

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>JUDUL</b> .....	i
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	iii
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>ABSTRACT</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	Vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Fokus Penelitian .....	4
C. Perumusan Masalah .....	4
D. Kegunaan Hasil Penelitian .....	5
<b>BAB II KAJIAN TEORITIK</b> .....	6
A. Konsep Pengembangan Model .....	6
1. Model Pengembangan ADDIE .....	8
2. Model Pengembangan Sugiyono .....	10
3. Model Pengembangan Borg & Gall .....	15
B. Konsep Model Yang Dikembangkan .....	20
1. Model Pembelajaran .....	20
2. Permainan .....	22

C. Kerangka Teoritik .....	24
1. Model .....	24
2. Gerak Dasar .....	25
3. Non Lokomotor .....	28
4. Karakteristik Anak Sekolah Dasar .....	34
D. Rancangan Model .....	36
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>40</b>
A. Tujuan penelitian .....	40
B. Tempat Dan Waktu Penelitian .....	40
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan .....	40
D. Pendekatan Dan Metode Penelitian .....	40
E. Langkah-Langkah Pengembangan Model .....	44
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>50</b>
A. Hasil Model Pembelajaran .....	50
1. Hasil Analisis Kebutuhan .....	51
2. Model Draft Awal .....	51
3. Model Final .....	61
B. Kelayakan Model .....	64
C. Revisi Produk .....	67
D. Pembahasan .....	68
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN .....</b>	<b>69</b>
A. Kesimpulan .....	69
B. Saran .....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>71</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>73</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>98</b>

