelas Iv Sdn Bibis 113 Surabaya Tahun Ajaran 2013-2014 Muhamat Rizal Kurniawan. *Penerapan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Siswa Kelas*, 559–563.
- Rozikin&Hidayah. (2012). Hubungan Fleksibilitas Dan Kekuatan Otot Tungkai Terhadap Hasil Tendangan Eolgol Dollyo-Chagi Pada Olahraga Taekwondo. *Journal of Sport Sciences and Fitness*, 4(2), 2–5. <https://doi.org/10.2307/4089344>.
- Rumini. (2010). Pembelajaran Permainan KID’S Athletics Sebagai Wujud Pengembangan Gerak Dasar Atletik Pada Anak. *Journal of Physical Education, Health and Sport.*, 10(1), 19–24. <https://doi.org/10.1016/j.ejogrb.2012.06.022>
- Sabatini, D. (2019). Faktor-faktor yang mempengaruhi kecepatan, kekuatan, dan daya ledak terhadap tendangan pada atlet taekwondo. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 8(2), 85–95. <https://doi.org/10.31571/jpo.v8i2.1120>
- Sudarsono, S. (2015). Penyusunan Program Pelatihan Berbeban Untuk Meningkatkan Kekuatan. *Ilmiah SPIRIT*, 12(1), 31–43.

- Sutarna, N. (2018). Pengaruh Model Pembelajaran Savi (Somatic Auditory Visual Intellectually) Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Profesi Pendidikan Dasar*, 1(2), 119. <https://doi.org/10.23917/ppd.v1i2.6068>
- Suyatno, *Menjelajah Pembelajaran Inovatif*, (Sidoarjo: Masmedia Buana Pustaka, 2009)
- Tangkudung.dkk. (2017). Model Development of Physical Exercise Goalkeeper of Football With Circuit. *Jipes - Journal of Indonesian Physical Education and Sport*, 3(2), 138–150. <https://doi.org/10.21009/jipes.032.11>
- Tangkudung James. *Kepelatihan Olahraga “Pembinaan Prestasi” Edisi II*. Jakarta: Cerdas Jaya, 2012
- Triyanto, E., Anitah, S., & Suryani, N. (2013). Peran Kepemimpinan Kepala Sekolah Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kualitas Proses Pembelajaran. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1(2), 226–238.
- Vernando, Y. T., & Adi, S. (2017). Model Latihan Forehand Smash Bulutangkis Bagi Atlet Pb Semeru Puger Kabupaten Jember Usia 12 – 15 Tahun, 1(1), 1–13.
- Wahyuni, I. N. (2017). Pengembangan Modul Edukasi Literasi Keuangan Islam dan Produk Halal dengan “ADDIE.” *Prosiding Seminar Pendidikan Ekonomi Dan Bisnis*.
- Widiastuti.dkk. (2017). Universitas Negeri Jakarta, 2 Universitas Negeri Jakarta. *Pengembangan Model Permainan Untuk Meningkatkan Daya Tahan Kardiorespirasi Pada Siswa Sekolah Dasar*, 6, 1–9.
- Widyaningrum, Y. (2015). Pembinaan Prestasi Olahraga Beladiri Taekwondo Di Pemusatan Latihan Daerah (Pelatda) Taekwondo Indonesia Jawa Tengah Tahun 2014/2015.
- Winarni, A. & S. (2016). Model Pembelajaran Integratif Penjasorkes Materi Atletik Dengan Pendidikan Ipa Materi Biologi Untuk Siswa SMP, 4(September), 175–185.
- Yani, F. A. (2011). Upaya Mengoptimalkan Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Dengan Memodifikasi Alat Bantu Pembelajaran Pendidikan Jasmani Pada Siswa Kelas 4 SD Negeri Saren 1 Kalijambe Kabupaten Sragen Tahun Ajaran 2010/2011.
- Yulianto, P. F. (2018). Biomekanika Gerakan Lemparan Bebas (Free Throw) Dalam Permainan Bola Basket. *PKO-FKIP – UTP Surakarta Abstrak*, 1, 1–12.