

## **MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR NON LOKOMOTOR MELALUI PERMAINAN PADA SISWA KELAS BAWAH DI KABUPATEN KAIMANA**

### **Abstrak**

**Abstrak.** Penelitian ini bertujuan untuk membuat dan menghasilkan produk model pembelajaran gerak dasar non lokomotor melalui permainan yang dapat diterapkan pada siswa sekolah dasar kelas bawah sehingga dapat membantu guru pada saat proses pembelajaran, khususnya pada materi gerak dasar non lokomotor, sesuai dengan tujuan yang digunakan oleh peneliti yaitu sampai lima langkah penelitian atau sampai tahap revisi desain, yang dimana penelitian ini menggunakan metode penelitian *Research & Development (R&D)* dari Sugiyono.

Setelah peneliti membuat beberapa produk model pembelajaran, tahap selanjutnya adalah melalui tahap proses validasi yang dilakukan oleh tiga orang para ahli atau telaan pakar (*Expert Judgment*), kemudian setelah divalidasi maka akan direvisi model yang sudah divalidasi untuk diterapkan di sekolah dasar kelas bawah. Pada penelitian ini hanya sampai pada tahap revisi desain saja dikarenakan keadaan sekarang ini yang masih dalam masa pandemic COVID-19 yang belum tahu kapan berakhir. Kesimpulan pada model pembelajaran gerak dasar non lokomotor melalui permainan ini, dapat digunakan untuk guru di sekolah dasar dalam sekolah dasar kelas bawah.

**Kata Kunci:** *Model Pembelajaran, Gerak Dasar Non lokomotor, Pada Siswa Kelas Bawah*