

**PEMBUATAN APLIKASI DATA TRANSISI BERBASIS  
ANDROID PADA CABANG OLAHRAGA PERMAINAN FUTSAL**



**RIO PANGESTU PUTRA**

**6135153651**

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI**

**FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2021**

## LEMBAR PERSEMBAHAN

Assallamu'alaikum Wr.Wb.

Puji syukur kehadiran Allah Subbhanahhu Wata'ala yang telah memberikan rahmat dan karunia yang sangat berlimpah. Berkat rahmat dan karunia-Nya pula saya dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini. Shalawat dan salam mudah-mudahan senantiasa Allah ta'ala karuniakan atas nabi paling mulia, Muhammad Shallallahu'alaihiwasallam.



Saya ucapkan terima kasih untuk keluarga saya yang tercinta, karena sudah mendukung penyelesaian skripsi ini hingga saya mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan. Terima kasih untuk kedua orang tua saya papah Riyanto dan mamah Tuty yang sudah membiayai

saya sekolah dari mulai SD hingga kuliah, sudah mendidik serta membimbing saya hingga saat ini. Terima kasih untuk kakak saya Mba Nanda dan adik saya Bagas Bintang Prakoso yang sudah menerima segala curhatan saya, menjadi pendengar dan penasihat saya. Untuk sodara, om, tante saya yang mendorong dan menyemangati saya untuk menyelesaikan Skripsi.



Saya ucapkan terima kasih untuk dosen pembimbing I saya Pak Andri Irawan, M.Pd, dan dosen pembimbing II saya Pak Dr. Sujarwo M.Pd, yang sudah menjadi pembimbing terbaik saya. Terima kasih juga untuk pembimbing akademik saya Bung Drs. Yansen H. Jutalo, M.Pd yang sudah mengarahkan saya dalam perkuliahan. Saya ucapkan terima kasih kepada Kaprodi Penjas Pak Dr. Iwan Setiawan. M.Pd yang sudah menjadi Kaprodi yang sangat bijaksana dan baik. Teruntuk dosen-dosen dan mentor saat saya kuliah Pak Muchtar Hendra Hasibuan. M.Pd dan Pak Slamet Sukriadi. M.Pd terima kasih sekali lagi karena sudah sangat membantu saya untuk masalah administrasi selama di perkuliahan.



Selanjutnya skripsi ini saya persembahkan untuk teman-teman di KOP Sepakbola dan Futsal UNJ yang sudah mau menerima saya sebagai anggota dan diizinkan untuk pengambilan data penelitian ini sehingga skripsi ini bisa berjalan dengan lancar tanpa kendala suatu apapun.



Skripsi ini juga saya persembahkan untuk teman-teman seangkatan saya dari program studi Pendidikan Jasmani 2015 yang sudah berjuang bersama dalam penyelesaian skripsi ini yang sudah mau direpoti dan mau membantu pengambilan data penelitian. Serta teman-teman special saya yaitu bang Rezchy Yudhistya Hardianto. S.Pd dan

Septian Alwi. S.Or yang sudah mau membantu saya dalam penyempurnaan penulisan skripsi ini. Dan teman-teman yang lain yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu, saya ucapkan terimakasih sebesar-besarnya sudah membantu saya dalam skripsi ini.

Wassalamualaikum Wr.Wb.

# **PEMBUATAN APLIKASI DATA TRANSISI BERBASIS ANDROID PADA CABANG OLAHRAGA PERMAINAN FUTSAL**

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi data transisi berbasis android pada cabang olahraga permainan futsal, peneliti membuat aplikasi ini untuk mengetahui keberhasilan dan kegagalan transisi, aplikasi ini dibuat untuk memudahkan pendataan dan penganalisaan teknik keterampilan pemain pada saat melakukan transisi. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) dengan pedoman pengembangan model ADDIE. Penelitian model ADDIE ini memiliki 5 tahapan yang lebih sederhana dan rinci dalam setiap tahapannya. Dalam penelitian terdapat 4 teknik keterampilan transisi, adapun teknik keterampilan tersebut yaitu *Restart*, *Reorganization*, *Counter Attack*, *Pressure*. Pada aplikasi ini juga disajikan pengertian dan penjelasan dari setiap keterampilan tersebut, dan disajikan video terkait teknik keterampilan tersebut. Didalam aplikasi ini hasil datanya nanti akan berbentuk angka, diagram, exel dan panah. Aplikasi yang telah dibuat peneliti ini nantinya bertujuan untuk mempermudah pelatih dan staff pelatih untuk bisa mendata dan menganalisa teknik keterampilan seorang pemain dengan efektif dengan menggunakan aplikasi berbasis android ini, nantinya akan memudahkan sebuah tim untuk pengambilan data pemain tersebut.

**Kata kunci: Aplikasi, Android, Futsal,**

# **MAKING OF BASED TRANSITION DATA APPLICATION ANDROID IN FUTSAL GAME BRANCH**

## **ABSTRACT**

*This study aims to create a transition data application. based on android in the sport of futsal, researchers made this application to determine the success and failure of transitions, this application was made to facilitate data collection and analysis of player skill techniques when making a transition. The method used in this research is the research and development method (Research and Development) with the ADDIE model development guidelines. This ADDIE model research has 5 stages that are simpler and more detailed at each stage. In the study, there were 4 transition skill techniques, while the skill techniques were Restart, Reorganization, Counter Attack, Pressure. In this application, an understanding and explanation of each of these skills is also presented, and a video on the technique of these skills is presented. In this application the results of the data will be in the form of numbers, diagrams, exels and arrows. The application that has been made by this researcher aims to make it easier for coaches and coaching staff to be able to record and analyze a player's technical skills effectively by using this Android-based application, it will make it easier for a team to collect data from these players.*

**Keywords:** *Applications, Android, Futsal,*

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
<b>Pembimbing I</b> <u>Andri Irawan, M.Pd</u> NIP. 198009092006041001		09-02-2021

<b>Pembimbing II</b> <u>Dr. Sujarwo, M.Pd</u> NIP. 197604252003121001		10-02-2021
---	--	------------

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Dr. Iwan Setiawan, M.Pd</u> NIP. 197303052009121001	Ketua		10-02-2021
2. <u>Mastri Juniarto, M.Pd</u> NIDK. 8856090018	Sekretaris		10-02-2021
3. <u>Andri Irawan, M. Pd</u> NIP. 198009092006041001	Penguji		09-02-2021
4. <u>Dr. Sujarwo, M.Pd</u> NIP. 197604252003121001	Penguji		10-02-2021
5. <u>Muchtar Hendra Hasibuan, M.Pd</u> NIP. 197510092005011002	Penguji		09-02-2021

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dari dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar Pustaka
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 14 Februari 2021

Yang membuat pernyataan,



(Rio Pangestu Putra)

No. Reg 6135153651





KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : RIO PANGESTU PUTRA  
NIM : 6135153651  
Fakultas/Prodi : FIK / PENDIDIKAN JASMANI  
Alamat email : r10opepe32@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi  Tesis  Disertasi  Lain-lain (.....)

yang berjudul :

PEMBUATAN APLIKASI DATA TRANSISI BERBASIS  
ANDROID PADA CABANG OLAH RAGA PERMAINAN  
FUTSAL.

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta 16 MARET 2021

Penulis

(RIO PANGESTU. P.)  
nama dan tanda tangan

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur saya ucapkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena dengan rahmat dan karunia-Nya saya dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Penulisan Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta. Saya menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit untuk menyelesaikan skripsi ini.

Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Andri Irawan, M.Pd selaku Pembimbing I dan Bapak Dr.Sujarwo, M.Pd Dosen Pembimbing II yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk saya dalam penyusunan skripsi ini.
2. Orang Tua dan Keluarga saya yang sudah banyak kasih masukan apapun dan juga kasih semangat supaya bisa terus menjalankan kuliah ini dengan baik sampai sekarang.
3. Dosen dan Pembina KOP Sepakbola dan Futsal Universitas Negeri Jakarta, Teman-teman di Futsal UNJ selama 2015-2020 dan teman selama perkuliahan di program studi Pendidikan Jasmani Semoga Allah SWT membalas semua kebaikan yang berkenan membantu skripsi ini sampai selesai dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pengembangan pengetahuan ilmu keolahragaan.

Namun demikian, penulis tetap menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, karena itu penulis mengharapkan koreksi dari berbagai pihak untuk memperbaiki skripsi ini.

Jakarta, Januari 2021

RPP



## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian.....	5
C. Perumusan Masalah.....	5
D. Kegunaan Penelitian.....	5
<b>BAB II KERANGKA TEORITIK</b> .....	7
A. Konsep Pembuatan Model.....	7
B. Konsep Model yang Dibuat.....	20
C. Kerangka Teoritik.....	21
1. Futsal.....	21
2. Transisi.....	22
3. Menyerang.....	27
4. Bertahan.....	30
5. Pengertian Aplikasi.....	36
6. Pengertian Media.....	37
7. Pengertian Android.....	38
D. Rancangan Model.....	38
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	42
A. Tujuan Penelitian.....	42
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	42
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan.....	42
D. Pendekatan dan Metode Pemelitian.....	43
E. Langkah-Langkah Pengembangan Model.....	44
1. Penelitian pendahuluan.....	44
2. Perencanaan pengembangan model.....	45
3. Validasi, Evaluasi dan Revisi model.....	50
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	51
A. Hasil Pembuatan Model.....	51
B. Kelayakan Media.....	59

C. Efektivitas Media .....	61
D. Pembahasan.....	62
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>63</b>
A. Kesimpulan .....	63
B. Saran .....	64
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>65</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR TABEL

1. Storyboard Aplikasi yang dibuat.....	53
2. Kelayakan Media Tim 5 .....	61



## DAFTAR GAMBAR

1. Model ADDIE.....	11
2. Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan.....	12
3. Bagan langkah-langkah pengembangan model Borg and Gall.....	16
4. Model Latihan Transisi 4v4 bertahan ke menyerang .....	19
5. Model Latihan Transisi 4v4 menyerang ke bertahan .....	20
6. Perencanaan pengembangan model Robert Maribe Brach Sugiyono Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development .....	39
7. Perencanaan pengembangan model Robert Maribe Brach Sugiyono .....	43



## DAFTAR LAMPIRAN

Gambar 1 Fitur Awal Aplikasi.....	67
Gambar 2 Fitur Login.....	67
Gambar 3 Menu Match.....	68
Gambar 4 Menu Tampilan Data Tim.....	69
Gambar 5 Data Hasil Pertandingan.....	70
Gambar 6 Menu Keterampilan.....	72
Gambar 7 Menu Venue.....	73
Gambar 8 Menu Tampilan Pengambilan Data.....	75

