

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S. Pd). Tak lupa beserta keluarga, sahabat, serta para umatnya semua. Skripsi ini berjudul “ Model Pembelajaran Gerak Dasar Non Lokomotor Melalui Permainan Pada Siswa Kelas Bawah Di Kabupaten Kaimana “ dapat peneliti selesaikan dengan baik.

Pada kesempatan ini, peneliti mengucapkan banyak terimakasih serta penghargaan setinggi-tingginya kepada yang terhormat:

1. Dr. Johansyah Lubis, M. Pd sebagai Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta.
2. Dr. Iwan Setiawan, M. Pd selaku Dosen Pembimbing I Dan Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani.
3. Dr. Wahyuningtyas Puspitorini, S.Pd, M.Kes, AIFO sebagai Pembimbing Akademik.
4. Slamet Sukriadi, S. Pd, M.Pd sebagai Dosen Pembimbing II
5. Bapak Muhamad Arif, S.Pd, M.Pd sebagai Telaah Pakar I
6. Bapak Sujarwo, M. Pd sebagai Telaah Pakar II
7. Rizky Nurulfa, S. Pd, M. Pd sebagai Telaah Pakar III
8. Segenap Dosen Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.

9. Staf dan Karyawan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.
10. Luther Rumpombo, S. Pd selaku Kepala Dinas Pendidikan Kabupaten Kaimana
11. Segenap Staf dan Karyawan Dinas Pendidikan Kabupaten Kaimana.

Seluruh Bapak dan Ibu yang peneliti sebutkan, merupakan orang-orang sebagai motivator buat penelit, yang tidak mengenal lelah memberi motifasi dan membimbing kepada peneliti. Secara pribadi penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini, sehingga kritik serta saran yang dapat membangun skripsi ini, berguna untuk melengkapi kekurangan dari penulisan skripsi ini sangat penulis harapkan dari rekan –rekan dan pembaca.

Akhir kata dari penulis berharap semoga penelitian ini dapat memberi manfaat bagi kemajuan dan perkembangan dunia pendidikan, khususnya pada pendidikan jasmani, kesehatan dan rekreasi. AMIN.

Jakarta, Januari

Penulis

SS

