

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Olahraga merupakan suatu kebutuhan yang sangat penting bagi kesehatan manusia. Secara umum pengertian olahraga adalah suatu kegiatan aktivitas fisik maupun psikis yang berguna untuk menjaga dan meningkatkan kualitas kesehatan seseorang. Melakukan olahraga yang teratur dapat menjadikan tubuh seseorang menjadi bugar dan sehat sehingga terhindar dari berbagai macam penyakit. Selain itu, olahraga juga dapat dilakukan untuk hobi, mencari keringat, membentuk tubuh, mengisi waktu luang, menurunkan berat badan, dan mencapai prestasi. Bahkan ada juga yang melakukannya untuk berkarir di cabang olahraga yang di tekuni untuk menjadi atlet yang profesional. Olahraga saat ini semakin berkembang dan bertambah jenisnya, antara lain adalah berkembangnya olahraga Permainan *Hockey*.

Hockey merupakan salah satu cabang olahraga prestasi yang banyak diminati, permainan *hockey* dimainkan secara beregu dengan menggunakan peralatan pelindung kaki (*skin guard*), bola, pelindung tangan (*glove*), serta *stick* yang berfungsi menahan, membawa, dan memukul bola. Olahraga ini dibagi menjadi 2 yaitu, *hockey outdoor* (lapangan) dan *hockey indoor* (ruangan) dalam permainan ini mempunyai peraturan yang berbeda dari teknik dan cara bermainnya dalam permainan *hockey indoor* tidak diperbolehkan bola dinaikan ke atas ketika di luar *circle* tetapi di permainan *hockey outdoor* diperbolehkan. Permainan *hockey Indoor* dimainkan dalam waktu 2x20 menit.

Setiap tim memiliki jumlah pemain disetiap regunya maksimal 12 orang pemain, dan maksimal 6 pemain dari masing-masing tim ikut bermain pada waktu tertentu selama pertandingan berlangsung. (FIH, 2017)

Hockey pada tingkat nasional terus berkembang, terbukti bahwa olahraga ini dipertandingkan di Pekan Olahraga Nasional (PON) yaitu kejuaraan tertinggi untuk tingkat Nasional yang dilakukan setiap empat tahun sekali. Kondisi seperti ini menjadikan olahraga *hockey* sebagai olahraga yang tidak asing lagi serta menjadi olahraga yang mewah dikalangan pelajar, mahasiswa, maupun masyarakat Indonesia.

Perkembangan *hockey indoor* di Indonesia cukup pesat, mulai dari banyak digelarnya pertandingan di tingkat pelajar, mahasiswa, daerah, nasional, maupun internasional. Dilihat dari banyaknya pertandingan tersebut, muncul adanya persaingan olahraga untuk dapat menunjukan kemampuan dan kehebatan tim mereka masing-masing dengan menjadikan tim mereka menjadi juara pada kejuaraan yang digelar. Tentu saja dalam kejuaraan tidak hanya mencari bibit-bibit, maupun juara akan tetapi juga menjalin silaturahmi antar sekolah, universitas, dan negara.

Popularitas olahraga ini mulai sangat berkembang dan merupakan ajang bergengsi di tingkat universitas untuk menarik perhatian orang banyak karena semakin banyak pula Perguruan Tinggi yang ingin mengikuti kejuaraan antar Universitas yang selalu rutin di adakan setiap tahun nya oleh Universitas di antara nya : Universitas Negeri Jakarta (UNJ), Institut Teknologi Bandung (ITB), Universitas Pendidikan Indonesia (UPI), Institut Saint Teknologi Nasional (ISTN), Universitas Indonesia (UI).

Tim Klub Olahraga Prestasi *Hockey* Universitas Negeri Jakarta dan Tim Unit Kegiatan Mahasiswa *Hockey* Universitas Pendidikan Indonesia belakangan ini mulai di perbincangkan karena telah mendominasi kejuaraan di Indonesia pada kategori mahasiswa, kedua nya merupakan tim dan lawan terkuat Perguruan Tinggi di Indonesia. Di lihat dari setiap kejuaraan persaingan antar kedua tim ini sangat ambisius ingin mendapatkan gelar sang juara dan selalu bertemu di Final. Prestasi gemilang yang di raih *Hockey* Universitas tersebut menunjukan bahwa tim ini layak disebut sebagai tim terbaik di Indonesia. Berikut data prestasi Tahun 2018 s/d 2020:

Tabel 1.1. Deskripsi Data Prestasi Hockey Universitas Negeri Jakarta
Tahun 2018-2020.

NAMA KEJUARAAN	TANGGAL PELAKSANAAN	PRESTASI
IHRPT ITB Ke-32	5 s/d 13 Januari 2018 di GOR ITB Jatinangor	Juara I (Putra) Juara I (Putri) Juara II (Mix)
Invitasi <i>Hockey</i> Ruangan Mahasiswa Se DKI Jakarta	16 s/d 19 Maret 2018 di GSG Kampus B FIK UNJ	Juara I (Putra A) Juara II (Putra B) Juara I (Putri A) Juara III (Putri B)
Invitasi Hoki Ruangan XVII ISTN	28 s/d 8 Juli 2018 di Hall SMA Perguruan Cikini, Jakarta Selatan	Juara I (Putra) Juara I (Putri)
Kejuaraan <i>Hockey</i> Ruangan <i>International</i> Piala Rektor UPI	9 s/d 12 Juli 2018 di Gymnasium UPI Bandung	Juara II (Putra) Juara I (Putri) Juara II (Mix)
<i>UPSI International Indoor Hockey Championship</i>	19 s/d 21 Oktober 2018 di Komplek Sukan Arena Kampus Azlan Shah UPSI	Juara II (Putra) Juara II (Putri)

IHRM Piala Dispora DKI Jakarta “Internatioal Edition”	22 s/d 24 Maret 2019 di GSG Kampus B FIK UNJ	Juara I (Putra A) Juara I (Putri A) Juara II (Putri B)
Invitasi Hoki Ruangan XVIII ISTN	1 s/d 10 Juli 2019 di Hall SMA Perguruan Cikini, Jakarta Selatan	Juara I (Putra) Juara I (Putri)
Kejuaraan <i>Hockey</i> Ruangan <i>International</i> Piala Rektor UPI	10 s/d 15 Juli 2019 di Gymnasium UPI Bandung	Juara II (Putra) Juara II (Putri) Juara I (Club)
<i>UPSI International Indoor Hockey Championship</i>	2 s/d 5 November 2019 di Komplek Sukan Arena Kampus Azlan Shah UPSI	Juara I (Putra) Juara I (Putri)
IHRPT ITB Ke-33	3 s/d 11 Januari 2020 di GOR ITB Jatinangor	Juara II (Putra) Juara I (Putri) Juara I (Mix)

Tabel 1.2. Deskripsi Data Prestasi *Hockey* Universitas Pendidikan Indonesia Tahun 2018-2020.

NAMA KEJUARAAN	TANGGAL PELAKSANAAN	PRESTASI
IHRPT ITB Ke-32	5 s/d 13 Januari 2018 di GOR ITB Jatinangor	Juara II (Putra) Juara II (Putri) Juara I (Mix)
<i>Cervo Indoor Hockey Tournament</i>	27 s/d 29 April 2018 di GOR ITB Jatinangor	Juara I (Putra)
<i>Kejuaraan Hockey Ruangan International</i> Piala Rektor UPI	9 s/d 12 Juli 2018 di Gymnasium UPI Bandung	Juara I (Putra) Juara II (Putri) Juara I (Mix)
<i>UITM International Sport Fiesta</i>	2 s/d 6 Agustus di University Teknologi MARA Shah Alam, Malaysia	Juara III (Putra)
<i>Johor Polytechnic International Indoor Hockey Tournament</i>	14 s/d 16 Desember 2018 di GOR Politeknik Ibrahim Sultan, Malaysia	Juara III (Putra)
International Indoor Hockey Tournament	11 s/d 12 April 2019 di Gymnasium UPI Bandung	Juara II (Putra)
<i>Cervo Indoor Hockey Tournament</i>	27 s/d 28 April 2019 di GOR ITB Jatinangor	Juara II (Putra) Juara II (Putra)
Kejuaraan Daerah Hockey Indoor Piala Gubernur Jabar	1 s/d 5 Juli 2019 di Gymnasium UPI Bandung	Juara I (Putra) Juara II (Putri)
<i>Kejuaraan Hockey Ruangan International</i> Piala Rektor UPI	10 s/d 15 Juli 2019 di Gymnasium UPI Bandung	Juara I (Putra) Juara I (Putri) Juara II (Club)
IHRPT ITB Ke-33	3 s/d 11 Januari 2020 di GOR ITB Jatinangor	Juara I (Putra) Juara II (Putri) Juara II (Mix)

Meskipun kedua tim ini sudah mendapatkan banyak gelar juara dalam berbagai ajang kejuaraan, Klub Olahraga Prestasi *Hockey* UNJ mempunyai jadwal latihan tiga kali dalam seminggu yaitu Hari Selasa, Kamis, dan Sabtu, sedangkan Unit Kegiatan Mahasiswa *Hockey* UPI mempunyai jadwal latihan yaitu hari Selasa, Kamis, Jum'at. *Hockey* memang tergolong olahraga yang keras, tetapi banyak juga mahasiswa yang masih mengikuti latihan dengan semangat dan bersaing antar teman latihan nya.

Untuk mencapai prestasi *hockey* yang baik, tidak hanya teknik, taktik, fisik, serta mengikuti program latihan efektif yang harus di kuasai seorang atlet, tetapi perlu di bekali pengetahuan tentang peraturan permainan itu sendiri dan haruslah mengerti serta paham tentang berbagai aspek yang ada di dalam permainan *hockey*. Hal ini dikarenakan agar pada saat ajang pertandingan *hockey* berlangsung dapat berjalan dengan baik, adil bagi kedua pemain, dan untuk menjaga mutu atau kualitas permainan antar tim yang bertanding sehingga permainan *hockey* dapat di lihat dengan menarik.

Pengetahuan merupakan hasil dari tahu, dan ini terjadi setelah orang melakukan penginderaan terhadap suatu objek tertentu. Penginderaan terjadi melalui panca indera manusia, yakni indera pengelihatn, pendengaran, penciuman, raba dan rasa. Pengetahuan manusia sebagian besar di peroleh oleh mata dan telinga. Pengetahuan atau kognitif merupakan domain yang sangat penting dalam membentuk Tindakan seseorang. Notoadmodjo (2007) dalam Ragil Retnaningsih (2016)

Manusia merupakan makhluk sosial sehingga dalam kesehariannya selalu berhubungan dengan manusia. Karena seringnya terjadi interaksi antar manusia

tersebut, maka di butuhkan sesuatu yang bersifat mengatur dan mengikat manusia manusia untuk memahi peraturan yang telah di terapkan. Peraturan adalah sesuatu ketentuan-ketentuan yang harus di taati sesuai dengan perintah yang telah di tetapkan yang harus dilaksanakan.

Dalam permainan *hockey indoor* terdapat peraturan peraturan yang mengatur permainan ini. Dalam aturan "*Rules Of Indoor Hockey 2017, FIH*" yang sudah di terjemahkan oleh Federasi *Hockey* Indonesia. Dalam satu pertandingan *hockey* di pimpin oleh wasit 1 dan wasit 2. Wasit dilapangan juga mempunyai peran untuk mengatur jalan nya pertandingan dan kenyamanan pertandingan untuk di nikmati. Kesalahan atlet pada saat pertandingan yaitu kurangnya meminimalisir pelanggaran yang terjadi dan sering muncul nya tindakan anarkis terhadap perbedaan yang telah di putuskan oleh wasit, karena kurang nya pengetahuan peraturan yang di ketahui oleh pemain, di tambah kurang nya rasa kepercayaan kepemimpinan wasit.

Permainan *hockey* terjadi kontak langsung antar pemain, keadaan seperti ini seringkali akan menimbulkan hal hal berbahaya yang akan mengancam keselamatan diri para pemain nya, apalagi di dalam permainan ini di gunakan bola dan stik terbuat dari bahan yang keras, hal ini akan menjadi kenyataan jika tuntutan di dalam permainan *hockey* tidak terpenuhi, dan tidak mengherankan kalau akibat buruk berupa cedera dalam permainan hockey akan banyak terjadi. (Purwanto, 2004)

Setiap atlet memang harus mengetahui tentang peraturan olahraga yang sesuai bidang nya tersebut agar menjadi atlet yang sportif dan profesional, karena adanya peraturan membuat pertandingan dapat berjalan dengan baik, terlaksana dengan adil, apa saja yang harus di lakukan dan apa saja yang tidak boleh di lakukan selama pertandingan, pelanggaran yang dilakukan para pemain menjadi lebih sedikit serta

pengetahuan pemain tentang peraturan sangat berpengaruh dalam hasil permainan. Berdasarkan dari masalah tersebut maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian yang berjudul **“Pengetahuan Peraturan Permainan *Hockey Indoor* di Perguruan Tinggi (Studi Komparatif Pada Mahasiswa Yang Mengikuti Minat Bakat Olahraga *Hockey* di UNJ dan UPI)”**

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, bahwa Pengetahuan Peraturan Permainan *Hockey indoor* di Perguruan Tinggi sangat penting dan dibutuhkan oleh mahasiswa yang sudah tergabung dalam tim agar dapat bermain dengan maksimal. Berdasarkan hal tersebut, dapat di identifikasikan permasalahan sebagai berikut :

1. Hanya mengetahui peraturan dasar permainan *Hockey indoor*.
2. Masih kurang pengetahuan tentang peraturan permainan *Hockey indoor* yang sebenarnya dan sepenuhnya
3. Banyak mahasiswa yang bermain *Hockey* hanya mengandalkan otot, tidak dengan pikiran dan perbedaan persepsi terhadap keputusan wasit.
4. Kurang menganggap penting tentang peraturan permainan *Hockey indoor*.
5. Kurang nya pelatihan workshop tentang peraturan permainan *Hockey indoor*.
6. Belum di ketahui nya pengetahuan mahasiswa tentang peraturan permainan *Hockey indoor* di Universitas Negeri Jakarta dan di Universitas Pendidikan Indonesia.
7. Belum diketahuinya perbedaan pengetahuan mahasiswa tentang peraturan permainan hockey indoor antara Univesitas Negeri Jakarta dan Universitas Pendidikan Indonesia.

C. Pembatasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas dan agar permasalahan tidak meluas untuk menghindari dari penafsiran yang berbeda beda, maka peneliti membatasi masalah ini mengenai analisis bagaimana pengetahuan peraturan permainan *Hockey indoor* pada mahasiswa yang mengikuti minat bakat olahraga *Hockey* di Universitas Negeri Jakarta dan di Universitas Pendidikan Indonesia, dan Universitas manakah yang lebih memahami pengetahuan peraturan permainan *Hockey indoor*.

D. Perumusan Masalah

Berdasarkan Batasan masalah di atas dapat di rumuskan permasalahan ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana pengetahuan peraturan permainan *Hockey indoor* pada mahasiswa yang mengikuti minat bakat olahraga *Hockey* di Universitas Negeri Jakarta ?
2. Bagaimana pengetahuan peraturan permainan *Hockey indoor* pada mahasiswa yang mengikuti minat bakat olahraga *Hockey* di Universitas Pendidikan Indonesia?
3. Adakah perbedaan pengetahuan tentang peraturan permainan *Hockey indoor* antara mahasiswa UNJ dan UPI?

E. Kegunaan Penelitian

Penelitian ini di harapkan dapat memberikan manfaat baik secara teoritis maupun praktis, yang akan di jelaskan sebagai berikut :

1. Manfaat Teoritis

Penelitian ini dapat memberikan gambaran mengenai bagaimana tingkat pengetahuan peraturan permainan *Hockey indoor* pada mahasiswa yang mengikuti

minat bakat olahraga *Hockey* di Universitas Negeri Jakarta dan Universitas Pendidikan Indonesia.

2. Manfaat Praktis

- a. Bagi peneliti, untuk mengetahui seberapa paham mahasiswa yang mengikuti minat bakat olahraga *Hockey* tentang pengetahuan peraturan permainan *Hockey indoor*.
- b. Bagi mahasiswa, menambah pengetahuan dan wawasan terhadap pentingnya memahami peraturan tentang olahraga *Hockey indoor*, sehingga dapat meminimalisir kesalahan peraturan permainan yang sering terjadi di lapangan.
- c. Bagi pelatih, Tim *Hockey* UNJ dan *Hockey* UPI, berguna sebagai bahan evaluasi untuk menjadikan tim menjadi lebih baik lagi. Menambah materi khusus nya teoritik mengenai peraturan *Hockey indoor* agar seluruh anggota mengerti akan peraturan.